

PRESIDENTS

All rules of the original game apply with the following changes:

GAME SETUP

Before the players place 2 shares in front of them, the 10 president markers are shuffled face down and each player is randomly dealt 2 markers. The players place the president markers face down in

front of them. The president markers are kept secret for now, but each player may look at his own president markers anytime. All markers that have not been dealt are placed back into the box face down and will not be used for this game.

SCORING

When an airline is about to be scored the player who has the appropriate president marker may reveal the marker to activate it. If one or more of the other players have just as many of those shares in their share holding

as he has, the tie is broken in favour of him. He receives all victory points for the appropriate place. The other tied players share the victory points for the next place etc.

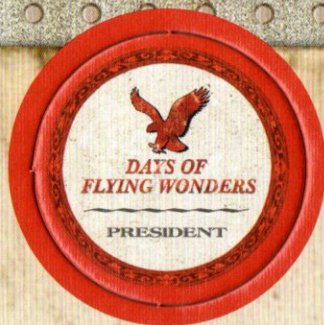
A president marker that has been activated stays face up in front of the player until the end of the game and its tie breaker function applies to all following scorings.

Important: President markers do not count as shares!

GAME END

Each president marker that has not been activated scores 1 victory point at the end of the game.

Author: Alan R. Moon
Illustration: Fiore GmbH
© 2011 **ABACUSSPIELE**
Verlags GmbH & Co. KG,
Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich.
www.abacusspiele.de
All rights reserved.



AIRLINES EUROPE

PRÄSIDENTEN

Es gelten alle Regeln des Grundspiels mit folgenden Änderungen:

SPIELVORBEREITUNG

Bevor die Spieler 2 Aktien vor sich auslegen, werden die 10 Präsidenten-Marker verdeckt gemischt. Jeder Spieler erhält davon zufällig 2 Marker zugeteilt. Diese legt er verdeckt vor sich ab. Er darf sich

seine Präsidenten-Marker jederzeit anschauen, hält sie aber zunächst vor den anderen Spielern geheim. Nicht verteilte Präsidenten-Marker kommen unbesehen in die Schachtel zurück. Sie werden für dieses Spiel nicht benötigt.

WERTUNG

Wird eine Airline bei einer Wertung aufgerufen darf der Spieler, der den entsprechenden Präsidenten-Marker besitzt, diesen aufdecken, um ihn zu aktivieren. Haben ein oder mehrere seiner Mitspieler genauso viele Aktien

dieser Airline im Aktienbesitz wie er selbst, entscheidet er den Gleichstand für sich. Er erhält die volle Punktzahl der entsprechenden Platzierung. Die anderen am Gleichstand beteiligten Spieler teilen sich die Punktzahl der nächsten Platzierung, usw.

Ein aktivierter Präsidenten-Marker bleibt bis zum Spielende offen vor dem Spieler liegen und gilt für jede weitere Wertung wie zuvor beschrieben.

Wichtig: Präsidenten-Marker zählen nicht als Aktien!

SPIELLENDE

Für jeden nicht aktivierten Präsidenten-Marker, den ein Spieler bei Spielende vor sich liegen hat, erhält er 1 Siegpunkt.

Autor: Alan R. Moon
Illustration: Fiore GmbH
© 2011 **ABACUSSPIELE**
Verlags GmbH & Co. KG,
Frankfurter Str. 124, 63303 Dreieich.
www.abacusspiele.de
Alle Rechte vorbehalten.