

Prendi  
1 Frutto



4

Prendi  
1 Giunco  
1 Pietra e  
1 Frutto



5

1 Giunco



In aggiunta prendi  
1 Pietra e 1 Frutto



## **Regolamento non ufficiale per introdurre la frutta e gli alberi in Agricola.**

Si tratta di un'espansione non ufficiale per Agricola trovata in boardgamegeek e modificata e tradotta in italiano. Di seguito vengono indicate le regole per giocare. Munirsi di cerchietti in legno di colore rosso o altri segnalini.

L'azione prendi un frutto è disponibile in partite con qualsiasi numero di giocatori, mentre gli altri due spazi azione sono disponibili per le partite a 4 giocatori (Prendi un giunco una pietra ed un frutto in sostituzione dello spazio azione prendi un giunco una pietra ed un cibo) e a 5 giocatori (1 giunco da ricaricare ogni round ed in aggiunta prendi una pietra ed 1 frutto in sostituzione dello spazio azione prendi un giunco ed in aggiunta prendi una pietra ed un legno).

Ogni volta che usi l'azione semina puoi farlo anche con la frutta, puoi farlo negli spazi vuoti del tabellone della fattoria che in tal caso diventa uno spazio usato. Al contrario di grano e ortaggi, con l'azione semina non ottieni altra frutta dalla riserva del gioco ma trasformi la frutta in albero da frutta. In ogni spazio puoi seminare fino a 2 frutti e ottenere due alberi. Gli spazi che contengono alberi devono essere tra loro adiacenti. Ad ogni mietitura ricevi 1 frutto per ogni albero che hai piantato, e questo è spendibile come 1 cibo.

In qualsiasi momento di un round puoi tagliare gli alberi da frutta, ottenendo 2 legni per ogni albero, il segnalino della frutta va tolto dallo spazio della fattoria e rimesso nella riserva del gioco. Se vengono tagliati tutti gli alberi presenti in uno spazio della fattoria (cioè max 2) lo spazio della fattoria torna ad essere inutilizzato.

Alla fine del gioco ricevi punti per gli alberi da frutto nella tua fattoria:

0-1 alberi = -1 punto

2-3 alberi = 1 punto

4-5 alberi = 2 punti

6-7 alberi = 3 punti

>8 alberi = 4 punti