

Cercando di evitare di riprodurre l'intera carta con l'intento di scongiurare (quanto più possibile) eventuali azioni legate alla difesa del copyright, ogni singola carta di Dice Town è suddivisa in due diverse etichette: una per la parte di testo superiore, un'altra per la parte inferiore.

Il bordo di congiunzione (ai lati) fra le due parti è indicativo solo per riconoscere quali due porzioni appartengano alla stessa carta.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO L'AZIONE DI DOC BADLUCK È TERMINATA.



ESEGUI L'AZIONE DI DOC BADLUCK ANCHE SE IN QUESTO TURNO HAI GIÀ VINTO QUALCOSA.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO L'AZIONE DELLO SCERIFFO È TERMINATA.



IL VECCHIO SCERIFFO RIMANE SCERIFFO PER IL PROSSIMO TURNO.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO SFRUTTI LA MINIERA D'ORO



TROVI IL DOPIO DELLE PEPITE CHE AVRESTI TROVATO NORMALMENTE.

GIOCA QUESTA CARTA IMMEDIATAMENTE



SCEGLI UN AVVERSAARIO. EGLI TI DEVE DARE 4 \$.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO DERUBI UN AVVERSAARIO AL SALOON




ESEGUI DUE VOLTE L'AZIONE DEL SALOON (SULLO STESSO GIOCATORE O SU DUE GIOCATORI DIVERSI).

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO UN AVVERSAARIO DERUBA LA BANCA



IL GIOCATORE CHE HA DERUBATO LA BANCA DEVE DARTI META' DELLA SOMMA TRAFUGATA (ARROTONDATA PER DIFETTO).

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO DAI UNA MANO AL SINDACO



DOPO AVER RICEVUTO NORMALMENTE UN CERTIFICATO DI PROPRIETA', IL SINDACO TI PREMIA CON LA PRIMA CARTA COPERTA DEL MAZZO (SENZA RIVELARLA AGLI AVVERSAARI).

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO VISITI IL GENERAL STORE



QUESTO TURNO ESEGUI L'AZIONE DEL GENERAL STORE DUE VOLTE.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO RIVELI I TUOI DADI



PUOI TENERE PIU' DI UN DADO SENZA DOVER PAGARE NULLA.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO RIVELI I TUOI DADI



PUOI TENERE PIU' DI UN DADO SENZA DOVER PAGARE NULLA.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO RIVELI I TUOI DADI



DOPO AVER RIVELATO I DADI SOTTO IL BUSSOLOTTO, RUOTANE UNO SUL RISULTATO CHE PREFERISCI.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO RIVELI I TUOI DADI



DOPO AVER RIVELATO I DADI SOTTO IL BUSSOLOTTO, RUOTANE UNO SUL RISULTATO CHE PREFERISCI.

GIOCA QUESTA CARTA QUANDO UN AVVERSAARIO GIOCA UNA CARTA GENERAL STORE



ANNULLA L'EFFETTO DI UN'ALTRA CARTA GIOCATO

ALLA FINE DELLA PARTITA QUESTA CARTA CONFERISCE 1 PUNTO VITTORIA.

ALLA FINE DELLA PARTITA QUESTA CARTA CONFERISCE 2 PUNTI VITTORIA.

ALLA FINE DELLA PARTITA QUESTA CARTA CONFERISCE 3 PUNTI VITTORIA.

ALLA FINE DELLA PARTITA QUESTA CARTA CONFERISCE 4 PUNTI VITTORIA.

ALLA FINE DELLA PARTITA QUESTA CARTA CONFERISCE 5 PUNTI VITTORIA.

ALLA FINE DELLA PARTITA QUESTA CARTA CONFERISCE 8 PUNTI VITTORIA.

Jobber 2009

per



NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo le carte originali del gioco.

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere il significato delle carte.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.