

DIFFUSIONE DELLE TENEBRE



EVENTO - NAZISTA

GIOCALA IMMEDIATAMENTE

Piazza un Soldato Nazista in 3 spazi di terra vuoti del tabellone.
(massimo 1 per spazio)

"Stanno cercando qualcosa ... speriamo che non la trovino !"

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

IO NON LA PENSO COSI'



EVENTO - MENTALE

Gioca per Annullare un carta Evento o Evento dei Criminali qualunque.

oppure

Gioca per Annullare una carta Città ottenendo un risultato di 3+ con 1D6

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

LO PRENDERO'



EVENTO - TRADIMENTO

Gioca per rubare un Manufatto o un Equipaggiamento ad un Eroe nello stesso spazio.

oppure

Gioca mentre sei nello stesso spazio con un Criminale e lancia 1D6. Se ottieni 3+ puoi rubare un Manufatto che è in possesso dei Criminali

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

CON I MIEI OCCHI CHIUSI



EVENTO - MENTALE

Gioca ogni volta che un Eroe riceve dei punti Gloria. Questo Eroe riceve 3 punti Gloria extra.

oppure

Gioca per forzare il rilancio di un singolo dado appena lanciato.

"Credimi..."

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

VECCHIE DIVERGENZE



EVENTO

Gioca per scegliere un Alleato in gioco e scartarlo ottenendo 3+ lanciando 1D6.

oppure

Gioca per far guadagnare ad un Nemico +2 dadi Combattimento o su un Eroe o Criminale per un +2 in Combattimento da usare in un Test o in un Combattimento.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

FEBBRE DELL'ORO



EVENTO - AVIDITA

GIOCALA IMMEDIATAMENTE

Gioca su un Eroe che ha correntemente più punti Fortuna (in caso di pareggio scegli tu). Questo Eroe adesso deve raccogliere 2 punti Fortuna in più per poter vincere il gioco.

"Oro... dolce e brillante... oro..."

Resta in gioco

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

TRADIMENTO: IL FURTO



EVENTO - TRADIMENTO

Scegli un Alleato in gioco che deve fare un Test di Lealtà 5+. Se lo fallisce viene scartato e ruba (scartare) tutti i Manufatti che possiede l'Eroe ottenendo 3+ con 1D6

oppure

Gioca mentre sei nello stesso spazio con un Criminale per infliggergli 1D6 Colpi.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

TRADIMENTO: SABOTAGGIO



EVENTO - TRADIMENTO

Scegli un Alleato in gioco che deve fare un Test di Lealtà 5+. Se lo fallisce viene scartato e l'Eroe deve rifare un Test che ha appena superato.

oppure

Gioca mentre sei nello stesso spazio con un Criminale per infliggergli 1D6 Colpi.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

DEVE ESSERE DATO AD UN MUSEO



EVENTO

Gioca su un Eroe qualunque quando egli vende un Manufatto. L'Eroe NON riceverà punti Fortuna dalla vendita, ma riceve invece 2D6 punti Gloria.

oppure

Gioca per superare automaticamente un Test di Conoscenza anche se hai già lanciato. i dadi

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

DIFFUSIONE DELLE TENEBRE



EVENTO - NAZISTA

GIOCALA IMMEDIATAMENTE

Piazza un Soldato Nazista in 3 spazi di terra vuoti del tabellone.
(massimo 1 per spazio)

"Stanno cercando qualcosa ... speriamo che non la trovino!"

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

IO NON LA PENSO COSÌ!



EVENTO - MENTALE

Giocala per Annullare un carta Evento o Evento dei Criminali qualunque.

oppure

Giocala per Annullare una carta Città ottenendo un risultato di 3+ con 1D6

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

TEMPIO PERDUTO



EVENTO - TEMPIO

GIOCALA IMMEDIATAMENTE

Piazza un Tempio sul tabellone in un Luogo a caso e pesca una carta Avventura da abbinargli.



6

Questo Tempio extra non viene rimpiazzato quando completato.

FUGA - LORE: 6+ X

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

PROBLEMI LOCALI



EVENTO

Giocala su un Eroe qualunque in una Città durante la Fase Avventura. Questo Eroe non può interagire con la Città in alcun modo per questo turno.

oppure

Giocala quando sei in Città durante la tua Fase Avventura per ricevere 3 punti Gloria

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

BUFERA DI NEVE



EVENTO - TERRENO - CLIMA

Giocala su un Eroe qualunque, o un Criminale su uno spazio (W). Egli riceve immediatamente 1D6 Colpi.

oppure

Giocala quando sei su uno spazio (W) durante la tua Fase Avventura per ricevere 3 punti Gloria.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

ESPANSIONE DI INFLUENZA



EVENTO - GANGSTER

GIOCALA IMMEDIATAMENTE

Piazza uno scagnozzo di Gangster su due Città a caso del tabellone.
(massimo 1 per Città)



"Questo è il nostro territorio ... cominciate ad abituarvi!"

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

ERUZIONE VULCANICA



EVENTO - TERRENO - GEOLOGIA

Giocala su un Eroe qualunque, o Criminale su uno spazio (W). Egli subisce 1D6 Colpi. Qualunque Tempio presente Crolla con un risultato di 4+ con 1D6.

oppure

Giocala mentre ti trovi su uno spazio (W) durante la tua Fase Avventura per ricevere 3 punti Gloria.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

SFORZO EXTRA



EVENTO - FISICO

Giocala su un Eroe qualunque per fargli guadagnare +2 Agilità oppure +2 Combattimento da utilizzare in un Test (o in un Round di Combattimento)

"Mi hai fregato il mio Whisky!"

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

CHIEDERE UN FAVORE



EVENTO

Giocala su un Eroe qualunque per fargli pescare immediatamente un carta Alleato.

oppure

Giocala per far guadagnare ad un Alleato +2 in Lealtà fino alla fine del Round.

"Sì ... a proposito ... ho bisogno di una mano"

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

ATTACCO IN MARE



EVENTO - TERRENO - NAZISTA

Gioca su un Eroe su uno spazio ☉. Il suo turno termina immediatamente e poi viene spostato su uno spazio adiacente (di tua scelta).

oppure

Gioca mentre sei su uno spazio ☉ durante la tua *Fase Avventura* per ricevere 3 punti Gloria.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

NUOVI EQUIPAGGIAMENTI



EVENTO

Gioca su un Eroe qualunque per fargli pescare immediatamente una carta Equipaggiamento.

oppure

Gioca per far guadagnare ad un Alleato +2 in Lealtà fino alla fine del Round.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

TEMPESTA DI SABBIA



EVENTO - TERRENO - CLIMA

Gioca su un qualunque Eroe, Nemico o Criminale su uno spazio ☉. Egli riceve immediatamente 1D6 Colpi. Se è presente un Tempio Crolla con 4+ con 1D6.

oppure

Gioca mentre sei su uno spazio ☉ durante la tua *Fase Avventura* per ricevere 3 punti Gloria.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

MALARIA



EVENTO - TERRENO - MALATTIA

Gioca su un qualunque Eroe, Nemico o Criminale su uno spazio ☉. Egli riceve immediatamente 1D6 Colpi.

oppure

Gioca mentre sei su uno spazio ☉ durante la tua *Fase Avventura* per ricevere 3 punti Gloria.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

HO AVUTO UN'IDEA



EVENTO - MENTALE

Gioca su un Eroe qualunque per fargli guadagnare +2 Astuzia o +2 Conoscenza da usare in un Test (o in un Round di Combattimento).

"Credimi..."

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

SOLO UN GRAFFIO



EVENTO - FISICO

Gioca quando un Eroe o un Nemico deve subire una Ferita per prevenire tale Ferita.

"Non è niente..."

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

TROPPO VICINO



EVENTO

Gioca per forzare a rilanciare i dadi appena lanciati per un Test.

Puoi giocarla su te stesso o su un altro Eroe o Criminale.

"Ci siamo quasi..."

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

TROPPO VICINO



EVENTO

Gioca per forzare a rilanciare i dadi appena lanciati per un Test.

Puoi giocarla su te stesso o su un altro Eroe o Criminale.

"Ci siamo quasi..."

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

SE SOLO RIUSCIRI A RAGGIUNGERLA



EVENTO - FISICO

Gioca per prendere immediatamente una carta Alleato o Equipaggiamento dalla pila degli scarti.

oppure

Scegli un Oggetto Comune qualunque non venduto e lancia 1D6. Prendi tale oggetto se il risultato è uguale o superiore al costo della carta. Un risultato di 6 rappresenta comunque un successo.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

Stampare solo 1 volta la pagina 1
Stampare 2 volte le pagine 2 e 3