

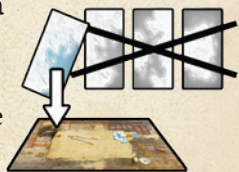
EXPEDITION NORTHWEST PASSAGE

VARIANTE IN SOLITARIO

Le normali regole del gioco sono valide a tutti gli effetti, con le eccezioni riportate di seguito.

NUOVA AZIONE

In qualsiasi momento, è possibile **sciegliere** la tessera **Esplorazione grande più a sinistra** e **piazzarla immediatamente sul tabellone**. Questa azione richiede 1 pedina Equipaggio. Far scorrere le altre tessere a sinistra e estrarre una nuova tessera per il posto vuoto più a destra.



È possibile sciegliere e piazzare le altre tessere normalmente.

PUNTEGGIO FINALE

- Alla fine del gioco perdere **1 punto per ogni spazio vuoto**, non occupato da una tessera, sul tabellone.
- Se si raggiunge la freccia del Passaggio a Nord-Ovest durante il primo anno, prendere il **gettone 10 punti**.
- Se si raggiunge la freccia del Passaggio a Nord-Ovest durante il secondo anno, prendere il **gettone 3 punti**.
- Non si riceve alcun gettone se si ritorna alla freccia della Groenlandia.
- Per i segnalini Scoperta rotondi non si ottengono punti "maggioranza".
- Puoi ancora ottenere 6 punti per ogni set completo di cinque segnalini Scoperta.

VARIANTE "EQUIPAGGIO PERSO"

Per aggiungere difficoltà alle tue partite in solitario, all'inizio del secondo anno rimuovere dal gioco 2 membri dell'equipaggio. Alla fine del gioco, perdere 4 punti per i due membri dell'equipaggio rimossi.

