

ACCADEMIA



LEGIONARIO

Puoi eseguire il ruolo di **PENSATORE** dopo ogni turno in cui esegui il ruolo di **ARTIGIANO**

ACQUEDOTTO



ARCHITETTO

Quando esegui il ruolo di **PATRONE** puoi spostare una carta in più dalla tua MANO alla CLIENTELA. Max CLIENTELA X 2

ARCATA



LEGIONARIO

Quando esegui il ruolo di **ARCHITETTO** puoi prendere il materiale dal PIATTO

BASILICA



PATRONE

Quando esegui il ruolo di **MERCANTE** puoi spostare una carta in più dalla tua MANO alla CRIPTA

CATACOMBA



MERCANTE

Appena completata, il gioco termina immediatamente

FORUM



PATRONE

Vinci immediatamente non appena hai un CLIENTE di ogni tipo nella tua CLIENTELA

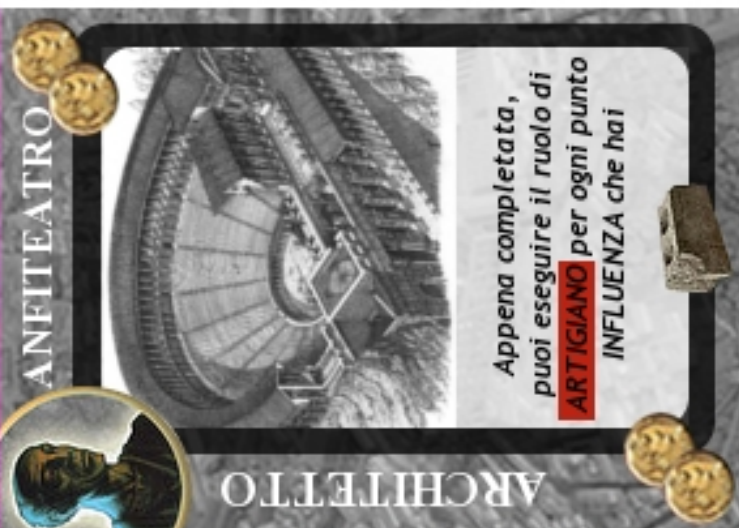
CIRCO MASSIMO



MERCANTE

Quando apri o segui un ruolo puoi eseguire un'azione aggiuntiva per ogni cliente di quel ruolo

ANFITEATRO



ARCHITETTO

Appena completata, puoi eseguire il ruolo di **ARTIGIANO** per ogni punto INFLUENZA che hai

LEGIONARIO



Quando esegui il ruolo di **MERCANTE** puoi prendere la carta dal MAZZO, senza guardarla





ARCHITETTO



Quando esegui il ruolo di **LEGIONARIO** puoi richiedere materiali a **TUTTI** e in più uno dalla loro **SCORTA**





LEGIONARIO



Quando acquisisci un nuovo **CLIENTE** puoi immediatamente eseguirne il ruolo





ARCHITETTO



Alla fine di ogni turno puoi mettere nella tua **MANO** ogni **JACK** giocato dagli avversari





MERCANTE




Quando esegui il ruolo di **LEGIONARIO** puoi prendere le carte dalla **CLIENTELA** degli avversari e piazzarle nella tua **CRIPTA**








PATRONO






Ogni **MERCANTE** nella tua **CLIENTELA** conta come qualsiasi ruolo


MERCANTE






Appena completato, puoi eseguire il ruolo di **PATRONO** per ogni **INFLUENZA** che hai

PATRONO



Quando esegui il ruolo di **ARTIGIANO** puoi prendere la carta dal **MAZZO**. Tieni in **MANO** le carte non usate in questo modo

LEGIONARIO



Ottieni le **FUNZIONI** dei tuoi edifici in **MARMO** appena piazzata le fondamenta

MERCANTE



Puoi scambiare i **3 PUNTI INFLUENZA** del sito su cui è costruita la Prigione per un edificio avversario completato

LEGIONARIO



Appena completata, puoi eseguire il ruolo di **PENSATORE** per ogni punto **INFLUENZA** che hai

MERCANTE




Puoi usare **MARMO** per completare qualsiasi edificio

ARCHITETTO



Tutti i tuoi **CLIENTI** possono agire come **LAVORATORI**

PATRONO



Puoi aprire o seguire con più carte dello stesso ruolo per eseguire azioni multiple

ARCHITETTO



Puoi usare il **CALCINACCIO** per ogni edificio. Puoi mettere fondamenta in un sito **FUORI CITTA'** con 1 azione

PATRONO



Quando esegui il ruolo di **ARCHITETTO** puoi muovere un materiale da un edificio avversario completato per rendere disponibile a tutti la sua **FUNZIONE**

FOGNA



MERCANTE

Alla fine di ogni turno puoi mettere le carte usate nella tua SCORTA

SANTUARIO



LEGIONARIO

La tua MANO massima è incrementata di 2

STATUA




PATRONO

+ 3 PV

Puoi piazzare la STATUA su qualsiasi SITO

VOMITORIUM



ARCHITETTO

Puoi scartare tutte le carte dalla tua MANO prima di eseguire il ruolo di **PENSATORE**

FONDERIA



LEGIONARIO

Appena completata, puoi eseguire il ruolo **LAVORATORE** per ogni punto INFLUENZA che hai

TEMPIO



PATRONO

La tua MANO massima è incrementata di 4

MURO



ARCHITETTO

Immune al **LEGIONARIO**. +1 PV per ogni coppia di materiali nella SCORTA

VILLA



MERCANTE

Quando esegui il ruolo di **ARCHITETTO** completi la Villa con un solo materiale

BAR



LAVORATORE

Quando esegui il ruolo di **PATRONO** puoi mettere nella **CLIENTELA** una carta in più presa dal **MAZZO**

CIRCO



ARTIGIANO

Puoi giocare 2 carte dello stesso ruolo come **JACK**

INSULA



LAVORATORE

La tua **CLIENTELA** massima è incrementata di 2

MERCATO



ARTIGIANO

La dimensione massima della tua **CRIPTA** è incrementata di 2

MOLO



ARTIGIANO

Quando esegui il ruolo di **LAVORATORE** puoi mettere un materiale in più dalla tua **MANO** alla **SCORTA**

LATRINA



LAVORATORE

Prima di eseguire il ruolo di **PENSATORE** puoi scartare nel **PIATTO** una carta dalla **MANO**

PALIZZATA



ARTIGIANO

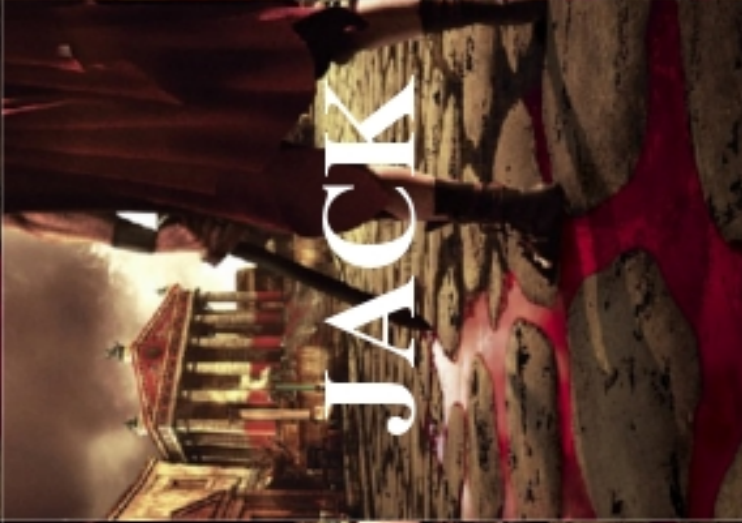
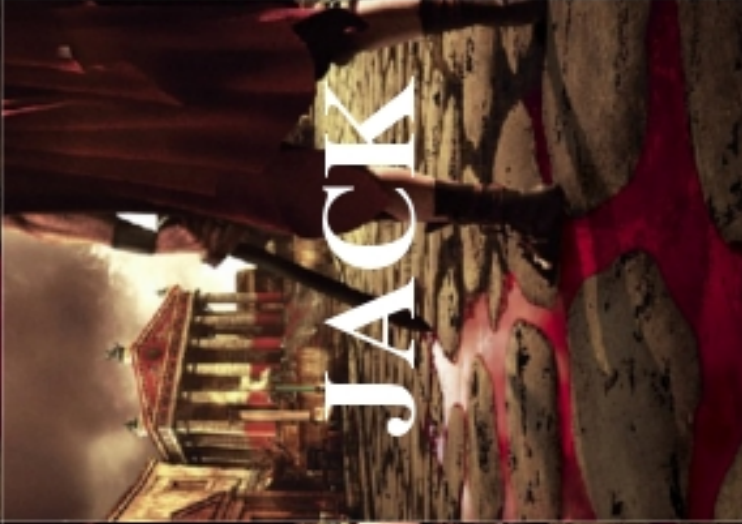
Immune al **LEGIONARIO**

STRADA



LAVORATORE

Puoi usare qualsiasi materiale per il completamento di edifici in **PIETRA**





PIETRA



SITO

Fondamenta +3 Materiali

Three gold coins are shown in the top left corner.

CALCINACCIO



SITO

Fondamenta +1 Materiale

One gold coin is shown in the top left corner.

CALCESTRUZZO



SITO

Fondamenta +2 Materiali

Two gold coins are shown in the top left corner.

LEGNO



SITO

Fondamenta +1 Materiale

One gold coin is shown in the top left corner.

MATTONI



SITO

Fondamenta +2 Materiali

Two gold coins are shown in the top left corner.

MARMO



SITO

Fondamenta +3 Materiali

Three gold coins are shown in the top left corner.

PIETRA



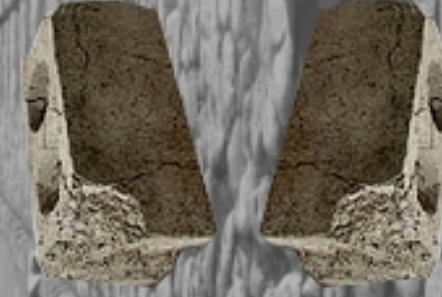
SITO FUORI CITTA'

CALCINACCIO



SITO FUORI CITTA'

CALCESTRUZZO



SITO FUORI CITTA'

LEGNO



SITO FUORI CITTA'

MATTONI




SITO FUORI CITTA'

MARMO




SITO FUORI CITTA'



Nel tuo turno puoi eseguire
un ruolo dalla **MANO**
o **PENSARE**
e pescare nuove carte

LEADER



Nel tuo turno puoi eseguire
un ruolo dalla **MANO**
o **PENSARE**
e pescare nuove carte

LEADER

INFLUENZA



PATRONO

**RECLUTA
CLIENTI**

Sposta una carta
dal **PIATTO**
alla **CLIENTELA**



PENSATORE

Pesca dal **MAZZO** fino al
max della **MANO**, o pesca
una carta, o pesca un **JACK**



LAVORATORE

**RACCOGLIE
MATERIALI**

Sposta una carta
dal **PIATTO**
alla **SCORTA**



ARCHITETTO

**METTE
FONDAMENTA**

Sposta una carta dalla
MANO ad un nuovo **SITO**
per iniziare un nuovo
EDIFICIO

o

**COSTRUISCE
EDIFICI**

Sposta una carta
dalla **SCORTA** a un
EDIFICIO



ARTIGIANO

**METTE
FONDAMENTA**

Sposta una carta dalla
MANO ad un nuovo **SITO**
per iniziare un nuovo
EDIFICIO

o

**COSTRUISCE
EDIFICI**

Sposta una carta
dalla **MANO** a un
EDIFICIO



LEZIONARIO

**RICHIEDE
MATERIALI**

Richiede una carta dalla
PILA e dalle **MANI** degli
avversari per metterle
nella **SCORTA**



MERCANTE

**VENDE
MATERIALI**

Sposta una carta dalla
SCORTA alla **CRIPTA**



JACK

Gioca un **JACK** o 3 carte
di un ruolo per aprire un
ruolo qualsiasi o seguire

CLIENTELA

SCORTA

CRIPTA

Numero di copie da stampare per pagina:

pag.1 (carte ordine): 3 copie

pag.2 (carte ordine): 3 copie

pag.3 (carte ordine): 3 copie

pag.4 (carte ordine): 3 copie

pag.5 (carte ordine): 6 copie

pag.6 (carte Jack): 1 copia

pag.7 (dorso carte ordine): 19 copie

pag.8 (carte sito): 6 copie

pag.9 (dorso carte sito): 6 copie

pag.10 (carta leader): 1 copia

pag.11 (player mat): 5 copie