

<b>COMANDI</b>	<b>ROMANI</b>	<b>Abilità Speciali</b>
<p><b>RECLUTA (+ costruisci / ricognizione)</b>  <b>Dove:</b> in regioni non devastate  <b>Costo:</b> 2 per regione, 0 con rifornimento  <b>Effetto:</b> se Cesare/Controllo: piazza 1 disco. Se Leader/Disco/Forte, piazza Ausiliari = Leader+Forte+Dischi+1 in Provincia.</p>	<p><b>Costruisci</b>  <b>Dove:</b> dischi o rifornimento, entro 1 da Cesare  <b>Costo:</b> 2 per forte / disco piazzato / disco rimosso  <b>Effetto:</b> piazza 1 forte e/o (se Controlli e non fai Confisca), piazza/rimuovi 1 disco</p>	
<p><b>MARCIA (+ costruisci / ricognizione)</b>  <b>Dove:</b> dove hai truppe  <b>Costo:</b> 2 per regione, 4 se devastate  <b>Effetto:</b> muovi 2 spazi (3 con Cesare). Agguati bande nascoste 3:1. Nascondi ausiliari.</p>	<p><b>Ricognizione</b>  <b>Dove:</b> regioni con ausiliari  <b>Effetto:</b> muovi gli ausiliari nelle regioni adiacenti a distanza 1, senza cambiarne lo stato. Se entro 1 da Cesare, per ogni ausiliario che riveli, rivela 2 bande e piazzaci il segnalino scout</p>	
<p><b>CONFISCA (+ costruisci / ricognizione)</b>  <b>Dove:</b> regioni dove hai pezzi  <b>Effetto:</b> se hai Controllo, puoi Disperdere tribù sottomesse (1-3 Arruola gratuito per Arverni e Belgi in regioni adiacenti). Se non Devastate, +2 risorse per disco e tribù sottomesse, +6 per dispersa. Agguati bande nascoste 3:1</p>	<p><b>Assedio</b>  <b>Dove:</b> legioni vs dischi/cittadelle  <b>Effetto:</b> prima di infliggere le perdite, l'attaccante romano rimuove gratis 1 disco/cittadella</p>	
<p><b>COMBATTI (+ ricognizione / assedio)</b>  <b>Dove:</b> regioni con nemici  <b>Costo:</b> 2 per regione, 4 se devastate  <b>Effetto:</b> ritirata? Attacco, contrattacco. perdite: ½ per bande (1 con Ambiorix attaccante, Belgi), 1 per legione (2 con Cesare attaccante).</p>	<p>VITTORIA:  <b>Romani: tribù sottomesse + disperse + dischi &gt;15</b>  Arverni: legioni fuori dalla mappa &gt; 6 e dischi+cittadelle &gt; 8  Aedui: dischi+cittadelle &gt; ogni altra fazione (no forti)  Belgi: controllo+dischi+cittadelle &gt; 15</p>	

<b>COMANDI</b>	<b>ARVERNI</b>	<b>Abilità Speciali</b>
<p><b>ARRUOLA (+ converti / devasta)</b>  <b>Dove:</b> ovunque (se devastate, solo con Vercingetorige)  <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se devastate  <b>Effetto:</b> 1 disco per regione se controllo o Vercingetorige. Oppure, se disco, rimpiazzalo con cittadella. Oppure, se leader/disco/cittadella, piazza bande = n°+1. Se anche territorio madre = +1 banda. Vercingetorige può piazzare disco/cittadelle e anche bande.</p>	<p><b>Converti</b>  <b>Dove:</b> bande nascoste e entro 1 da Vercingetorige  <b>Costo:</b> 1 per regione  <b>Effetto:</b> rimpiazza 1 banda/ausiliario o – se controlli – 1 disco gallico/germanico</p>	
<p><b>MARCIA (+ converti / devasta)</b>  <b>Dove:</b> dove hai truppe  <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se devastate  <b>Effetto:</b> muovi 1 spazio (2 con Vercingetorige). Agguati bande/ausiliari nascosti 3:1. Nascondi bande.</p>	<p><b>Devasta</b>  <b>Dove:</b> regioni controllate e entro 1 da Vercingetorige  <b>Effetto:</b> rimuovi 1/4 bande Arverni e 1/3 altre fazioni (bande+ausiliari+legioni). Piazza segnalino Devastazione</p>	
<p><b>RAZZIA (+ converti / devasta)</b>  <b>Dove:</b> bande nascoste  <b>Effetto:</b> rivela 1-2 bande per regione: +1 risorsa per banda (no in devastate) o prendi 1 risorsa da fazione senza cittadella/forte</p>	<p><b>Imboscata</b>  <b>Dove:</b> battaglia con Arverni nascosti &gt; difensori nascosti e entro 1 da Vercingetorige  <b>Effetto:</b> no ritirata, no contrattacco, 1 colpo = 1 perdita (tranne contro Cesare: al 4+ contrattacca e perde forti/legioni/leader all'1-3)</p>	
<p><b>COMBATTI (+ converti / devasta / imboscata)</b>  <b>Dove:</b> regioni con nemici  <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se devastate  <b>Effetto:</b> ritirata? Attacco, contrattacco. perdite: ½ per bande (1 con Ambiorix attaccante, Belgi), 1 per legione (2 con Cesare attaccante).</p>	<p>VITTORIA:  Romani: tribù sottomesse + disperse + dischi &gt;15  <b>Arverni: legioni fuori dalla mappa &gt; 6 e dischi+cittadelle &gt; 8</b>  Aedui: dischi+cittadelle &gt; ogni altra fazione (no forti)  Belgi: controllo+dischi+cittadelle &gt; 15</p>	

<i>COMANDI</i>	<i>AEDUI</i>	<i>Abilità Speciali</i>
<b>ARRUOLA (+ commercia / corrompi)</b> <b>Dove:</b> ovunque tranne devastazione <b>Costo:</b> 1 per regione <b>Effetto:</b> 1 disco per regione che controlli. Oppure, se disco, rimpiazzalo con cittadella. Oppure, se disco/cittadella, piazza bande = n°. Se anche territorio madre = +1 banda.	<b>Commercias</b> <b>Dove:</b> regioni di rifornimento <b>Effetto:</b> +1 risorsa (+2 se regione romana e acconsentono) per ogni disco/cittadella blu e – se gli Aedui hanno anche controllo e romani acconsentono – per ogni tribù sottomessa/disco rosso	
<b>MARCIA (+ commercia / corrompi)</b> <b>Dove:</b> dove hai truppe <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se devastate <b>Effetto:</b> muovi 1 spazio. Nascondi bande.	<b>Corrompi</b> <b>Dove:</b> 1 regione con bande nascoste <b>Costo:</b> 2 per disco, 1 per banda/ausiliari <b>Effetto:</b> piazza/rimuovi fino a 3 pezzi di chiunque (max 1 disco)	
<b>RAZZIA (+ commercia / corrompi)</b> <b>Dove:</b> bande nascoste <b>Effetto:</b> rivela 1-2 bande per regione: +1 risorsa per banda (no in devastate) o prendi 1 risorsa da fazione senza cittadella/forte	<b>Imboscata</b> <b>Dove:</b> 1 singola battaglia con Aedui nascosti > difensori nascosti <b>Effetto:</b> no ritirata, no contrattacco, 1 colpo = 1 perdita (tranne contro Cesare: al 4+ contrattacca e perde forti/legioni/leader all'1-3)	
<b>COMBATTI (+ commercia / imboscata)</b> <b>Dove:</b> regioni con nemici <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se devastate <b>Effetto:</b> ritirata? Attacco, contrattacco. perdite: ½ per bande (1 con Ambiorix attaccante, Belgi), 1 per legione (2 con Cesare attaccante).	<b>VITTORIA:</b> Romani: tribù sottomesse + disperse + dischi >15 Arverni: legioni fuori dalla mappa > 6 e dischi+cittadelle > 8 <b>Aedui: dischi+cittadelle &gt; ogni altra fazione (no forti)</b> Belgi: controllo+dischi+cittadelle > 15	

<i>COMANDI</i>	<i>BELGI</i>	<i>Abilità Speciali</i>
<b>ARRUOLA (+ ingaggia, scatenas)</b> <b>Dove:</b> ovunque tranne devastazione <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se fuori da Belgica <b>Effetto:</b> 1 disco per regione se controllo. Oppure, se disco, rimpiazzalo con cittadella. Oppure, se disco/cittadella, piazza bande = n°. Se in Belgica = +1 banda.	<b>Ingaggias</b> <b>Dove:</b> regioni Germania / entro 1 da Germania / con truppe nere, sempre entro 1 da Ambiorix <b>Effetto:</b> - considera le bande nere come belgi per il comando principale, - Oppure esegui 1 comando limitato per i germani in 1 regione.	
<b>MARCIA (+ ingaggias)</b> <b>Dove:</b> dove hai truppe <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se devastate <b>Effetto:</b> muovi 1 spazio. Nascondi bande.	<b>Scatenas</b> <b>Dove:</b> bande nascoste e entro 1 da Ambiorix <b>Costo:</b> 2 per disco, 1 per banda/ausiliari <b>Effetto:</b> seleziona fazione bersaglio (no se leader/forte/cittadella). Per ogni banda che riveli, deve ritirare/rimuovere 1 banda/ausiliare/legione	
<b>RAZZIA (+ ingaggias / scatenas)</b> <b>Dove:</b> bande nascoste <b>Effetto:</b> rivela 1-2 bande per regione: +1 risorsa per banda (no in devastate) o prendi 1 risorsa da fazione senza cittadella/forte	<b>Imboscata</b> <b>Dove:</b> battaglia con Aedui nascosti > difensori nascosti <b>Effetto:</b> no ritirata, no contrattacco, 1 colpo = 1 perdita (tranne contro Cesare: al 5+ contrattacca e perde forti/legioni/leader all'1-4)	
<b>COMBATTI (+ ingaggias / scatenas / imboscata)</b> <b>Dove:</b> regioni con nemici <b>Costo:</b> 1 per regione, 2 se devastate <b>Effetto:</b> ritirata? Attacco, contrattacco. perdite: ½ per bande (1 con Ambiorix attaccante, Belgi), 1 per legione (2 con Cesare attaccante).	<b>VITTORIA:</b> Romani: tribù sottomesse + disperse + dischi >15 Arverni: legioni fuori dalla mappa > 6 e dischi+cittadelle > 8 Aedui: dischi+cittadelle > ogni altra fazione (no forti) <b>Belgi: controllo+dischi+cittadelle &gt; 15</b>	

**GERMANI: COMANDI**

<b>ARRUOLA</b> <b>Dove:</b> ovunque tranne devastazione <b>Effetto:</b> - 1 disco per regione se controllo e poi bande = n° dischi. Se in Germania e non ci sono dischi, 1 banda.	<b>RAZZIA</b> <b>Dove:</b> bande nascoste e no forti/cittadelle <b>Effetto:</b> rivela 1-2 bande per regione: -1 risorsa a romani/galli per banda rivelata	
<b>MARCIA</b> <b>Dove:</b> dove hai truppe <b>Effetto:</b> muovi 1 spazio. Nascondi bande.	<b>COMBATTI + imboscata</b> <b>Dove:</b> regioni con nemici che hanno < pezzi nascosti delle bande nascoste dei Germani <b>Effetto:</b> no ritirata, no contrattacco. 1 colpo = 1 perdita (tranne contro Cesare: al 4+ contrattacca e perde forti/legioni/leader all'1-3). Se i Germani sono attaccati: attacco, contrattacco. Perdite 1/2 per bande (1 con Ambiorix), 1 per legione (2 con Cesare attaccante).	