

Reiner Knizia



Un gioco di carte per 3-5 equilibristi a partire da 9 anni

*Vecchio e giovane. Grande e piccolo. Bianco e nero. Buono e cattivo. Dr. Jekyll e Mr. Hyde. Il mondo è pieno di poli opposti. Ed è risaputo che questi si attraggono. Chi riesce a trovare l'equilibrio si rende la vita più facile, anche con FIFTY FIFTY. In questo gioco non vince chi accumula più carte, ma chi riesce a mantenersi in equilibrio. È importante quindi dare peso all'altro lato di sé quando la situazione lo richiede...*

## PRINCIPIO ED OBIETTIVO DEL GIOCO

Chi gioca delle carte alte riceve in premio delle metà di maschera triste. Con delle carte basse, invece, ci si procura delle metà di maschera ridente. I giocatori che riescono ad equilibrare le due diverse metà troveranno l'equilibrio interno che permetterà loro di liberarsi delle maschere. Ed è proprio questa capacità che serve ad un vincitore: egli deve riuscire a togliersi la maschera e a mostrare la sua faccia.

## MATERIALE DEL GIOCO E PREPARAZIONE

Le 10 carte umore vanno mescolate e messe in un mazzo coperto al centro del tavolo.

Accanto, e ben raggiungibili, vanno appoggiate le mezze maschere.

Il giocatore di umore migliore mescola le 50 carte Fifty e ne distribuisce nove ad ogni giocatore.

In seguito mette via le rimanenti carte Fifty senza guardarle o farle vedere.

25 mezze maschere triste



10 carte umore



25 mezze maschere ridente



50 carte Fifty

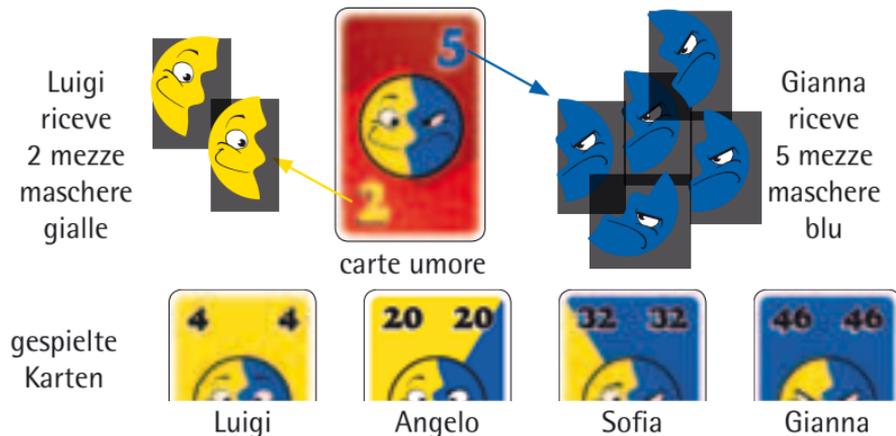
# SVOLGIMENTO

Comincia il giocatore seduto a sinistra di colui che ha distribuito le carte. Egli gira la prima carta umore. In seguito sceglie una carta Fifty tra quelle che tiene in mano e la appoggia esposta davanti a sé. A questo punto anche gli altri giocatori, a turno e in senso orario, giocano una carta Fifty.

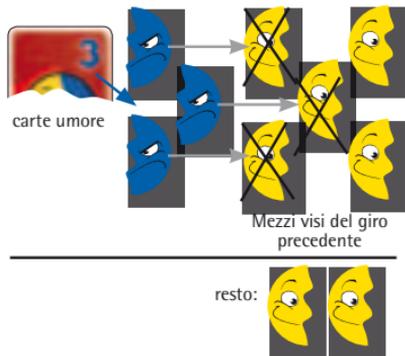
## In seguito vengono distribuite le mezze maschere:

Il giocatore che ha giocato la carta Fifty più alta riceve la quantità di mezze maschere tristi indicata dalla carta umore.

Il giocatore che ha giocato la carta Fifty più bassa riceve la quantità di mezze maschere ridenti indicata dalla carta umore.

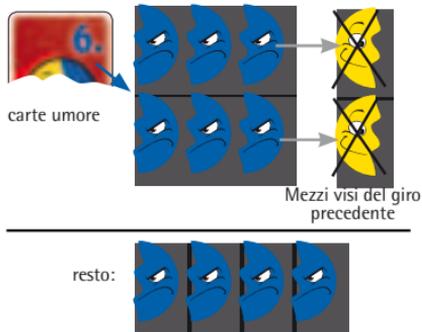


Le mezze maschere tristi e le mezze maschere ridenti si bilanciano. Coloro che possiedono entrambe le metà, le consegnano insieme. Di conseguenza i giocatori possiedono sempre solo le mezze maschere in eccesso di un determinato colore.



*Sofia ha giocato la carta Fifty più alta. Riceve quindi, come indicato dalla carta umore, 3 mezze maschere tristi. In questo modo riesce ad "equilibrare" 3 delle 5 mezze maschere ridenti che possiede. Sofia tiene soltanto le due mezze maschere ridenti che le rimangono.*

*Nel giro successivo Sofia gioca di nuovo la carta Fifty più alta. Con 2 delle 6 mezze maschere tristi che ottiene equilibra le sue due mezze maschere ridenti. Sofia tiene le 4 mezze maschere tristi che le rimangono.*



A questo punto le carte Fifty giocate vanno messe da parte e va girata una nuova carta umore. Comincia così un nuovo giro. Il partecipante che nel giro precedente ha giocato la carta Fifty più alta gioca ora per primo una nuova carta Fifty...

La partita finisce quando i partecipanti hanno giocato la loro ultima carta Fifty ed hanno ricevuto le mezze maschere corrispondenti.

Viene giocata la quantità di partite corrispondente al numero di giocatori presenti. Il turno di distribuire le carte ruota in senso orario con ogni nuova partita.

Dopo ogni partita bisogna annotare i risultati dei giocatori. Ogni mezza maschera che rimane in mano ad un giocatore (è indifferente se ride o è triste) conta come un punto negativo. Se un giocatore riesce a finire una partita "equilibrato" (cioè se riesce a non possedere nessuna mezza maschera alla fine di una partita) può annullare il risultato peggiore che ha ottenuto fino a quel punto.

## **FINE DEL GIOCO**

Il gioco finisce con l'ultima partita. Vince il giocatore che ha il minor numero di punti negativi, perché fa meno uso di maschere e mostra la sua vera faccia.

© 2010 Zoch GmbH  
Autor: Reiner Knizia  
Illustration: Marek Blaha  
Satz & Layout: Oliver Richtberg  
Art.-Nr: 60 112 9700

Vertrieb in der Schweiz:  
Carletto AG  
Moosacherstraße 14, Postfach  
CH-8820 Wädenswil  
[www.carletto.ch](http://www.carletto.ch)





© 2010 Zoch GmbH  
Art.-Nr: 60 112 9700