

Legenda: **operazioni**; **attività speciali**; *fasi del Golpe (Coup)*; Aid = aiuti; Trail = pista; LdC = LoCs (linee di comunicazione)

US: Obiettivi	Finalità	Priorità	Azioni
> supporto	PV + Golpe	▲	Addestra per pacificare, <i>Pacifica</i>
> truppe e basi	PV	—	<i>Coinvolgimento</i>
> supporto e pacificazione	PV + Golpe	—	Addestra per > polizia, irregolari e truppe Assalta per controllo COIN Allerta [addestra-rastrella] per controllo COIN Ponte Aereo [tutti] per muovere truppe, rangers, irregolari per controllo COIN Bombardamento Aereo [tutti] per distruggere truppe esposte (ma < supporto)
> Aid	Golpe	—	Allerta [addestra-rastrella] per controllo COIN
> risorse	Immediata	—	Addestra a Saigon per Clientelismo → risorse
Uscire da Laos/Cambogia prima del Golpe	Golpe	—	Rastrella per muovere truppe Pattuglia per muovere truppe Ponte Aereo [tutti] per muovere truppe e irregolari

ARVN: Obiettivi	Finalità	Priorità	Azioni
> controllo COIN	PV	▲	Addestra polizia, truppe, rangers Pattuglia per muovere truppe o polizia Rastrella per muovere truppe Assalta per rimuovere truppe nemiche Trasporta [tutti] per muovere truppe e rangers Raid [pattuglia-rastrella-assalta] per riposizionare e colpire coi rangers
> Clientelismo	PV	▲	Governa [addestra-pattuglia] per Aid e Supporto → Clientelismo
Evitare LdC dove i Guerriglieri sono in maggioranza → proteggere ECON → aggiungere risorse	Golpe	—	Pattuglia per muovere truppe e polizia sulle LdC e colpire il nemico
Evitare città senza controllo COIN (proteggere ECON → risorse)	Golpe	—	Pattuglia per muovere truppe e polizia Addestra per > polizia, truppe, rangers Rastrella per muovere truppe Assalta per distruggere il nemico Trasporta [tutti] per muovere truppe e rangers Raid [pattuglia-rastrella-assalta] per riposizionare e colpire coi rangers
> Aid (= > risorse)	Golpe	—	Governa [addestra-pattuglia] per > Aid
Mantenere controllo COIN	Golpe	—	Addestra per > basi

Legenda: **operazioni**; **attività speciali**; *fasi del Golpe (Coup)*; Aid = aiuti; Trail = pista; LdC = LoCs (linee di comunicazione)

NVA: Obiettivi	Finalità	Priorità	Azioni
> basi	PV	▲	Raduna per > basi NVA
> controllo NVA	PV	▲	Raduna per > basi NVA Marcia per muovere guerriglieri e truppe NVA Attacca per eliminare COIN Infiltra [raggruppa-marcia] > truppe NVA Bombarda [tutti] per eliminare COIN
> basi NVA in Laos e Cambogia (> risorse)	Golpe	—	Raduna per > basi NVA
> Trail (> risorse e forze)	Golpe	—	Raduna per > Trail
< Controllo COIN in Laos e Cambogia (> Trail)	Golpe	▼	Raduna per > guerriglieri NVA in L&C Marcia per muovere guerriglieri e truppe NVA in L&C Attacca per eliminare COIN in L&C Infiltra [raggruppa-marcia] > truppe NVA in L&C Bombarda [tutti] per eliminare COIN in L&C

VC: Obiettivi	Finalità	Priorità	Azioni
> opposizione	PV + Golpe	▲	Terrore +1 → Opposizione Agitazione +2 → Opposizione
> basi (risorse e PV)	PV + Golpe	▲	Raduna per > basi VC
Zone con VC e no controllo COIN	Golpe	—	Raduna per > basi VC Marcia per muovere guerriglieri VC Attacca per eliminare COIN
> risorse	immediata	▼	Tassa [tutti] per > risorse