

## Carte di pronta consultazione per Fleet della Ridback Games - per la Tana dei Goblin da Kraken

Significato Simboli	Sequenza Fasi Turno e timing delle Licenze*
 = Varo	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>Vendita all'asta per le Licenze</b> (max 1 Licenza per giocatore) [Gambero]</li> <li><b>Varo Barche</b> (1 Barca) [Gambero] [Merluzzo] <b>Ingaggio Capitani</b> (1 Capitano) [Aragosta]</li> <li><b>Pesca</b> (1 cassa per barca con Capitano; max 4 casse per barca)</li> <li><b>Inscatolamento pesce e Scambi</b> (se possibile) [Nave Fattoria]</li> <li><b>Rifornimento</b> (Pesca 2, tieni 1) [Tonno]</li> </ol> <p>Le Licenze Granchio Reale e Pub dei Pescatori valgono solo VP (a fine partita).</p> <p>* fra parentesi il bonus normale di Fase</p>
 = Capitano / Capitani	
 = Pesca carte = quantità di carte	
 = Scarta	
 = Cassa/casse di pesce	
 = 1\$	
 = Licenza	

Significato Simboli	Sequenza Fasi Turno e timing delle Licenze*
 = Varo	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>Vendita all'asta per le Licenze</b> (max 1 Licenza per giocatore) [Gambero]</li> <li><b>Varo Barche</b> (1 Barca) [Gambero] [Merluzzo] <b>Ingaggio Capitani</b> (1 Capitano) [Aragosta]</li> <li><b>Pesca</b> (1 cassa per barca con Capitano; max 4 casse per barca)</li> <li><b>Inscatolamento pesce e Scambi</b> (se possibile) [Nave Fattoria]</li> <li><b>Rifornimento</b> (Pesca 2, tieni 1) [Tonno]</li> </ol> <p>Le Licenze Granchio Reale e Pub dei Pescatori valgono solo VP (a fine partita).</p> <p>* fra parentesi il bonus normale di Fase</p>
 = Capitano / Capitani	
 = Pesca carte = quantità di carte	
 = Scarta	
 = Cassa/casse di pesce	
 = 1\$	
 = Licenza	

Significato Simboli	Sequenza Fasi Turno e timing delle Licenze*
 = Varo	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>Vendita all'asta per le Licenze</b> (max 1 Licenza per giocatore) [Gambero]</li> <li><b>Varo Barche</b> (1 Barca) [Gambero] [Merluzzo] <b>Ingaggio Capitani</b> (1 Capitano) [Aragosta]</li> <li><b>Pesca</b> (1 cassa per barca con Capitano; max 4 casse per barca)</li> <li><b>Inscatolamento pesce e Scambi</b> (se possibile) [Nave Fattoria]</li> <li><b>Rifornimento</b> (Pesca 2, tieni 1) [Tonno]</li> </ol> <p>Le Licenze Granchio Reale e Pub dei Pescatori valgono solo VP (a fine partita).</p> <p>* fra parentesi il bonus normale di Fase</p>
 = Capitano / Capitani	
 = Pesca carte = quantità di carte	
 = Scarta	
 = Cassa/casse di pesce	
 = 1\$	
 = Licenza	

Significato Simboli	Sequenza Fasi Turno e timing delle Licenze*
 = Varo	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>Vendita all'asta per le Licenze</b> (max 1 Licenza per giocatore) [Gambero]</li> <li><b>Varo Barche</b> (1 Barca) [Gambero] [Merluzzo] <b>Ingaggio Capitani</b> (1 Capitano) [Aragosta]</li> <li><b>Pesca</b> (1 cassa per barca con Capitano; max 4 casse per barca)</li> <li><b>Inscatolamento pesce e Scambi</b> (se possibile) [Nave Fattoria]</li> <li><b>Rifornimento</b> (Pesca 2, tieni 1) [Tonno]</li> </ol> <p>Le Licenze Granchio Reale e Pub dei Pescatori valgono solo VP (a fine partita).</p> <p>* fra parentesi il bonus normale di Fase</p>
 = Capitano / Capitani	
 = Pesca carte = quantità di carte	
 = Scarta	
 = Cassa/casse di pesce	
 = 1\$	
 = Licenza	