

<p>★ Il tuo avversario ottiene immediatamente l'obiettivo</p> <p>♣ Ottieni immediatamente l'obiettivo</p> <p>DEBRIEFING</p>	<p>★ Nessun Effetto. L'agente non può essere eliminato ne andare in licenza. (rimettilo nel tuo quartier generale)</p> <p>DEBRIEFING</p>	<p>★ Scegli un agente dal quartier generale dell'avversario e mandalo in licenza, o, nella prossima fase di pianificazione, obbliga il tuo avversario a rivelare l'identità del suo agente X, prima che tu scelga il tuo.</p> <p>DEBRIEFING</p>	<p>★ Nella successiva fase di Pianificazione (Briefing), poi guardare le prime tre carte del mazzo Group e rimetterle nell'ordine che preferisci.</p> <p>DEBRIEFING</p>	<p>★ Elimina l'Agente X del tuo avversario e metti il suo obiettivo a faccia in giu sul fondo del mazzo obiettivi.</p> <p>♣ Nessun Effetto.</p> <p>DEBRIEFING</p>
<p>★ Ottieni immediatamente l'obiettivo sul fondo del mazzo obiettivi.</p> <p>♣ Nessun Effetto.</p> <p>DEBRIEFING</p>	<p>Дебрифинг</p> <p>♣ Il tuo avversario ottiene immediatamente l'obiettivo</p> <p>★ Ottieni immediatamente l'obiettivo</p>	<p>Дебрифинг</p> <p>♣ Nessun Effetto. L'agente non può essere eliminato ne andare in licenza. (rimettilo nel tuo quartier generale)</p>	<p>Дебрифинг</p> <p>♣ Scegli un agente dal quartier generale dell'avversario e mandalo in licenza, o, nella prossima fase di pianificazione, obbliga il tuo avversario a rivelare l'identità del suo agente X, prima che tu scelga il tuo.</p>	<p>Дебрифинг</p> <p>♣ Nella successiva fase di Pianificazione (Briefing), poi guardare le prime tre carte del mazzo Group e rimetterle nell'ordine che preferisci.</p>
<p>Дебрифинг</p> <p>♣ Elimina l'Agente X del tuo avversario e metti il suo obiettivo a faccia in giu sul fondo del mazzo obiettivi.</p> <p>★ Nessun Effetto.</p>	<p>Дебрифинг</p> <p>♣ Ottieni immediatamente l'obiettivo sul fondo del mazzo obiettivi.</p> <p>★ Nessun Effetto.</p>	<p>Conflitto di Influenze: Scarta questo obiettivo per scoprire l'identità dell'Agente X del tuo avversario.</p> <p>Conflitto di Influenze: Invece di reclutare un gruppo, attivarlo o di passare, scarta questo obiettivo per reclutare il gruppo in cima alla pila degli scarti gruppo.</p>	<p>Cessare il fuoco: Se si causano disordini civili, scarta questo obiettivo per evitare che il tuo Agente X venga eliminato. Andrà, invece, in congedo.</p> <p>Conflitto di Influenze: Invece di reclutare un gruppo, attivarlo o di passare, scarta questo obiettivo per scartare tutte le carte militari in gioco.</p>	

Distensione: Scarta questo obiettivo per rimettere in gioco un Agente eliminato. Ritorna in licenza (non al quartiere generale)

Distensione: Scarta questo obiettivo per vedere le prime tre carte del mazzo Obiettivi e rimetterle nell'ordine desiderato.

Guardare la prima carta del mazzo Gruppo, quindi reclutare, disfarsene, o lasciarlo dove si trovava	Guardare la prima carta del mazzo Gruppo, quindi reclutare, disfarsene, o lasciarlo dove si trovava	Guardare la prima carta del mazzo Gruppo, quindi reclutare, disfarsene, o lasciarlo dove si trovava
---	---	---

Guardare la prima carta del mazzo Gruppo, quindi reclutare, disfarsene, o lasciarlo dove si trovava	Guardare la prima carta del mazzo Gruppo, quindi reclutare, disfarsene, o lasciarlo dove si trovava	Guardare la prima carta del mazzo Gruppo, quindi reclutare, disfarsene, o lasciarlo dove si trovava	Mobilitare un gruppo pronto o preparare un qualsiasi gruppo mobilitato. Non si può influenzare una carta economica con questo potere.
---	---	---	---

Mobilitare un gruppo pronto o preparare un qualsiasi gruppo mobilitato. Non si può influenzare una carta economica con questo potere.	Mobilitare un gruppo pronto o preparare un qualsiasi gruppo mobilitato. Non si può influenzare una carta economica con questo potere.	Mobilitare un gruppo pronto o preparare un qualsiasi gruppo mobilitato. Non si può influenzare una carta economica con questo potere.	Mobilitare un gruppo pronto o preparare un qualsiasi gruppo mobilitato. Non si può influenzare una carta economica con questo potere.
---	---	---	---

Mobilitare un gruppo pronto o preparare un qualsiasi gruppo mobilitato. Non si può influenzare una carta economica con questo potere.	Ruba una carta Group dal tuo avversario o dagliene una delle tue. Non è possibile superare il limite di popolazione dell'obiettivo, ne fare si che il tuo avversario superi il valore di Stabilità dell'obiettivo.	Ruba una carta Group dal tuo avversario o dagliene una delle tue. Non è possibile superare il limite di popolazione dell'obiettivo, ne fare si che il tuo avversario superi il valore di Stabilità dell'obiettivo.	Ruba una carta Group dal tuo avversario o dagliene una delle tue. Non è possibile superare il limite di popolazione dell'obiettivo, ne fare si che il tuo avversario superi il valore di Stabilità dell'obiettivo.
---	--	--	--

Ruba una carta Group dal tuo avversario o dagliene una delle tue. Non è possibile superare il limite di popolazione dell'obiettivo, ne fare si che il tuo avversario superi il valore di Stabilità dell'obiettivo.	Ruba una carta Group dal tuo avversario o dagliene una delle tue. Non è possibile superare il limite di popolazione dell'obiettivo, ne fare si che il tuo avversario superi il valore di Stabilità dell'obiettivo.	Ruba una carta Group dal tuo avversario o dagliene una delle tue. Non è possibile superare il limite di popolazione dell'obiettivo, ne fare si che il tuo avversario superi il valore di Stabilità dell'obiettivo.	Mandare un qualsiasi altro gruppo, sia pronto che mobilitato, alla pila degli scarti.
--	--	--	---

Mandare un qualsiasi altro gruppo, sia pronto che mobilitato, alla pila degli scarti.	Mandare un qualsiasi altro gruppo, sia pronto che mobilitato, alla pila degli scarti.	Mandare un qualsiasi altro gruppo, sia pronto che mobilitato, alla pila degli scarti.	Mandare un qualsiasi altro gruppo, sia pronto che mobilitato, alla pila degli scarti.
---	---	---	---

Mandare un qualsiasi altro gruppo, sia pronto che mobilitato, alla pila degli scarti.

Traduzione e impaginazione a cura di

