



## FOSSIL

### MATERIALE

1 mappa di gioco  
81 carte fossili (9 fossili differenti composti ciascuno di 9 carte). Su ogni carta fossile si trova un numero di simboli che indica il valore

della carta.

Ogni fossile ha una carta di valore 3, 2 carte di valore 2 e 6 carte di valore 1.

2 pietre.

6 carte marker di punti in 6 colori.

6 carte marker 100 in 6 colori.

6 cubi in legno colorati.

### SCOPO DEL GIOCO

I giocatori cercano di guadagnare più punti possibili completando dei fossili dello stesso tipo. Bisogna avere anche delle carte di tutti i tipi di fossili, pena la perdita di punti.

### PREPARAZIONE

Le carte fossili sono mischiate, e piazzate a faccia in giù sulla mappa di gioco iniziando da sinistra dalla casella in alto (1 carta per casella). Adesso le carte vengono girate. Ogni giocatore prende un marker di punti, ed un cubo dello stesso colore. Il cubo è posto davanti ad ogni giocatore per identificare il suo colore. Il marker di punti è posto sulla casella 30. I marker 100 sono posti accanto alla mappa di gioco. Uno dei giocatori piazza 2 pietre su 2 caselle di sua scelta. Il giocatore alla sua sinistra è il 1° giocatore.

### SVOLGIMENTO

Spostamento delle pietre

Le 2 pietre sono neutrali, e possono essere spostate da tutti i giocatori. Quando è il turno di un giocatore, questo deve spostare una delle sue 2 pietre, orizzontalmente o verticalmente, mai in diagonale. L'altra pietra non può essere saltata al momento dello spostamento. Lo spostamento deve concludersi su una carta fossile. Il giocatore prende la carta fossile e la piazza davanti a lui, tutti i giocatori devono vederla. Deve classificare bene davanti a lui i differenti fossili. Il giocatore dichiara prima del movimento dove si desidera spostare. Le caselle sulle quali non si trovano le carte fossile non vengono contate. Per ogni carta fossile che la pietra attraversa, così come la

casella di arrivo, il giocatore paga un punto. Il suo marker quindi, viene spostato di conseguenza. Un giocatore può spostarsi solo se gli restano abbastanza punti per farlo. Un giocatore con 0 punti, non può spostarsi più, e deve aspettare. La sua pedina marker è ritirata dalla mappa, finché uno dei giocatori non arriva a dare inizio al conteggio dei punti.

Valore di un fossile

Quando un giocatore prende l'ultima carta di un fossile in gioco, si procede ad un conteggio per questo fossile.

Prima del conteggio dei punti, il giocatore che ha provocato questo conteggio può scambiare una delle sue carte fossili con una carta di un altro giocatore, ciò non è obbligatorio però. Il giocatore a cui viene proposto lo scambio però, non può rifiutare. Le 2 carte scambiate devono avere lo stesso valore. Possono appartenere a qualsiasi fossile.

Ogni giocatore che ha in suo possesso delle carte fossile da cui si va a calcolare il valore, ne conta i punti. Somma il valore di tutte le sue carte di questo fossile, e moltiplica questa somma per il numero di carte di questo fossile.

**Esempio:** un giocatore ha delle carte di valore 2, 2 e 1:  $2+2+1 = 5$ ,  $5 \times 3 = 15$ . Il giocatore ha 15 punti.

Il marker del giocatore viene perciò spostato sul tracciato dei punti. I giocatori che non possiedono nessuna carta di questo fossile devono dare i loro punti. Questi punti sono ricevuti dal giocatore che ha il più alto valore per questo fossile. Riceve da ciascuno dei giocatori interessati, un punto per carta che possiede per questo fossile. Se un giocatore non ha abbastanza punti, dà tutti i punti che gli restano. Il giocatore che riceve i suoi punti, riceve ugualmente tanti punti per quante carte fossili possiede.

Se 2 giocatori sono alla pari per il valore più alto, ricevono ciascuno da ogni giocatore la metà dei punti. I punti in più sono persi (es.  $7 : 2 = 3$ , 1 si scarta). I giocatori che non hanno nessuna carta di questo tipo di fossile, devono dare inoltre la totalità dei punti.

**Esempio:** il giocatore A, ha 3 carte di valore 1, 1 e 3, ha 15 punti dunque. Il giocatore B ha le carte 1, 2 e 2, ha anche 15 punti. Il giocatore C ha 3 carte 1, cioè 9 punti. I giocatori D ed E non hanno carte di questo tipo. I giocatori D ed E devono ciascuno dare



3 punti. Il giocatore D dà 1 punto al giocatore A ed un altro al giocatore B, i 3 punti sono persi. Il giocatore E procede nello stesso modo. I giocatori A e B ricevono in totale 17 punto ciascuno.

Dopo il conteggio dei punti le carte fossili conteggiate, sono ritirate dal gioco.

Se un giocatore supera 100 punti, utilizza il suo marker 100. Così, se mette il marker 100 sulla casella 18 si indica un totale di 118.

### FINE DEL GIOCO

Il gioco si ferma quando non è più possibile spostare nessuna delle 2 pietre. Si procede al conteggio dei fossili delle carte che restano sulla mappa di gioco. Non si prendono in considerazione le carte che si trovano davanti ai giocatori. Non si può avere nessuno scambio di carte.

Il giocatore che ha più punti vince la partita.

### REGOLE PER 2 & 3 GIOCATORI

#### Preparazione

Si gioca solamente su una mappa di 7 x 7 caselle. Si ritirano tutte le carte fossili col valore 3. Si ritirano anche tutte le carte di 2 fossili.

Dopo il piazzamento, resteranno ancora 7 carte fossili che saranno rimesse nella scatola.

#### Ripartizione dei punti

Tutti i giocatori confrontano il loro totale di punti. Solo il giocatore che ha il valore più alto, guadagna i suoi punti per intero. Gli altri giocatori segnano solamente la somma del valore delle loro carte fossili.

**Esempio:** il giocatore A ha le carte 1, 1, 2 e 2. Questo gli fa totalizzare 24 punti (4x6). Il giocatore B ha 4 carte 1, 16 punti (4x4). Il giocatore C non ha nessuna carta di questo tipo. Il giocatore A guadagna per intero i suoi punti, cioè 24. Il giocatore B segna solamente 4 punti, la somma delle sue carte fossili. Il giocatore C deve dare 4 punti al giocatore A, perché questo possiede 4 carte di questo fossile. Il giocatore A ha guadagnato dunque 28 punti.

Se più giocatori hanno lo stesso totale di punti più alto, segnano entrambe tutto il valore totale dei loro punti. I giocatori che non hanno carte per questo fossile, devono come descritto nelle regole standard, dare dei punti.

NOTA. LA PRESENTE TRADUZIONE NON SOSTITUISCE IN ALCUN MODO IL REGOLAMENTO ORIGINALE DEL GIOCO; IL PRESENTE DOCUMENTO È DA INTENDERSI COME UN AIUTO PER I GIOCATORI DI LINGUA ITALIANA PER COMPRENDERE LE REGOLE DI GIOCO E LE CARTE.  
TUTTI I DIRITTI SUL GIOCO "FOSSIL" SONO DETENUTI DAL LEGGITTIMO PROPRIETARIO.

