

GIANTS

Chiarimenti e FAQ

2 – Asta e Sculture di Moai

- Il capo non può partecipare alla scultura di più Moai durante una stessa asta. Non può che scolpire un solo Moai, naturalmente fino alla taglia 3.
- E' permesso mettere 0 (zero) marcatori tribali durante un'asta.
- I Moai non attribuiti nell'asta vanno nella riserva, non scartati.
- Se sono necessari più round per l'attribuzione dei Moai, l'ordine di scelta è lo stesso per ogni round (1-marcatori tribali, 2- mezze tavolette Rongo, 3-ordine del turno).

3 – Piazzamento delle pedine per trasportare e realizzazione dell'azione del mago

- Il mago non può utilizzare i tronchi nello stesso turno in cui li genera.

4 - Trasporto e segnalazione di appartenenza dei Moai e dei cappelli

- Se si trasporta un Moai di taglia 3 su un esagono dove si trovano 2 pedine e 1 capo (di colore differente), non si possono dividere i punti trasporto, non si può assegnare ad esempio 1 punto ad ogni pedina e 1 al capo, solo il capo trasporta tutto. Anche se ci sono tronchi il capo si sobbarca tutto il trasporto utilizzando interamente i suoi 3 punti trasporto.
- Durante una fase di trasporto, non c'è limite al numero di Moai/cappelli che si possono trasportare su una stessa catena di pedina. Chiunque può trasportare più Moai/cappelli su una stessa catena di pedine.
- Non c'è limite al numero di Moai/cappelli che i tronchi possono trasportare durante una stessa fase di trasporto.
- Alla fine della fase di trasporto, può esserci un qualunque numero di Moai/cappelli su uno stesso esagono.
- Un Moai o un cappello su un esagono non bloccano il passaggio di altri Moai o cappelli che devono attraversare l'esagono.
- Il giocatore che recupera un Moai o un cappello abbandonato non deve essere forzatamente il primo giocatore del turno, il giocatore successivo può recuperare un Moai o un cappello se il primo giocatore non lo ha fatto e via così.
- Si può erigere un Moai su qualunque AHU (eccetto quelli prenotati dagli avversari), non è necessario averlo prenotato precedentemente.

5 – Fine del Turno e Cambiamento del Primo Giocatore

- I tronchi vengono scartati alla fine di ogni fase di trasporto, che siano stati utilizzati o meno per il trasporto dei Moai/cappelli.

6 – Conteggio Finale ****Attenzione Regola modificata! ****

- Le tavolette complete Rongo non danno alcun punto vittoria a fine partita.