

--- GLEN MORE ---

Tessere speciali

Tessera	Numero	Descrizione tessera	Descrizione carta
<b>Armandale Castle</b>	1	Costo: una pietra e un legno. Regala un meeple nero e la possibilità di spostarne uno nel proprio territorio.	Regala 3 monete quando viene piazzata la tessera. Vale 1 Bonnet.
<b>Castle Moil</b>	1	Costo: una pecora, un grano e un legno. Regala un meeple nero e la possibilità di spostarne uno nel proprio territorio.	Regala un barile di Whisky quando la tessera viene piazzata. Vale 1 Bonnet.
<b>Castle Stalker</b>	1	Costo: una pietra e un legno. Regala un meeple nero e la possibilità di spostarne uno nel proprio territorio. E' attraversata dal fiume.	Regala un ulteriore meeple nero (per un totale di 2). Vale 1 Bonnet.
<b>Loch Lochy</b>	1	E' attraversata dal fiume, non comporta costi aggiuntivi.	Quando si piazza la tessera, si scelgono due risorse a piacere e si pongono sulla tessera stessa.
<b>Castel of Mey</b>	2	Costo: un bovino, una pietra e un legno. Regala un meeple nero e la possibilità di spostarne uno nel proprio territorio.	Ogni meeple nero mandato in parlamento vale punteggio doppio alla fine del gioco. Vale 1 Bonnet.
<b>Duart Castle</b>	2	Costo: una pietra, una pecora e un legno. Regala un meeple nero e la possibilità di spostarne uno nel proprio territorio.	Alla fine del gioco ogni villaggio (tessera grigia) vale 3 PV.
<b>Iona Abbey</b>	2	Costo: una pietra, una pecora e un legno. Può custodire fino a tre risorse già presenti nel vostro territorio. E' attraversata dalla strada.	Alla fine del gioco ogni tessera gialla vale 2 PV (compresa Iona Abbey).
<b>Loch Morar</b>	2	La tessera è attraversata dal fiume, non comporta costi aggiuntivi.	Alla fine del gioco ogni tessera verde vale 2 PV .
<b>Loch Ness</b>	2	Costo: un meeple nero presente nel vostro territorio. La tessera è attraversata dal fiume.	Una volta per turno attiva gratuitamente una tessera del vostro territorio (che non sia già stata attivata).
<b>Cawdor Castle</b>	3	Costo: un bovino, una pietra e un legno. Regala un meeple nero e la possibilità di spostarne uno nel proprio territorio.	Vale 3 Bonnets.
<b>Donan Castle</b>	3	Costo: un grano, una pietra e un legno. Regala un meeple nero e la possibilità di spostarne uno nel proprio territorio. E' attraversata dalla strada.	Regala 2 barili di Whisky. Vale 1 Bonnet.
<b>Loch Oich</b>	3	Costo: due risorse a scelta. E' attraversata dal fiume.	Vengono attivate TUTTE le tessere del vostro territorio.
<b>Loch Shiel</b>	3	E' attraversata dal fiume .Non ha costi aggiuntivi.	Quando piazzate la tessera, piazzate subito una risorsa su ogni tessera produzione vuota (Campo, Foresta, Cava, Pascolo) del vostro territorio, compresa Iona Abbey (se la possedete).
<b>NB: Non ci sono tessere speciali recanti il numero 0.</b>			

## SCHEMA RIASSUNTIVO

<b>Tessera</b>	<b>Numero</b>	<b>Costo</b>	<b>Restrizione</b>	<b>Vantaggio</b>	<b>Bonnets</b>
<b>Armandale Castle</b>	1	pietra+legno	---	Meeple nero + 3 monete	1
<b>Castle Moil</b>	1	pecora+grano+legno	---	Meeple nero + 1 barile	1
<b>Castle Stalker</b>	1	pietra+legno	fiume	2 Meeples neri	1
<b>Loch Lochy</b>	1	---	---	2 risorse	0
<b>Castel of Mey</b>	2	pietra+legno+bovino	---	Meeple in parlamento = 2	1
<b>Duart Castle</b>	2	pietra+legno+pecora	---	Meeple nero + ogni villaggio= 3 PV	0
<b>Iona Abbey</b>	2	pietra+legno+pecora	strada	tessere gialle = 2 PV	0
<b>Loch Morar</b>	2	---	fiume	tessere verdi = 2 PV	0
<b>Loch Ness</b>	2	meeple nero	fiume	+ 1 attivazione	0
<b>Cawdor Castle</b>	3	pietra+legno+bovino	---	Meeple nero + 3 Bonnets.	3
<b>Donan Castle</b>	3	pietra+legno+grano	strada	Meeple nero + 2 barili	1
<b>Loch Oich</b>	3	2 risorse a scelta	fiume	attiva tutto	0
<b>Loch Shiel</b>	3	---	fiume	produzione	0