

**ASSALTO:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 attacco.

**ASSALTO:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 attacco.

**ASSALTO:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 attacco.

**ASSALTO:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 attacco.

**ASSALTO:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 attacco.

**LAVORO DI SQUADRA:**

- ☉ Pesca 1 carta Ordine.
- ☉ Scegli un'altro giocatore. Egli può immediatamente risolvere una propria carta Ordine. Dopo tu effettui la tua Fase di Attivazione delle Locuste come al solito.

**ESPLORARE:**

- ☉ Muovi fino a 4 aree.
- Durante questo turno non sei obbligato a scartare una carta dalla tua mano per raccogliere un'arma abbandonata o attivare l'equipaggiamento della tua area durante.*

**ESPLORARE:**

- ☉ Muovi fino a 4 aree.
- Durante questo turno non sei obbligato a scartare una carta dalla tua mano per raccogliere un'arma abbandonata o attivare l'equipaggiamento della tua area durante.*

**LAVORO DI SQUADRA:**

- ☉ Pesca 1 carta Ordine.
- ☉ Scegli un'altro giocatore. Egli può immediatamente risolvere una propria carta Ordine. Dopo tu effettui la tua Fase di Attivazione delle Locuste come al solito.

**ESPLORARE:**

- ☉ Muovi fino a 4 aree.
- Durante questo turno non sei obbligato a scartare una carta dalla tua mano per raccogliere un'arma abbandonata o attivare l'equipaggiamento della tua area durante.*

**ENTRARE DI FORZA:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- Puoi entrare in una zona di copertura che contiene una figura di Locusta (la Locusta viene spostata fuori dalla zona di copertura e subisce 1 ferita).*

**ENTRARE DI FORZA:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- Puoi entrare in una zona di copertura che contiene una figura di Locusta (la Locusta viene spostata fuori dalla zona di copertura e subisce 1 ferita).*

**AVANZARE:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- ☉ Muovi fino a 3 aree.

**AVANZARE:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- ☉ Muovi fino a 3 aree.

**ENTRARE DI FORZA:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- Puoi entrare in una zona di copertura che contiene una figura di Locusta (la Locusta viene spostata fuori dalla zona di copertura e subisce 1 ferita).*

**AVANZARE:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- ☉ Muovi fino a 3 aree.

**AVANZARE:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- ☉ Muovi fino a 3 aree.

**AVANZARE:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- ☉ Muovi fino a 3 aree.

**IMBOSCATA:**

- ☉ Muovi 1 Locusta fino a 2 aree verso di te.
- Poi attacca questa Locusta. Puoi trattare questo attacco come un attacco Distruttivo senza spendere gettoni Munizioni (puoi comunque aver bisogno di spendere un gettone Granata).*

**CARICA:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 Attacco contro una figura nella tua area con un bonus di +1 dado di attacco extra.

**CARICA:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 Attacco contro una figura nella tua area con un bonus di +1 dado di attacco extra.

**TENERE DURO:**

- ☉ Scegli 1 figura COG nella tua area. Questa può pescare 2 carte Ordine.
- ☉ Muovi 1 Locusta di 1 area verso di te. Salta la tua Fase di Attivazione delle Locuste durante questo turno.

**TENERE DURO:**

- ☉ Scegli 1 figura COG nella tua area. Questa può pescare 2 carte Ordine.
- ☉ Muovi 1 Locusta di 1 area verso di te. Salta la tua Fase di Attivazione delle Locuste durante questo turno.

**CARICA:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 Attacco contro una figura nella tua area con un bonus di +1 dado di attacco extra.

**RICARICA ATTIVA:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- Se spendi un gettone Munizioni in questo attacco, poi puoi risolvere una seconda carta Ordine (limitato ad una volta per turno).*

**RICARICA ATTIVA:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- Se spendi un gettone Munizioni in questo attacco, poi puoi risolvere una seconda carta Ordine (limitato ad una volta per turno).*

**RICARICA ATTIVA:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- Se spendi un gettone Munizioni in questo attacco, poi puoi risolvere una seconda carta Ordine (limitato ad una volta per turno).*



**SCAVARE:**

- ☉ Muovi di 1 area.
- ☉ Ogni figura COG in copertura può pescare 1 carta Ordine.
- ☉ Ogni figura COG riceve un bonus di +1 dado di Difesa durante la successiva Fase di Attivazione delle Locuste.

**SCAVARE:**

- ☉ Muovi di 1 area.
- ☉ Ogni figura COG in copertura può pescare 1 carta Ordine.
- ☉ Ogni figura COG riceve un bonus di +1 dado di Difesa durante la successiva Fase di Attivazione delle Locuste.

**SPRINTARE:**

- ☉ Muovi fino a 5 aree.

**MACELLO:**

- ☉ Muovi di 1 area.
- ☉ Effettua fino a 3 attacchi contro figure nella tua area.

**SPRINTARE:**

- ☉ Muovi fino a 5 aree.

**SPRINTARE:**

- ☉ Muovi fino a 5 aree.

**MACELLO:**

- ☉ Muovi di 1 area.
- ☉ Effettua fino a 3 attacchi contro figure nella tua area.

**FUOCO DI COPERTURA:**

- ☉ Effettua 1 Attacco. Durante la successiva Fase di Attivazione delle Locuste, tutte le altre figure COG sono ignorate dalla carta AI delle Locuste (le Locuste trattano tali COG come se fossero già abbattuti).

**FUOCO DI COPERTURA:**

- ☉ Effettua 1 Attacco. Durante la successiva Fase di Attivazione delle Locuste, tutte le altre figure COG sono ignorate dalla carta AI delle Locuste (le Locuste trattano tali COG come se fossero già abbattuti).

**FUOCO CIECO:**

- ☉ Effettua 1 Attacco. Se sei in copertura puoi effettuare un attacco addizionale.
- ☉ Scegli una figura COG nella tua area. Questa può pescare una carta Ordine.

**FUOCO CIECO:**

- ☉ Effettua 1 Attacco. Se sei in copertura puoi effettuare un attacco addizionale.
- ☉ Scegli una figura COG nella tua area. Questa può pescare una carta Ordine.

**FUOCO DI COPERTURA:**

- ☉ Effettua 1 Attacco. Durante la successiva Fase di Attivazione delle Locuste, tutte le altre figure COG sono ignorate dalla carta AI delle Locuste (le Locuste trattano tali COG come se fossero già abbattuti).

**FUOCO CIECO:**

- ☉ Effettua 1 Attacco. Se sei in copertura puoi effettuare un attacco addizionale.
- ☉ Scegli una figura COG nella tua area. Questa può pescare una carta Ordine.

**PRENDERE A PUGNI:**

- ☉ Effettua fino a 2 Attacchi.

**PRENDERE A PUGNI:**

- ☉ Effettua fino a 2 Attacchi.

**RUFOLARE:**

- ☉ Muovi fino a 2 aree.
- ☉ Ricevi 1 gettone Munizioni per una delle armi in tuo possesso (non puoi guadagnare un gettone Granata).

**RUFOLARE:**

- ☉ Muovi fino a 2 aree.
- ☉ Ricevi 1 gettone Munizioni per una delle armi in tuo possesso (non puoi guadagnare un gettone Granata).

**PRENDERE A PUGNI:**

- ☉ Effettua fino a 2 Attacchi.

**MACELLO:**

- ☉ Muovi di 1 area.
- ☉ Effettua fino a 3 attacchi contro figure nella tua area.

**IMBOSCATA:**

- ☉ Muovi 1 Locusta fino a 2 aree verso di te. Poi attacca questa Locusta. Puoi trattare questo attacco come un attacco Distruttivo senza spendere gettoni Munizioni (puoi comunque aver bisogno di spendere un gettone Granata).

**LAVORO DI SQUADRA:**

- ☉ Pesca 1 carta Ordine.
- ☉ Scegli un'altro giocatore. Egli può immediatamente risolvere una propria carta Ordine. Dopo tu effettui la tua Fase di Attivazione delle Locuste come al solito.

**ASSALTO:**

- ☉ Muovi fino a 3 aree.
- ☉ Effettua 1 attacco.

**SCAVARE:**

- ☉ Muovi di 1 area.
- ☉ Ogni figura COG in copertura può pescare 1 carta Ordine.
- ☉ Ogni figura COG riceve un bonus di +1 dado di Difesa durante la successiva Fase di Attivazione delle Locuste.

**IMBOSCATA:**

- ☉ Muovi 1 Locusta fino a 2 aree verso di te. Poi attacca questa Locusta. Puoi trattare questo attacco come un attacco Distruttivo senza spendere gettoni Munizioni (puoi comunque aver bisogno di spendere un gettone Granata).

**AVANZARE:**

- ☉ Effettua 1 Attacco.
- ☉ Muovi fino a 3 aree.

**RUFOLARE:**

- ☉ Muovi fino a 2 aree.
- ☉ Ricevi 1 gettone Munizioni per una delle armi in tuo possesso (non puoi guadagnare un gettone Granata).

**TENERE DURO:**

- ☉ Scegli 1 figura COG nella tua area. Questa può pescare 2 carte Ordine.
- ☉ Muovi 1 Locusta di 1 area verso di te. Salta la tua Fase di Attivazione delle Locuste durante questo turno.