

LIANTS

Variante per 2 Giocatori

Le regole di gioco sono identiche a quelle per 3-5 giocatori, eccetto per i seguenti punti da aggiungere al Regolamento Base :

Preparazione del Gioco:

Materiale a disposizione di ogni giocatore all'inizio del Gioco: 1 capotribù, 1 stregone, 2 lavoratori, 3 segnalini-tribù e 7 piattaforme.

Piazzare 6 lavoratori neutrali, di un colore non in gioco, a fianco del tabellone (il capotribù e lo stregone della tribù neutrale non vengono usati).

Il giocatore designato a cominciare il gioco piazza il "Mohai Primo Giocatore" di fronte al proprio schermo.

1-Sorteggio dei Mohai dalla cava.

All'inizio di ogni turno, il primo giocatore lancia i 3 dadi bianchi.

2-Asta nella cava dei Mohai.

L' Asta è identica.

Per scolpire un Mohai di taglia 1 è necessario 1 lavoratore (o il capotribù), 2 lavoratori (o il capotribù) per un Mohai di taglia 2, e 3 lavoratori (o il capotribù) per un Mohai di taglia 3.

Non è necessario offrire segnalini-tribù all' Asta per scolpire i Mohai.

Il capotribù può scolpire un solo Mohai per ogni Asta (non può, per esempio, scolpire un Mohai di taglia 1 ed uno di taglia 2 nello stesso turno).

Se un giocatore, dopo un primo round di scultura, ha ancora lavoratori inutilizzati, questi possono essere usati per scolpire una seconda o una terza scultura.

Esempio: i dadi danno: taglia 2, taglia 2, taglia 3

I Giocatori offrono:

Giallo : capotribù, 2 lavoratori, 2 segnalini-tribù (possiede 2.5 tavole Rongo).

Verde: capotribù, 2 segnalini-tribù (possiede 5.5 tavole Rongo) .Sceglie per primo dato che, a parità di segnalini-tribù possiede più tavole Rongo. Può prendere un Mohai 2 o 3, e sceglie il taglia 3.

Rimangono 2 Mohai taglia 2. Il Giallo ne prende uno (usando il capotribù). Il Verde non ha più lavoratori disponibili in quanto il suo capotribù ha già scolpito una statua in questo turno. Il Giallo allora prende il Mohai taglia 2 rimasto, perchè ha ancora 2 lavoratori inutilizzati tra quelli offerti all' Asta.



LIANTS

Variante per 2 Giocatori

3-Piazzamento delle miniature ed esecuzione delle azioni speciali:

Le Azioni A, B, C, D, ed E sono identiche a quelle del regolamento normale.

I Giocatori hanno però una azione supplementare:

F-Giocare un segnalino-tribù dalla propria riserva per reclutare o muovere un lavoratore neutrale

-Reclutare un lavoratore neutrale: Il giocatore prende un lavoratore neutrale tra quelli ancora disponibili a fianco del tabellone e lo piazza immediatamente su qualsiasi esagono, unitamente ad un segnalino-tribù preso dalla sua riserva.

Il segnalino-tribù è piazzato al fianco del lavoratore neutrale reclutato per indicarne il possesso temporaneo.

E' possibile continuare a reclutare lavoratori neutrali finchè ce ne siano disponibili.

-Muovere un lavoratore neutrale: Un giocatore può muovere un lavoratore neutrale libero (che non abbia un segnalino-tribù a fianco) su qualsiasi esagono della mappa piazzandogli a fianco uno dei suoi segnalini-tribù. Non è consentito muovere un lavoratore neutrale già posseduto dall'avversario.

Quando un lavoratore neutrale è piazzato o spostato sulla mappa, possono essere piazzati con esso anche i tronchi di legno, come durante il piazzamento di un normale lavoratore. I tronchi di legno sono presi dalla scorta del giocatore.

4-Trasporto/Marcatura dei Mohai e dei Cappelli.

Un lavoratore neutrale frutta punti trasporto al suo possessore temporaneo se l'avversario lo usa per trasportare i propri Mohai o i propri Cappelli.

Un lavoratore neutrale non marcato può essere usato da entrambi i giocatori per trasportare le proprie statue. Non c'è limite al numero di statue che tali lavoratori possono trasportare.

5-Fine del turno e cambio del "primo giocatore".

Alla fine della fase di trasporto, tutti i segnalini-tribù usati per marcare i lavoratori neutrali sulla mappa devono essere rimossi e tornano nelle rispettive riserve.

I lavoratori neutrali, comunque, rimangono sul tabellone. Se insieme ad essi sono presenti dei tronchi di legno, vanno rimossi definitivamente dal gioco, a prescindere se siano stati usati o meno nel trasporto.

Punteggio Finale.

E' identico al gioco normale. Le Tavole Rongo rimaste ai giocatori non danno punti.