

GLEN MORE / RIASSUNTO TESSERE

a cura di iugal, TdG Treviso

TESSERA	QUANTITÀ	COSTO	BENEFICIO IMMEDIATO	ATTIVAZIONE	ALTRE FUNZIONI
Foresta Wald Forest	6 2 in round 0 (S-F) 2 in round 1 (N-N) 1 in round 2 (S) 1 in round 3 (N)			produce 1 Legno	
Cava Steinbruch Querry	6 2 in round 0 (S-F) 2 in round 1 (N-N) 1 in round 2 (N) 1 in round 3 (S)			produce 1 Pietra	
Distilleria Destille Distillery	4 2 in round 1 (S-N) 1 in round 2 (N) 1 in round 3 (S)		produce 1 Whisky	scambia 1 Grano per 1 Whisky	
Abbazia di Iona Iona Abbey Iona Abbey	1 in round 2 (S)	1 Pietra 1 Legno 1 Pecora		produce una Merce qualsiasi	a fine partita: 2 PV ogni tessera gialla
Campo di grano Getreidefeld Cornfield	6 1 in round 0 (S) 2 in round 1 (S-N) 2 in round 2 (N-N) 1 in round 3 (N)			produce 1 Grano	
Prato Wiese Meadow	4 1 in round 0 (F) 1 in round 1 (N) 1 in round 2 (F) 1 in round 3 (N)			produce 1 Pecora	
Pascolo Weide Pasture	4 1 in round 0 (F) 1 in round 1 (N) 1 in round 2 (S) 1 in round 3 (N)			produce 1 Bovino	
Fiera Jahrmarkt Fair	4 2 in round 1 (S-N) 1 in round 2 (S) 1 in round 3 (N)	1 Legno		1/2/3 Merci diverse x 1/3/5 PV (round 1) 1/2/3/4 Merci diverse x 1/3/5/8 PV (round 2) 1/2/3/4/5 Merci diverse x 1/3/5/12 PV (round 3)	
Taverna Taverne Tavern	3 2 in round 2 (N-N) 1 in round 3 (N)	1 Whisky		3 PV (round 2) 4 PV (round 3)	
Macello Fleischerei Butcher	3 2 in round 1 (N-N) 1 in round 3 (N)	Gratis / 1 Legno per il Macello di round 3		1/2 Pecore x 2/4 PV (round 2) 1/2 Bovini x 2/4 PV (round 2) 1 Pecora + 1 Bovino x 5 PV (round 3)	
Droghiere Krämer Grocer	1 in round 3 (N)	1 Pietra		3 Merci qualsiasi x 8 PV	
Ponte Brücke Bridge	1 in round 3 (F)			1 Pietra + 1 Legno x 7 PV	
Villaggio Dorf Village	12 1 in round 0 (S) 5 in round 1 (S-F-F-N-N) 3 in round 2 (S-F-N) 3 in round 3 (S-F-N)	Gratis in round 0 1 Legno o 1 Pietra per tutte le altre	1 Membro del Clan	1 movimento	
Castle Stalker	1 in round 1 (F)	1 Pietra 1 Legno	2 Membri del Clan	1 movimento	nelle fasi di punteggio: 1 Bonnet
Armadale Castle	1 in round 1 (N)	1 Pietra 1 Legno	3 Monete 1 Membro del Clan	1 movimento	nelle fasi di punteggio: 1 Bonnet
Castle Moil	1 in round 1 (N)	1 Pietra 1 Legno 1 Grano	1 Wisky 1 Membro del Clan	1 movimento	nelle fasi di punteggio: 1 Bonnet
Duart Castle	1 in round 2 (N)	1 Pietra 1 Legno 1 Pecora	1 Membro del Clan	1 movimento	a fine partita: 3 PV per ogni Villaggio (non per i Castelli)
Castle of Mey	1 in round 2 (N)	1 Pietra 1 Legno 1 Bovino	1 Membro del Clan	1 movimento	nelle fasi di punteggio: ogni Chieftain (non i Bonnet) vale doppio
Cawdor Castle	1 in round 3 (N)	1 Pietra 1 Legno 1 Bovino	1 Membro del Clan	1 movimento	nelle fasi di punteggio: 3 Bonnet
Donan Castle	1 in round 3 (S)	1 Pietra 1 Legno 1 Grano	2 Wisky 1 Membro del Clan	1 movimento	nelle fasi di punteggio: 1 Bonnet
Loch Lochy	1 in round 1 (F)		2 Merci a scelta		
Loch Morar	1 in round 2 (F)				a fine partita: 2 PV per ogni tessera verde
Loch Ness	1 in round 2 (F)	1 Membro del Clan o un Chieftain	ogni turno attivare gratis 1 tessera non ancora attivata	Nei turni successivi, l'attivazione gratis verrà scelta durante la fase di attivazione (quindi dopo aver pagato e piazzato la tessera di turno). È possibile scegliere se attivare prima la tessera gratis o quelle adiacenti alla tessera di turno.	
Loch Oich	1 in round 3 (F)	2 Merci differenti a scelta	attivare tutte le tessere in gioco	Scegliere se compiere questa azione oppure attivare normalmente le tessere adiacenti, non entrambe.	
Loch Shiel	1 in round 3 (F)		1 Merce ogni tessera di produzione vuota	(È possibile vendere in qualsiasi momento durante il proprio turno).	

LEGGENDA: S attraversata da strada / F attraversata da fiume / N non attraversata da fiume o strada / ■ tessera speciale abbinata a una carta

NOTE: nel regolamento italiano scritto da Faustox scaricabile dal sito TdG, la traduzione di "Chieftain" in "Membro del Parlamento" è una libera interpretazione, sarebbe più rigoroso parlare di "capoclan"