














































SPECIFICHE

Office Remodel (aggiornamento uffici primo piano)

Fase	Nome	Beneficio	Uso	PP	Qtà
  	Assembly (Assemblaggio)	  → 	∞		6
  	Storage Closet (Magazzino)	Alla costruzione ottieni 	∞		6
  	Training (Formazione)	 → rimuovi 	∞		6
  	Research & Testing (Ricerca e collaudo)	  →   / 	∞		6
  	Meeting Room (Sala riunioni)	  →  /  → 	∞		6
  	Advertising (Pubblicità)	  → piazza  nel Print	∞		6
		 → piazza  nel Networking			

Economic Forecast (Previsioni economiche)























#	Qtà	Economia	Tipologia	2p	3p	4p	5p	6p
1	x2	Depression	Clienti	0	0	0	1	1
			Disoccupati	4	4	5	5	6
2	x2	Depression	Clienti	0	1	1	2	2
			Disoccupati	3	3	4	4	5
3	x2	Recession	Clienti	0	0	1	2	2
			Disoccupati	3	3	4	4	5
4	x2	Recession	Clienti	0	1	2	3	3
			Disoccupati	2	2	3	3	4
5	x2	Recession	Clienti	1	2	3	4	4
			Disoccupati	2	2	3	3	4
6	x2	Stable	Clienti	1	2	3	4	4
			Disoccupati	2	2	3	3	4
7	x2	Stable	Clienti	2	3	4	5	5
			Disoccupati	1	2	2	2	3
8	x2	Stable	Clienti	3	4	5	6	6
			Disoccupati	0	1	1	2	2
9	x2	Boom	Clienti	3	4	5	6	6
			Disoccupati	0	1	1	2	2
10	x2	Boom	Clienti	4	5	6	7	7
			Disoccupati	0	0	0	1	1

Set-up iniziale







































































- >  per ogni giocatore + 1  ( nella fase **Receive Income**)
- > ogni giocatore riceve 1 Specility tiles  pescata a sorte e relativa Remodeled Room 
- > in 2/3 giocatori si usa solo 1 tessera per tipo di **Tenant Improvements** e **Floor Improvements**
- > Mazzo **Economic Forecast**: per ogni tipo toglierne metà; Non iniziare con **Boom/Depression**
- > Segnalino sulla prima posizione   del tracciato **Job Market**
- > Posizionare nello spazio **Construction Co.** le tessere **Tenant/Floor Improvements** della fase 

SPECIFICHE

TENANT IMPROVEMENTS (aggiornamento uffici)

Fase	Nome	Beneficio	Uso	PP	Qtà
	<i>Human Resources</i> (Risorse umane)	Sconto ingaggio impiegati  	n/a		2
	<i>Internship Program</i> (Internalizzare)	+  ogni turno	n/a		2
	<i>Network Admin</i> (Amministrazione di Rete)	Ogni turno +  (fase <i>Receive Income</i>)	n/a		2
	<i>Emergency Meeting</i> (Riunioni d'emergenza)	 → Sposta un tuo  al primo posto nel <i>Consulting Firm</i>			2
	<i>Premium Product</i> (Qualità prodotto)	+  per prodotto venduto	n/a		2
	<i>Public Relations</i> (Relazioni pubbliche)	Non perdi popolarità	n/a		2
	<i>T.I. Achievement</i> (Realizzazione T.I.)	 per ogni <i>Tenant Improvements</i>	n/a		1

FLOORS (piani) + per piano già costruiti

Fase	Nome	Beneficio	Uso	PP	Qtà
	<i>Empty Floor</i> (Piano vuoto)	Alla costruzione ottieni un T.I.  a scelta	n/a		2
	<i>Assembly Line</i> (Catena di montaggio)	 → 	2		2
	<i>Conference Room</i> (Sala conferenze)	  → 	2		2
	<i>Construction Admin</i> (Amministrazione edile)	   → piazza  nel <i>Construction Co.</i>	3		2
	<i>In-House Factory</i> (Fabbrica interna)	  → piazza  nel <i>Factory</i>	2		2
	<i>Investor</i> (Investitori)	Ogni turno +  (fase <i>Receive Income</i>)	n/a		2
	<i>I.T. Department</i> (Reparto informatica)	Ogni turno +  (fase <i>Receive Income</i>)	n/a		2
	<i>Marketing Department</i> (Reparto pubblicità)	  → piazza  nel <i>Broadcast</i>	3		2
	<i>Research Lab</i> (Laboratorio di ricerca)	  →  	3		2
	<i>Accounting Department</i> (Reparto contabilità)	   → 	3		2
	<i>Office Renovation</i> (Ufficio aggiornamenti)	  → aggiorna un ufficio nel <i>Ground Floor</i>	3		2
	<i>Executive Achievement</i> (Direzione realizzazioni)	 per ogni piano di tipo <i>Achievement</i>	n/a		1
	<i>Improvement Achievement</i> (Realizzazione aggiornamenti)	 per ogni ufficio aggiornato nel <i>Ground Floor</i>	n/a		1
	<i>Marketing Achievement</i> (Realizzazione pubblicità)	 per ogni livello di <i>Popularity</i>	n/a		1
	<i>Production Achievement</i> (Realizzazione produzione)	 per ogni  nel magazzino	n/a		1
	<i>Retention Achievement</i> (Realizzazione impiegati)	 per ogni impegnato	n/a		1
	<i>Corner Office Achievement</i> (Realizzazione ufficio di prestigio)		n/a		1
	<i>Corporate Merger Achievement</i> (Realizzazione fusione aziendale)		n/a		1