

<p>Pesca Triangoli = 0 Durata max = 1 turno</p> <p><b><u>ATTACCO</u></b> (ordine generale)</p> <p>Non puoi sceglierlo se non hai Triangoli o se il prossimo turno è Notte Se non attacchi, scarta almeno metà dei tuoi Triangoli nella Return Stack. Eccezione: se non puoi fare mosse di attacco legali o se il tuo avversario ha attaccato o si è ritirato.</p>	<p>Pesca Triangoli = 0 Durata max = 1 turno</p> <p><b><u>ATTACCO</u></b> (ordine generale)</p> <p>Non puoi sceglierlo se non hai Triangoli o se il prossimo turno è Notte Se non attacchi, scarta almeno metà dei tuoi Triangoli nella Return Stack. Eccezione: se non puoi fare mosse di attacco legali o se il tuo avversario ha attaccato o si è ritirato.</p>
<p>Pesca Triangoli = 1 per ora Durata max = 1+ minor n° blocchi /3</p> <p><b><u>MANTENERE LA POSIZIONE</u></b> (ordine generale)</p> <p>Devi sceglierlo se l'avversario non ha blocchi sulla mappa Se hai eseguito delle ritirate obbligatorie sotto ordine di MLP e dichiari un altro ordine di MLP, scarta 2 Triangoli nella Return Stack. Non puoi ridichiarare MLP se hai scelto una durata inferiore a quella massima.</p>	<p>Pesca Triangoli = 1 per ora Durata max = 1+ minor n° blocchi /3</p> <p><b><u>MANTENERE LA POSIZIONE</u></b> (ordine generale)</p> <p>Devi sceglierlo se l'avversario non ha blocchi sulla mappa Se hai eseguito delle ritirate obbligatorie sotto ordine di MLP e dichiari un altro ordine di MLP, scarta 2 Triangoli nella Return Stack. Non puoi ridichiarare MLP se hai scelto una durata inferiore a quella massima.</p>
<p>Pesca Triangolo = 1 per ora Durata max = 1+ minor n° blocchi /3</p> <p><b><u>RITIRATA</u></b> (ordine generale) <i>Cedi l'Iniziativa</i></p> <p>Quando dichiari la Ritirata, scarta almeno la metà dei tuoi Triangoli nella Return Stack (eccezione: prima del turno Notte, puoi ritardare lo scarto fino all'inizio del turno di Notte) Non puoi usare Rinforzi o Marcia per portare un blocco adiacente al nemico o nel suo arco di fuoco</p>	<p>Pesca Triangolo = 1 per ora Durata max = 1+ minor n° blocchi /3</p> <p><b><u>RITIRATA</u></b> (ordine generale) <i>Cedi l'Iniziativa</i></p> <p>Quando dichiari la Ritirata, scarta almeno la metà dei tuoi Triangoli nella Return Stack (eccezione: prima del turno Notte, puoi ritardare lo scarto fino all'inizio del turno di Notte) Non puoi usare Rinforzi o Marcia per portare un blocco adiacente al nemico o nel suo arco di fuoco</p>