



Personaggio **Giocatore**

Ruolo **Origine**



ST

DX

HT

IQ

HP

Dodge BasicSpeed +3-Enc

Basic Speed (HT+DX)4

FP Attuali

Will Per

Thrust Swing

Basic Move

	E	A	H
Att-2	-	-	1
Att-1	-	1	2
Att	1	2	4
Att+1	2	4	8
Att+2	4	8	12
Att+3	8	12	16
Att+4	12	16	20
Att+5	16	20	24

Location **Modif**

Attuali

Location	Modif
TORSO	-1
ARM-LEG	-2
GROIN	-3
HAND-FOOT	-4
LOCATION	-5
NECK-FACE	-6
SKULL	-7
EYE	-9

Skills	Level	Relative	Default	
Acrobatics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-6	<input type="text"/>
Armoury-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Artillery-Cannon	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Boating	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5, IQ-5	<input type="text"/>
Carpentry	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-4	<input type="text"/>
Cartography	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Geo-2,Nav-4	<input type="text"/>
Climbing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5	<input type="text"/>
Crewman	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-4	<input type="text"/>
Fishing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Per-4	<input type="text"/>
Freight Handling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Gambling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Geography	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6	<input type="text"/>
Heraldry	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Holdout	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Sleight-3	<input type="text"/>
Metereology	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Naturalist	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6	<input type="text"/>
Navigation -Sea	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Crewman-5	<input type="text"/>
Observation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Per-5,Shadow-5	<input type="text"/>
Pickpocket	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-6,Sleight-4	<input type="text"/>
Search	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Per-5	<input type="text"/>
Shiphandling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6,Boat-5,Cre-5	<input type="text"/>
Stealth	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,IQ-5	<input type="text"/>
Swimming	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HT-4	<input type="text"/>
Tactics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6	<input type="text"/>

Weapon Skills	Level	Relative	Default	
Axe/Mace	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,A/M2H-3	<input type="text"/>
Axe/Mace 2H	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,Axe/Mace-3	<input type="text"/>
Brawling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	None	<input type="text"/>
Guns-Musket	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4,Pistol-2	<input type="text"/>
Guns-Pistol	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4,Musket-2	<input type="text"/>
Knife	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4,Mai-3,Shor-3	<input type="text"/>
Main-Gauche (F)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,Knife-4,F-3	<input type="text"/>
Rapier (F)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,F-3	<input type="text"/>
Saber (F)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,Shor-4,F-3	<input type="text"/>
Smallsword (F)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,Shor-4,F-3	<input type="text"/>
Shortsword	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,Kn,Sb,Sh-4	<input type="text"/>
Thrown Axe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4	<input type="text"/>
Thrown Knife	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4	<input type="text"/>

Influence Skills	Level	Relative	Default	
Acting	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Carousing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HT-4	<input type="text"/>
Detect Lies	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Per-6	<input type="text"/>
Fast Talk	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Acting-5	<input type="text"/>
Interrogation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Intimid-3	<input type="text"/>



Intimidation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Will-5,Acting-3	<input type="text"/>
Leadership	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Merchant	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Public Speaking	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Acting-5	<input type="text"/>

