



Personaggio **Giocatore**

Ruolo **Origine**

ST Dodge BasicSpeed Thrust Swing

DX BasicSpeed BasicMove

HT FP Attuali

IQ Will Per

HP (=ST)

	E	A	H
Att-2	-	-	1
Att-1	-	1	2
Att	1	2	4
Att+1	2	4	8
Att+2	4	8	12
Att+3	8	12	16
Att+4	12	16	20
Att+5	16	20	24



Attuali

Location	Modif
TORSO	-1
ARM-LEG	-2
GROIN	-3
HAND-FOOT	-4
LOCATION	-5
NECK-FACE	-6
SKULL	-7
EYE	-9

Skills	Level	Relative	Default	
Acrobatics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-6	<input type="text"/>
Armoury-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Boating	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5, IQ-5	<input type="text"/>
Carpentry	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-4	<input type="text"/>
Cartography	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Geo-2,Nav-4	<input type="text"/>
Climbing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5	<input type="text"/>
Crewman	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-4	<input type="text"/>
Fishing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Per-4	<input type="text"/>
Freight Handling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Gambling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Geography	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6	<input type="text"/>
Gunner-Cannon	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4	<input type="text"/>
Heraldry	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Holdout	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Sleight-3	<input type="text"/>
Knot Tying	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX,Climb,Crew-4	<input type="text"/>
Metereology	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Naturalist	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6	<input type="text"/>
Navigation -Sea	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Crewman-5	<input type="text"/>
Observation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Per-5,Shadow-5	<input type="text"/>
Pickpocket	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-6,Sleight-4	<input type="text"/>
Search	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Per-5	<input type="text"/>
Shiphandling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6,Boat-5,Cre-5	<input type="text"/>
Stealth	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,IQ-5	<input type="text"/>
Swimming	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HT-4	<input type="text"/>
Tactics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>

Weapon Skills	Level	Relative	Default	
Axe/Mace	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,A/M2H-3	<input type="text"/>
Axe/Mace 2H	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-5,Axe/Mace-3	<input type="text"/>
Brawling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX	<input type="text"/>
Guns-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4,OtherGun-2	<input type="text"/>
Knife	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4,Mai-3,Shor-3	<input type="text"/>
Thrown-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DX-4	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>

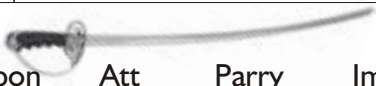
Influence Skills	Level	Relative	Default	
Acting	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Carousing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HT-4	<input type="text"/>
Fast Talk	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Acting-5	<input type="text"/>
Interrogation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Intimid-3	<input type="text"/>
Intimidation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Will-5,Acting-3	<input type="text"/>
Leadership	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Merchant	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5	<input type="text"/>
Public Speaking	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-5,Acting-5	<input type="text"/>
Psychology	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IQ-6	<input type="text"/>

Advantages



Disadvantages





Damage Type

Melee Weapon

Att

Parry

Imp

Crush

Cut

Reach

Notes

Cost

Weight



Ranged Weapon

Att

Acc

Damage

RoF

Shots

Bulk

ST

Range

Cost

Weight

Experience

Unspent



Armour

Location

DR

Cost

Weight

Attributes

Skill

Advantages

Disadvantages

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Items

Location

Cost

Weight

Diario di Bordo



Total Weight

Base Lift (STxST)/5

- ➔ X2 BM 0.8 -1
- ➔ X3 BM 0.6 -2
- ➔ X6 BM 0.4 -3
- ➔ X10 BM 0.2 -4



Totals

Money

