

# High Bohn

L'espansione che permette di costruire una città del west in Bohnanza.

## Contenuti del gioco

- 32 Carte Edificio (4 carte Hotel, 4 Saloon, 4 Fattoria, 4 General Store, 4 Miniera d'oro, 4 Fabbro, 4 Ufficio dello Sceriffo, e 4 Banca)
- 1 Carta riassuntiva delle regole
- 1 Libretto delle istruzioni

## Regole aggiuntive dell'espansione

I giocatori possono investire nella loro città del west i profitti della vendita dei propri fagioli. Le nuove costruzioni hanno abilità speciali e sono usate nel conteggio dei punti. Costruendo più tipi di edifici un giocatore riceve punti bonus alla fine del gioco.

(N.d.T. High Bohn non supporta le altre espansioni di Bohnanza, ed è utilizzabile solo con il gioco base)

## Preparazione del gioco

High Bohn è un'espansione di Bohnanza di Uwe Rosenberg (Amigo Spiel + Leisure Time), senza il quale non è possibile giocare.

Le carte edificio sono divise per genere e valore e sono disposte a lato. La carta riassuntiva delle regole va messa in modo visibile a tutti i giocatori. Quando si gioca in cinque giocatori, il gioco si conclude quando il mazzo è esaurito per la quarta volta.

## Comprare Edifici

Ci sono otto tipi differenti di edifici che i giocatori possono usare per costruire la loro città del west. Ogni tipo di edificio ha un valore da uno a quattro - più alto il valore, migliore la qualità dell'edificio. Ogni edificio può essere costruito soltanto grazie ai guadagni ricavati dalla vendita di un determinato genere di fagiolo. Per esempio, l'Hotel è costruito con le monete d'oro guadagnate dai Black-eyed Beans (Augenbohne). Contrariamente che in Bohnanza, è quindi importante sapere da quale tipo di fagiolo sono state guadagnate le monete d'oro. Il costo di un edificio è rappresentato sulla carta, quindi il Saloon da 3 monete costa tre monete d'oro guadagnate raccogliendo i Green Beans (BrechtBohne). Un giocatore può costruire ogni tipo di edificio soltanto una volta!

Le monete d'oro usate per comprare gli edifici sono messe nel mucchio degli scarti. Le abilità degli edifici comprati sono immediatamente applicabili!

## Edifici

Ogni valore di costo è presente solo una volta per ogni tipo di edificio. Per esempio, se un giocatore compra l'Hotel da 3 monete, potrà avere solo quel tipo di Hotel, gli Hotel da 1, 2 e 4 monete rimangono a disposizione degli altri giocatori.

Soltanto due edifici di ogni tipo sono disponibili con tre giocatori: ad esempio, non appena due dei tre giocatori hanno costruito una Fattoria, le altre Fattorie sono rimosse dal gioco. Il terzo giocatore non può comprare una Fattoria. Con quattro giocatori tre edifici per tipo sono in gioco, mentre con cinque o i più giocatori tutti e quattro gli edifici sono in gioco.

## **Ordine di Gioco**

In generale, ogni giocatore può comprare gli edifici in qualsiasi momento. Se più giocatori desiderano comprare edifici nello stesso momento, deve essere determinata una sequenza. Il giocatore di turno ha sempre la prima opzione di acquisto di un edificio, da lui l'ordine prosegue secondo il normale senso di gioco.

## **Calcolare i punti**

Alla fine della partita, ogni edificio vale il relativo costo in monete. In aggiunta, un giocatore riceve punti bonus se ha quattro o più edifici differenti nella sua città: otto punti per otto tipi di edifici, cinque punti per sette tipi di edifici, tre per sei, due per cinque ed un punto per quattro edifici.

Il conteggio finale al termine della partita, quindi, è stabilito da tre elementi: le monete, il valore degli edifici ed i punti bonus per avere quattro o più edifici differenti.

## **La Città del West**

Gli edifici ed i loro residenti aiutano i giocatori influenzando il gioco con le loro abilità. Gli edifici da 1 moneta sono l'eccezione, non hanno abilità. Tuttavia, possono essere importanti a causa dei punti bonus a fine partita. Le abilità modificano le regole di Bohnanza per il giocatore che possiede l'edificio. Alcuni casi speciali sono spiegati nelle seguenti descrizioni.

### **(Farm) Fattoria**

La Fattoria da 3 monete cambia la fase di raccolta per i Garden Beans (GartenBohne). Il giocatore che possiede la Fattoria da 3 monete può raccogliere un Garden Beans (GartenBohne) e guadagnare una moneta d'oro. Può persino raccogliere da quel campo anche se ha altri campi con più fagioli.

### **(Bank) Banca**

Alla fine del gioco, i giocatori ricevono interessi quando depositano le loro monete d'oro nella Banca. In base al valore/costo della Banca che un giocatore possiede, ottiene una moneta d'oro supplementare per ogni cinque, sei o otto monete depositate nella Banca.

### **Hotel**

I trucchi possono essere usati soltanto prima del proprio turno o quando ricomponi la mano, come indicato dalla carta. Se qualcuno perde l'occasione, non può usare il trucco.

### **(Goldmine) Miniera d'oro**

L'abilità della Miniera d'oro da 4 monete può essere combinata alle abilità di altri edifici, compreso il Saloon da 3 monete, il Saloon da 4 monete e l'Ufficio dello Sceriffo da 3 monete.

Per esempio, se un giocatore applica l'abilità dell'Ufficio dello Sceriffo, vendendo 8 Blue Beans per ottenere quattro monete d'oro, può ricevere cinque monete d'oro se possiede anche la Miniera d'Oro.

## **Saloon**

Il Saloon da 2 monete funziona come un campo supplementare, su cui soltanto i Green Beans (BrechBohne) possono essere coltivati.

I Saloon da 4 monete e da 3 permettono ai giocatori di coltivare lo Stufato di Fagioli sui loro campi normali. Ogni tipo di fagiolo deve essere unico in una collezione per uno Stufato di Fagioli, cioè ci può essere soltanto un solo fagiolo di ogni tipo in quel campo. Nessun edificio può essere comprato con le monete d'oro guadagnate con lo Stufato di Fagioli! Le monete d'oro sono messe da parte fino alla fine del gioco. Il posto migliore è sotto il Saloon, poi saranno contate alla fine del gioco, quando si calcolano le monete d'oro totali del giocatore.

## **General Store**

Il General Store serve per immagazzinare i fagioli. I fagioli possono essere giocati sul General Store dalla mano del proprietario nella fase 1. Anche i fagioli che sono girati dal mazzo ed i fagioli che un giocatore ottiene con i commerci possono essere disposti qui. I fagioli nel General Store possono essere usati per i commerci con altri giocatori, ma non possono mai essere messi sopra i campi del proprietario dell'edificio.

## **Blacksmith (fabbro)**

Il Fabbro da 2 monete funziona come il Saloon da 2 monete, ma come campo supplementare solo per i Fire Beans (FeuerBohne).

## **(Sheriff's Office) Ufficio dello Sceriffo**

Con l'Ufficio dello Sceriffo da 4 monete, il proprietario guadagnerà una moneta d'oro quando gli altri giocatori raccolgono i Blue Beans (BlueBohne). Questa moneta d'oro supplementare non sarà presa dall'oro ottenuto dal giocatore che ha effettuato la raccolta, ma sarà uno dei Blue Beans che normalmente vanno nel mucchio di scarto.

## **Testo delle carte**

### **Bank – Banca (Red Beans - RoteBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).
- 2 Monete: Puoi depositare monete d'oro in Banca. Per ogni otto monete depositate, puoi aggiungerne una al valore totale.
- 3 Monete: Puoi depositare monete d'oro in Banca. Per ogni sei monete depositate, puoi aggiungerne una al valore totale.
- 4 Monete: Puoi depositare monete d'oro in Banca. Per ogni cinque monete depositate, puoi aggiungerne una al valore totale.

### **Blacksmith – Fabbro (Fire Beans - FeuerBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).

- 2 Monete: Il fabbro può essere usato come campo addizionale in cui si possono piantare solo Fire Beans.
- 3 Monete: Puoi fare a meno di un Fire Beans durante il raccolto. Quindi, raccogli 3/5/7/8 Fire Beans per 1/2/3/4 monete d'oro.
- 4 Monete: Puoi raccogliere i campi con sopra un singolo fagiolo, anche se altri campi hanno due o più fagioli piantati.

### **Farm - Fattoria (Garden Beans - GartenBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).
- 2 Monete: Puoi avere il terzo campo al costo di una sola moneta d'oro.
- 3 Monete: Puoi raccogliere un singolo Garden Beans e guadagnare una moneta d'oro. Potete persino raccogliere quel campo, quando avete altri campi con due o più fagioli.
- 4 Monete: Questa Fattoria è un campo addizionale. Potete sempre acquistare un terzo campo.

### **General Store (Stink Beans - SauBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).
- 2 Monete: Puoi immagazzinare una carta fagiolo che normalmente avresti dovuto piantare. Questo fagiolo è a disposizione per commercio, ma non potete piantarlo.
- 3 Monete: Puoi immagazzinare due carte fagiolo che normalmente dovrete piantare. Questi fagioli sono a disposizione per commercio, ma non potete piantarli.
- 4 Monete: Puoi immagazzinare tre carte fagiolo che normalmente dovrete piantare. Questi fagioli sono a disposizione per commercio, ma non potete piantarli.

### **Goldmine – Miniera d'oro (Soy Beans - SoyaBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).
- 2 Monete: Potete piantare i Soy Beans come jolly in ogni campo su cui sono piantati fagioli con valore di 14 o più (numero massimo possibile nel mazzo).
- 3 Monete: Potete giocare tre carte dalla vostra mano nella fase 1. Questa mossa supplementare è volontaria e non siete tenuti a giocare più di una carta.
- 4 Monete: Quando vendete tutto il raccolto per quattro monete d'oro, guadagnate una moneta d'oro supplementare (per un totale di cinque monete d'oro)

### **Hotel (Black Eyed Beans - AugenBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).
- 2 Monete: La carta vi suggerisce trucchi particolari. All'inizio, quando dovete pescare, potete guardare la carta superiore del mazzo. Se non volete quella carta, potete metterla sul fondo del mazzo.
- 3 Monete: La carta vi suggerisce trucchi particolari. Puoi cambiare l'ordine delle tre carte che devi pescare alla fine del tuo turno.
- 4 Monete: La carta vi suggerisce trucchi particolari. All'inizio di ogni turno puoi cambiare l'ordine di una carta nella tua mano (e metterla in qualunque posto della mano).

### **Saloon (Green Beans - BrechBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).

- 2 Monete: Il Saloon può essere usato come campo supplementare su cui soltanto i Green Beans possono essere coltivati.
- 3 Monete: Permette che i campi siano piantati con fagioli differenti, ma senza fagioli doppi. Quindi, puoi raccogliere 3/6/7/8 fagioli differenti per 1/2/3/4 monete d'oro. Piazza tutte le monete d'oro guadagnate in questo modo sotto il Saloon.
- 4 Monete: Permette che i campi siano piantati con fagioli differenti, ma senza fagioli doppi. Quindi, puoi raccogliere 3/5/6/7/8 fagioli differenti per 1/2/3/4/5 monete d'oro. Piazza tutte le monete d'oro guadagnate in questo modo sotto il Saloon.

### **Sheriff's Office – Ufficio dello Sceriffo (Blue Beans - BlaueBohne)**

- 1 Moneta: Niente (è riportato lo schema dei punti bonus per gli edifici a fine partita).
- 2 Monete: Puoi fare a meno di un Blue Bean durante il raccolto. Quindi, raccogli 3/5/7/9 Blue Beans per 1/2/3/4 monete d'oro.
- 3 Monete: Quando vendi un raccolto di Blue Beans, guadagni una moneta d'oro aggiuntiva. Quindi, 4/6/8/10 Blue Beans valgono 2/3/4/5 monete d'oro.
- 4 Monete: Guadagni una moneta d'oro per ogni raccolto di Blue Beans, inclusi i tuoi. Prendi la moneta dalle carte che finiscono nel mazzo degli scarti.

## **Crediti**

High Bohn è un'idea di Hanno Girke.

Editore: Lookout Games

Bohnanza è un gioco di Uwe Rosenberg.

Marcel-André Casasola Merkle sono i responsabili dell'artwork.

I disegni dei Fagioli sono basati sulle illustrazioni di Björn Pertoft e sono usati con la sua autorizzazione.

Traduzione: Falcon (Gabriele Boldreghini)

**La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.**

**Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.**



WWW.GOBLINS.NET