REGOLAMENTO PER PARTITA 1 VS 1

Modalità DRAFT

Oltre alla modalità di gioco classica, ossia quella descritta nel libretto delle istruzioni del gioco, è possibile disputare partite 1Vs1 in modalità DRAFT come descritto qui di seguito:

1) Ognuno dei due giocatori comincia la partita con 50 000 Iros.
2) Ogni giocatore prende 2 mercati e li dispone uno sopra all'altro in modo da far rimanere scoperti un totale di 6 spazi sui quali saranno disposte le carte da gioco.
3) Il mazziere (uno dei 2 giocatori) prende 2 Carte Castello con forza 5 (una per sé ed una per il suo avversario). Le Carte Castello vengono posizionate scoperte accanto al mercato da entrambi i giocatori. Inoltre il mazziere dispone le Carte Depreda al centro del tavolo.
4) Il mazziere, dopo aver mischiato, distribuisce 65 Carte da Gioco per sé e 65 Carte da Gioco per il suo avversario. Le restanti carte tornano nella confezione del gioco.
5) Ogni giocatore guarda le proprie da carte da gioco carte e verifica che le seguenti condizioni siano rispettate: **nel proprio mazzo ogni giocatore deve avere almeno 4 Ruoli, almeno 2 carte "Spirito Divino" ed almeno 1 carta "Spirito Glorioso"**. Nella remota ipotesi che questa condizione non fosse verificata, si mostrano le proprie carte all'avversario e si torna al punto 4.
6) Ogni giocatore può decidere di togliere al massimo 15 carte dal proprio mazzo. Ogni giocatore dovrà quindi cominciare la partita con almeno 50 carte. Le carte eliminate vengono messe nella confezione del gioco insieme alle altre. Se un giocatore dovesse avere tra le sue carte una tra le seguenti è obbligato a scartarle : **Ventaglio Lunare – Scorta Segreta - Pendolo Sacro.** Il tempo massimo per selezionare le eventuali carte (massimo 15) da eliminare è di 3 minuti.
7) Ogni giocatore prende il proprio mazzo e lo mette a fianco del mercato.
8) Entrambi i giocatori pescano 11 carte dal proprio deck.
9) I giocatori scelgono 6 carte e le dispongono scoperte sui propri mercati. Le restanti 5 carte formano la mano del giocatore.
10) La partita da questo momento comincia seguendo le regole generali, con la differenza che ogni giocatore all'inizio del proprio turno pescherà le carte dal proprio deck.

Nella modalità 1Vs1 DRAFT è obbligatorio rispettare le seguenti regole:

- Il primo giocatore che ha la possibilità di acquistare dai mercati può acquistare al massimo 1 carta. Dopo di ciò è possibile acquistare un massimo di 2 carte a turno.
- La pila degli scarti è comune al centro del tavolo.
- Se un giocatore dovesse finire le Carte da Gioco del suo deck, dopo aver mischiato la pila degli scarti e le carte che abbiamo messo nella confezione nel punto 4, si riprendono 30 carte.

Nella modalità 1 Vs 1 DRAFT è possibile fare quanto segue:

- E' possibile cambiare il proprio ruolo durante la fase principale 1 oppure durante la fase principale 2 del proprio turno pagando il prezzo della carta (4000 Iros). Pagando i 4000 Iros non si perderà lo spirito di evocazione e mantenimento del ruolo, quindi non si perdono creature .

Esempio:
Passo 1) Il giocatore A è nella fase principale 1 del suo turno ed ha un ruolo di livello 2 (un Sacerdote ad esempio) e 3 creature di livello 2 sul proprio campo di battaglia .
Passo 2) Il Giocatore A ha un Guerriero in mano e decide di cambiare il suo ruolo.
Passo 3) Il Giocatore A paga 4000 Iros , manda il sacerdote dal campo di battaglia alla pila degli scarti e gioca il Guerriero sul campo di battaglia (sopra la carta "spirito divino").
Il giocatore A ora è un Guerriero di livello 2 ed ha 3 creature di livello 2 sul campo di battaglia.
Per qualsiasi ulteriore informazione, come sempre, è possibile fare domande nell'area discussione della pagina di Facebook dedicata al gioco.

Sito ufficiale: http://www.isignorideidraghi.it/

@Copyright 2010 DAST WORK i Signori dei draghi is a trademark of DAST WORK - All rights reserved.

DAST @ WORK