

In The Year Of The Dragon

Preparazione per ogni giocatore :

- 6 Yuan
- 2 Palazzi a 2 piani
- 11 Carte Personaggio del colore scelto
- 2 diverse Tessere Personaggio Giovane
- 2 Segnalini Giocatore del colore scelto
- 1 Drago del colore scelto
- 1 Riassunto del gioco

Gioco

In ognuno dei 12 round ci sono 4 fasi:

- 1) Azione: ogni giocatore esegue una azione (pagando 0 o 3 Yuan) o prende fino a 3 yuan
- 2) Persona: ogni giocatore gioca una delle sue carte persona
- 3) Evento: si esegue l'evento corrente
- 4) Punteggio: ogni giocatore guadagna:
 - + 1 punto per ogni palazzo
 - + 1 punto per ogni cortigiana
 - + 1 punto per ogni dragone sui privilegi

Punteggio Finale

- +2 Punti per personaggio
- +1 Punto per Yuan posseduto
- +X Punti per monaco: X = buddha x piani

Le Azioni

Un Giocatore che esegue un'azione riceve:

- : 2 Yuan + 1x Yuan sugli Esattori
- : 1 Riso + 1x Riso sui Contadini
- : 1 Palazzo + 1x Martello sui Carpenterieri
- : 1 Fuoco + 1x Fuoco sui Pirotecnici
- : 1 Punto Persona + 1x Elmo sui Guerrieri
- : 1 Punto Vittoria + 1x Libro sugli Studiosi
- : 1 Privilegio (al costo di 2 o 6 yuan)

Gli Eventi

- Pace: non accade nulla
- Tributo: paga 4 Yuan; perdi 1 Persona per ogni Yuan mancante
- Pestilenza: perdi 3 Persone; salva 1-2 Persone per ogni Guaritore
- Festival: +6 PV per chi possiede piu' Fuochi D'Artificio, +3PV per il secondo
- Siccità: per ogni Palazzo paga 1 Riso o perdi 1 Persona
- Mongoli: +1PV per ogni Elmo; chi ne ha meno perde 1 Persona

In The Year Of The Dragon

Preparazione per ogni giocatore :

- 6 Yuan
- 2 Palazzi a 2 piani
- 11 Carte Personaggio del colore scelto
- 2 diverse Tessere Personaggio Giovane
- 2 Segnalini Giocatore del colore scelto
- 1 Drago del colore scelto
- 1 Riassunto del gioco

Gioco

In ognuno dei 12 round ci sono 4 fasi:

- 1) Azione: ogni giocatore esegue una azione (pagando 0 o 3 Yuan) o prende fino a 3 yuan
- 2) Persona: ogni giocatore gioca una delle sue carte persona
- 3) Evento: si esegue l'evento corrente
- 4) Punteggio: ogni giocatore guadagna:
 - + 1 punto per ogni palazzo
 - + 1 punto per ogni cortigiana
 - + 1 punto per ogni dragone sui privilegi

Punteggio Finale

- +2 Punti per personaggio
- +1 Punto per Yuan posseduto
- +X Punti per monaco: X = buddha x piani

Le Azioni

Un Giocatore che esegue un'azione riceve:

- : 2 Yuan + 1x Yuan sugli Esattori
- : 1 Riso + 1x Riso sui Contadini
- : 1 Palazzo + 1x Martello sui Carpenterieri
- : 1 Fuoco + 1x Fuoco sui Pirotecnici
- : 1 Punto Persona + 1x Elmo sui Guerrieri
- : 1 Punto Vittoria + 1x Libro sugli Studiosi
- : 1 Privilegio (al costo di 2 o 6 yuan)

Gli Eventi

- Pace: non accade nulla
- Tributo: paga 4 Yuan; perdi 1 Persona per ogni Yuan mancante
- Pestilenza: perdi 3 Persone; salva 1-2 Persone per ogni Guaritore
- Festival: +6 PV per chi possiede piu' Fuochi D'Artificio, +3PV per il secondo
- Siccità: per ogni Palazzo paga 1 Riso o perdi 1 Persona
- Mongoli: +1PV per ogni Elmo; chi ne ha meno perde 1 Persona

In The Year Of The Dragon

Preparazione per ogni giocatore :

- 6 Yuan
- 2 Palazzi a 2 piani
- 11 Carte Personaggio del colore scelto
- 2 diverse Tessere Personaggio Giovane
- 2 Segnalini Giocatore del colore scelto
- 1 Drago del colore scelto
- 1 Riassunto del gioco

Gioco

In ognuno dei 12 round ci sono 4 fasi:

- 1) Azione: ogni giocatore esegue una azione (pagando 0 o 3 Yuan) o prende fino a 3 yuan
- 2) Persona: ogni giocatore gioca una delle sue carte persona
- 3) Evento: si esegue l'evento corrente
- 4) Punteggio: ogni giocatore guadagna:
 - + 1 punto per ogni palazzo
 - + 1 punto per ogni cortigiana
 - + 1 punto per ogni dragone sui privilegi

Punteggio Finale

- +2 Punti per personaggio
- +1 Punto per Yuan posseduto
- +X Punti per monaco: X = buddha x piani

Le Azioni

Un Giocatore che esegue un'azione riceve:

- : 2 Yuan + 1x Yuan sugli Esattori
- : 1 Riso + 1x Riso sui Contadini
- : 1 Palazzo + 1x Martello sui Carpenterieri
- : 1 Fuoco + 1x Fuoco sui Pirotecnici
- : 1 Punto Persona + 1x Elmo sui Guerrieri
- : 1 Punto Vittoria + 1x Libro sugli Studiosi
- : 1 Privilegio (al costo di 2 o 6 yuan)

Gli Eventi

- Pace: non accade nulla
- Tributo: paga 4 Yuan; perdi 1 Persona per ogni Yuan mancante
- Pestilenza: perdi 3 Persone; salva 1-2 Persone per ogni Guaritore
- Festival: +6 PV per chi possiede piu' Fuochi D'Artificio, +3PV per il secondo
- Siccità: per ogni Palazzo paga 1 Riso o perdi 1 Persona
- Mongoli: +1PV per ogni Elmo; chi ne ha meno perde 1 Persona

In The Year Of The Dragon

Preparazione per ogni giocatore :

- 6 Yuan
- 2 Palazzi a 2 piani
- 11 Carte Personaggio del colore scelto
- 2 diverse Tessere Personaggio Giovane
- 2 Segnalini Giocatore del colore scelto
- 1 Drago del colore scelto
- 1 Riassunto del gioco

Gioco

In ognuno dei 12 round ci sono 4 fasi:

- 1) Azione: ogni giocatore esegue una azione (pagando 0 o 3 Yuan) o prende fino a 3 yuan
- 2) Persona: ogni giocatore gioca una delle sue carte persona
- 3) Evento: si esegue l'evento corrente
- 4) Punteggio: ogni giocatore guadagna:
 - + 1 punto per ogni palazzo
 - + 1 punto per ogni cortigiana
 - + 1 punto per ogni dragone sui privilegi

Punteggio Finale

- +2 Punti per personaggio
- +1 Punto per Yuan posseduto
- +X Punti per monaco: X = buddha x piani

Le Azioni

Un Giocatore che esegue un'azione riceve:

- : 2 Yuan + 1x Yuan sugli Esattori
- : 1 Riso + 1x Riso sui Contadini
- : 1 Palazzo + 1x Martello sui Carpenterieri
- : 1 Fuoco + 1x Fuoco sui Pirotecnici
- : 1 Punto Persona + 1x Elmo sui Guerrieri
- : 1 Punto Vittoria + 1x Libro sugli Studiosi
- : 1 Privilegio (al costo di 2 o 6 yuan)

Gli Eventi

- Pace: non accade nulla
- Tributo: paga 4 Yuan; perdi 1 Persona per ogni Yuan mancante
- Pestilenza: perdi 3 Persone; salva 1-2 Persone per ogni Guaritore
- Festival: +6 PV per chi possiede piu' Fuochi D'Artificio, +3PV per il secondo
- Siccità: per ogni Palazzo paga 1 Riso o perdi 1 Persona
- Mongoli: +1PV per ogni Elmo; chi ne ha meno perde 1 Persona

In The Year Of The Dragon

Preparazione per ogni giocatore :

- 6 Yuan
- 2 Palazzi a 2 piani
- 11 Carte Personaggio del colore scelto
- 2 diverse Tessere Personaggio Giovane
- 2 Segnalini Giocatore del colore scelto
- 1 Drago del colore scelto
- 1 Riassunto del gioco

Gioco

In ognuno dei 12 round ci sono 4 fasi:

- 1) Azione: ogni giocatore esegue una azione (pagando 0 o 3 Yuan) o prende fino a 3 yuan
- 2) Persona: ogni giocatore gioca una delle sue carte persona
- 3) Evento: si esegue l'evento corrente
- 4) Punteggio: ogni giocatore guadagna:
 - + 1 punto per ogni palazzo
 - + 1 punto per ogni cortigiana
 - + 1 punto per ogni dragone sui privilegi

Punteggio Finale

- +2 Punti per personaggio
- +1 Punto per Yuan posseduto
- +X Punti per monaco: X = buddha x piani

Le Azioni

Un Giocatore che esegue un'azione riceve:

- : 2 Yuan + 1x Yuan sugli Esattori
- : 1 Riso + 1x Riso sui Contadini
- : 1 Palazzo + 1x Martello sui Carpenterieri
- : 1 Fuoco + 1x Fuoco sui Pirotecnici
- : 1 Punto Persona + 1x Elmo sui Guerrieri
- : 1 Punto Vittoria + 1x Libro sugli Studiosi
- : 1 Privilegio (al costo di 2 o 6 yuan)

Gli Eventi

- Pace: non accade nulla
- Tributo: paga 4 Yuan; perdi 1 Persona per ogni Yuan mancante
- Pestilenza: perdi 3 Persone; salva 1-2 Persone per ogni Guaritore
- Festival: +6 PV per chi possiede piu' Fuochi D'Artificio, +3PV per il secondo
- Siccità: per ogni Palazzo paga 1 Riso o perdi 1 Persona
- Mongoli: +1PV per ogni Elmo; chi ne ha meno perde 1 Persona