

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

OSSERVA QUESTE REGOLE DI GIOCO E GODI DELLE NUOVE FUNZIONALITÀ



Nel lato destro della carta sono scritti i valori che diminuiranno l'attacco e la difesa delle Carte Combattimento, a seconda della distanza dalla quale, una propria unità, attacca o risponde a un attacco. Il numero di punti che verranno diminuiti dall'attacco (a seconda della distanza) è sul lato in alto a destra, il numero di punti che verranno diminuiti dalla difesa (a seconda della distanza) è sul lato in basso a destra.

I valori nel lato destro della Carta Combattimento saranno applicati solamente durante i combattimenti tra le unità dei giocatori (non si applicano nei combattimenti contro le unità neutrali).

Se Vlad attacca o risponde a un attacco da parte di una unità nemica da un quadrato di distanza, la sua difesa della Carta Combattimento diminuirà di 1 punto.

Se Vlad risponde a un attacco di un Arciere nemico da 4 quadrati di distanza, il suo valore di attacco della Carta Combattimento diminuirà di 1 punto.

Se un Arciere attacca o risponde a un attacco da parte di una unità nemica da un quadrato di distanza, la sua difesa della Carta Combattimento diminuirà di 2 punti.

Se un Cavaliere della Valacchia risponde a un attacco di un Arciere nemico da 4 quadrati di distanza, il suo valore di attacco della Carta Combattimento diminuirà di 3 punti.

Se un Cavaliere della Valacchia risponde a un attacco di un Arciere nemico da 3 quadrati di distanza, il suo valore di attacco della Carta Combattimento diminuirà di 2 punti.

Se un Cavaliere della Valacchia risponde a un attacco di un Arciere nemico da 2 quadrati di distanza, il suo valore di attacco della Carta Combattimento diminuirà di 1 punto.

Esempio di confronto dei valori di un combattimento tra Arciere e Cavaliere della Valacchia da 1 quadrato di distanza

Giocatore rosso

Giocatore blu

Valore difesa: $3-2=1$

Il giocatore rosso perde 13 punti

Il giocatore blu perde 3 punti vita

Confrontando i valori sulle Carta Combattimento devono essere considerati i valori di penalità, a seconda della distanza tra le unità.