

NELLA FORESTA INCANTATA (di Markus Nikish)

Gioco di carte cooperativo per 1-8 giocatori dai 5 anni in su

TITOLO ORIGINALE: "Im Märchenwald". In lista per lo "Kinderspiel des Jahres" del 2001¹

Contenuti: 36 oggetti delle fiabe (in 12 tipi), 2 corvi, 3 streghe, 1 castello, 7 nani, 4 specchi magici, 10 alberi, 1 esempio di set-up.

Antefatto: C'era una volta una principessa molto amata nel suo regno che si ammalò gravemente. Nessuno nel reame poteva aiutarla. Una notte apparve in sogno al Re una fata e gli disse che sua figlia poteva essere guarita solo se fossero stati recuperati, e portati a lei, 7 oggetti della foresta incantata. Il Re era disperato perché la foresta incantata era pericolosa; si diceva che ci vivessero streghe e corvi ladruncoli. Quando il Re seppe che anche i 7 nani stavano cercando gli stessi oggetti magici chiamò tutti i bambini del regno per farsi aiutare nel suo compito: dovevano aiutarlo nel portare gli oggetti al castello prima che i 7 nani rapissero la principessa per portarla nel loro disgraziato villaggio. Con uno specchio magico che vi aiuterà in questa vostra perigliosa ricerca, siete di fronte alla foresta incantata nel tentativo di salvare la principessa.

Obiettivo del gioco

I giocatori devono unire le forze per salvare la principessa e aiutarsi a vicenda nella ricerca dei 7 oggetti incantati; questi devono essere portati al castello prima che appaiano i 7 nani.

Preparazione

- Metti da parte le carte albero e le 4 carte specchio magico
- Mescola le carte rimanenti e disponile a faccia in giù al centro del tavolo in modo da formare la foresta incantata composta da 7 file di 7 carte ognuna
- Metti le carte albero a faccia in su vicino alla foresta
- Dai 4 specchi magici (che mostrano 4 oggetti diversi) pesca una carta e mettila a faccia in su vicino alla foresta. Lo specchio mostra il primo oggetto della ricerca. I rimanenti specchi magici non servono più e sono messi da parte.

Inizio del gioco

Comincia il giocatore più giovane girando una delle carte della foresta incantata.

- Se l'oggetto rivelato è lo stesso indicato dallo specchio magico allora è stato trovato il primo oggetto. Viene messo vicino allo specchio magico e il vuoto creato viene riempito con una carta albero messa a faccia in giù. Il giocatore può girare un'altra carta. Ora l'oggetto cercato è quello mostrato nel piccolo specchio magico nella parte alta dell'ultima carta trovata.
- Se l'oggetto rivelato non è lo stesso oggetto indicato, la carta è rigirata a faccia in giù e il giocatore alla sinistra è il prossimo a girare una carta.

Sfortunatamente nella foresta non ci sono solo oggetti magici.

Streghe

Se viene rivelata questa carta, il giocatore deve scambiare di posto 2 carte a sua scelta senza guardarle. Dopo averle scambiate la carta Strega viene rimessa a faccia in giù al suo posto.

¹ Vinto a titolo informativo da "KLONDIKE"

Corvi

- Se i giocatori hanno già trovato 2 o più oggetti, il corvo ruba immediatamente il primo oggetto trovato e sparisce con esso (rimuovi dal gioco entrambe le carte).
- Se i giocatori hanno trovato meno di due oggetti, il corvo aspetta un'occasione migliore e volando ritorna al suo posto nella foresta (rimetterlo a faccia in giù).

Nani

I nani rivelati sono piazzati immediatamente in una fila vicino alla foresta incantata (vedi carta esempio). Se tutti e 7 i nani sono stati rivelati prima che gli oggetti magici siano stati raccolti, i bambini hanno perso il gioco.

Alberi

Ogni qualvolta una carta (oggetto magico, corvo o nano) è tolta dalla foresta, lo spazio libero è riempito con una carta albero messa a faccia in giù – sino a che non vengono usate tutte.

Se un giocatore rivela una carta albero che era stata piazzata nella foresta incantata, perde la strada e salta un turno. Non gli è permesso aiutare i suoi compagni in questo turno. La carta viene rimessa a faccia in giù.

Castello

Non appena i 7 oggetti sono stati trovati deve essere cercato il castello della principessa per consegnarglieli.

Se la carta castello viene rivelata prima che tutti gli oggetti siano stati trovati, rimane nascosta nella foresta incantata.

Fine del gioco

Non appena ci sono 7 oggetti vicino allo specchio magico, devono essere portati al castello prima possibile; i bambini hanno salvato la principessa. Invece se vengono rivelati tutti e 7 i nani, allora hanno vinto i nani.

Da solo nella foresta incantata (variante per 1 solo giocatore)

Il giocatore cerca di vincere da solo contro i 7 nani. Il gioco viene fatto come nella versione base solo che le carte albero non hanno effetto.

Nella foresta incantata senza aiuto (variante per giocare senza aiutarsi a vicenda)

Il gioco viene giocato come nella versione cooperativa di base eccetto che i giocatori non si aiutano l'un l'altro nel cercare gli oggetti. Se viene rivelata una carta albero, il giocatore salta un turno.

Appena sono stati trovati 7 oggetti il giocatore che rivela il castello, portando così gli oggetti incantati alla principessa, vince il gioco.

Anche in questa variante vincono i nani se i giocatori li rivelano tutti e 7.

Oggetti sulla carte e fiaba corrispondente

Pan di Zenzero = Hansel e Gretel

Cappello magico = La bella addormentata nel bosco

Fuso = La signora Holle

Cestino = Cappuccetto rosso

Golden Orb = Il principe ranocchio (o Enrico di ferro)

Forbici = Il prode piccolo sarto

Rosa bianca-rossa = Biancaneve e Rosarossa

Scarpetta di cristallo = Cenerentola

Mazza e sacco = Il tavolino magico, l'asino d'oro e il randello castigamatti

Mela = Biancaneve e i 7 nani

Monete d'oro = Le Stelle-moneta

Stivale rosso = Il gatto con gli stivali

~~~~~

Nani = Biancaneve e i 7 nani

Corvo = I 7 corvi

Strega = Hansel e Gretel