

L'ANNO DEL DRAGONE

2ª Espansione: Eventi Aggiuntivi

COMPONENTI

10 tessere Eventi Aggiuntivi

PREPARAZIONE

Scegliere a caso o a piacere una delle 10 tessere Evento Aggiuntivo e piazzarlo sopra la tessera Evento del 7° mese del gioco base. Questo evento aggiuntivo dovrà essere risolto dopo il 7° evento del gioco base, ma prima dell'assegnazione dei Punti Vittoria alla fine del 7° turno.

DESCRIZIONE DEGLI EVENTI

Festival delle Lanterne (latern fest, lantern festival)

Ogni giocatore guadagna immediatamente 2 PV per ogni personaggio presente nei propri palazzi (come a fine partita).

Monaci Buddisti (Buddha, Buddha)

Ogni giocatore guadagna immediatamente i PV relativi ai monaci Buddisti presenti nei suoi palazzi (numero di Buddha sulla/e tessera/e monaco x numero dei piani del palazzo, come a fine partita).

Terremoto (Erdebeben, Earthquake)

A partire dal primo giocatore e seguendo l'ordine del percorso della priorità d'azione, ogni giocatore rimuove 2 piani qualsiasi dei suoi palazzi (da un singolo palazzo o da due palazzi differenti, a scelta), perdendo, eventualmente, i personaggi che li abitavano.

Eruzione Vulcanica (Vulkanausbruch, Volcanic eruption)

Tutti i segnalini sul percorso della priorità d'azione sono riportati sulla casella 0; deve essere però mantenuto l'ordine di gioco che si aveva al momento della risoluzione dell'evento, per cui la pedina del giocatore che si trovava più avanti va posta in cima alla pila, quella del giocatore che si trovava più indietro alla base.

Uragano (Wirbelsturm, Hurricane)

A partire dal primo giocatore e seguendo l'ordine del percorso della priorità d'azione, ogni giocatore scarta 2 carte personaggio fra quelle che gli rimanevano ancora da giocare; pertanto non solo al 12° turno (come nel gioco base), ma anche al 10° e all'11° non verrà effettuata l'azione relativa al reclutamento di un nuovo personaggio all'interno dei propri palazzi.

Alba (Sonnenaufgang, Sunrise)

A partire dal primo giocatore e seguendo l'ordine del percorso della priorità d'azione, ogni giocatore sceglie un nuovo personaggio *giovane* (quelli meno esperti) lo piazza all'interno di un suo palazzo, senza giocare carte e seguendo le regole del gioco base (e avanzando di conseguenza la propria pedina nel percorso della priorità d'azione).

NOTA: un giocatore non può scegliere un personaggio che è già stato scelto da un altro giocatore prima di lui durante la risoluzione di questo evento.

Alluvione (Flut, Flood)

A partire dal primo giocatore e seguendo l'ordine del percorso della priorità d'azione, ogni giocatore somma i suoi yuan con i gettoni riso e fuochi d'artificio e scarta la metà (arrotondata per difetto) del totale, nella combinazione che preferisce.

ESEMPIO: un giocatore possiede 3 yuan, 2 gettoni riso e 2 fuochi d'artificio (totale: $3 + 2 + 2 = 7$), per cui deve scartare 3 elementi, nella combinazione che preferisce (2 yuan e 1 riso, 1 yuan e 2 fuochi, ecc.)

Eclissi di sole (Sonnenfinsternis, Solar eclipse)

L'evento base del 7° turno viene risolto una seconda volta.

Attacco (Attentat, Attack)

Ogni giocatore deve scartare immediatamente le sue tessere privilegio.

Lasciapassare (Freibrief, Wild card)

A partire dal primo giocatore e seguendo l'ordine del percorso della priorità d'azione, ogni giocatore sceglie un tipo di personaggio che presente nei propri palazzi e riceve immediatamente i corrispondenti guadagni.

ESEMPIO: un giocatore sceglie il contadino e riceve immediatamente tanti gettoni riso quanti sono i simboli riso sui contadini presenti nei suoi palazzi.