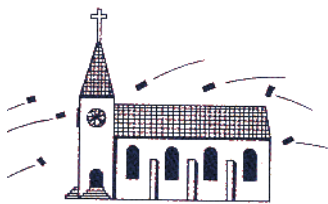


CARTA EVENTO
CHIESA DEVASTATA

Puoi giocare questa carta solo se hai la carta Influenza "Chiesa" scoperta.

5 VOTI

Scarta questa carta alla FINE del turno.



CARTA EVENTO
SPIA IN SVIZZERA

Puoi giocare questa carta solo se hai la carta Influenza "Facoltà Universitaria" scoperta.

Puoi controllare in segreto a quanto ammonta il conto nella Banca Svizzera di un giocatore.



CARTA EVENTO
RIVOLTA DEI CONTADINI

Puoi giocare questa carta solo se hai la carta Influenza "Contadini" scoperta.

Puoi giocare questa carta su una Brigata dell'Esercito PRIMA che sia dichiarato un Colpo di Stato. Nessuna unità di quella brigata potrà muovere o attaccare durante il Colpo di Stato.



CARTA EVENTO
BANCA CHIUSA PER FERIE

Puoi giocare questa carta solo se hai la carta Influenza "Banchieri" scoperta.

Per questo turno la Banca è chiusa. Non si possono eseguire né depositi né prelievi.



CARTA EVENTO
**LE NAZIONI UNITE
CONDANNANO IL GOVERNO
PER LA TORTURA DEI
PRIGIONIERI POLITICI**



PRETESTO PER IL COLPO

CARTA EVENTO
DIMOSTRANTI

Puoi giocare questa carta solo se hai una fra le seguenti carte Influenza scoperta: "Radicali" (4), "Conservatori" (5) o "Chiesa" (3).

Metti sulla mappa: il numero di unità Dimostranti indicato fra parentesi in corrispondenza di UNA (sola) carta in una Ambasciata a tua scelta.



PRETESTO PER IL COLPO

CARTA EVENTO
ELICOTTERO

Metti sulla mappa: l'unità Elicottero in una Caserma a tua scelta.

L'Elicottero può muovere di 2 aree per ogni movimento: una volta da solo o con altre unità, e una seconda volta da solo.



CARTA EVENTO
**SCIOPERO NEI CANTIERI
NAVALI!!**

Puoi giocare questa carta solo se hai una fra le seguenti carte Influenza scoperta: "Unione dei Lavoratori" (5), "Radicali" (3) o "Socialisti" (4).

Metti sulla mappa: il numero di unità Scioperanti indicato fra parentesi in corrispondenza di UNA (sola) carta nei Cantieri Navali.



PRETESTO PER IL COLPO

INFLUENZA
SOCIALISTI



5 VOTI

o: **10 VOTI** se hai la carta Influenza "Unione dei Lavoratori" scoperta.

INFLUENZA
CRISTIANO-DEMOCRATICI



5 VOTI

o: **10 VOTI** se hai la carta Influenza "Chiesa" scoperta.

CARTA EVENTO
**GLI STUDENTI
PROTESTANO!**

Puoi giocare questa carta solo se hai una fra le seguenti carte Influenza scoperta: "Studenti" (4), "Facoltà Universitaria" (3) o "Radicali" (3).

Metti sulla mappa: il numero di unità Studenti indicato fra parentesi in corrispondenza di UNA (sola) carta nella Città Universitaria.



PRETESTO PER IL COLPO

CARTA EVENTO
**SI COSTITUISCE LA MILIZIA
DI DIFESA CRISTIANA**

Puoi giocare questa carta solo se hai o la carta Influenza "Chiesa" o la carta Influenza "Cristiano-Democratici" scoperta.

Metti sulla mappa: 2 unità della Milizia di Difesa Cristiana in un'area della Media Borghesia a tua scelta.



CARTA EVENTO
**SI FORMA LA LEGA PER LA
DIFESA NAZIONALE**

Puoi giocare questa carta solo se hai la carta Influenza "Conservatori" scoperta.

Metti sulla mappa: 2 unità di Difesa Nazionale in un sobborgo a tua scelta.



CARTA EVENTO
I BASSIFONDI SI RIBELLANO!

Puoi giocare questa carta solo se hai una fra le seguenti carte Influenza scoperta: "Radicali" (3), "Socialisti" (4) o "Contadini" (4) o "Studenti" (5).

Metti sulla mappa: il numero di unità Rivoltosi indicato fra parentesi in corrispondenza di UNA (sola) carta nei Bassifondi a tua scelta.



PRETESTO PER IL COLPO

CARTA EVENTO
LA COALIZIONE SI SPACCA

Puoi forzare un giocatore che ha due o più carte Influenza scoperte a scartarne una. Scegli lui quale scartare.



CARTA EVENTO
RICHIESTA DI RIFORME

Puoi giocare questa carta solo se hai la carta Influenza "Cristiano-Democratici" scoperta.

Controlli per questo turno tutte le carte Influenza con meno di 5 voti scoperte, indipendentemente da chi le possiede realmente.

PRETESTO PER IL COLPO