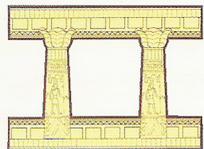


STEINBRUCH

Se un giocatore costruisce in un solo turno 2 elementi anche diversi riceve 2 talenti extra se ne costruisce 3 riceve 5 talenti extra.

SÄULENWAND / 9x



1 ARTIGIANO



1 LEGNO

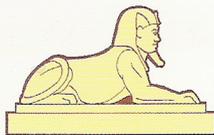


1 PIETRA



Wert: 3 Talente + 1 Talent per ogni segmento di Mosaico adiacente al colonnato appena costruito

SPHINX / 6x



1 ARTIGIANO



1 PIETRA

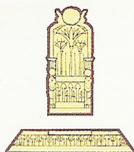


1 MARMO



Wert: 2 Talente per ogni Sfinge costruita su una casella dispari
5 Talente per ogni Sfinge costruita su una casella pari

SOCKEL + THRON / 2x



3 ARTIGIANO



2 MARMO



2 LAPISLAZZULI



Wert: je 12 Talente



OBELISK / 2x



Wert: je 12 Talente



3 ARTIGIANO

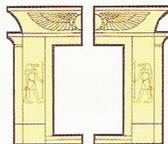


2 LEGNO



2 PIETRA

TÜRRAHMEN / 2x



2 ARTIGIANO



1 LEGNO



1 MARMO

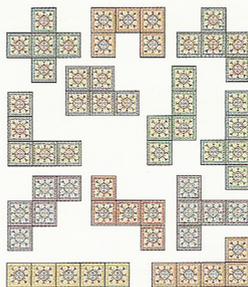


1 LAPISLAZZULI



Wert: 4 Talente + 1 Talent per ogni colonnato contiguo adiacente al Montante appena costruito

MOSAIK DER GÖTTER / 12x



2 ARTIGIANO



1 PIETRA



1 MARMO



1 LAPISLAZZULI



Wert: 4 Talente + 1 Talent per ogni palma coperta dal pezzo posizionato

Ogni volta che si costruisce un pezzo di Mosaico è possibile creare un santuario che a fine partita permette di rimuovere 1 amuleto della corruzione per ogni pezzo di santuario posseduto