

	1 : vincere pareggio
	2 : rubare 1 moneta / protezione contro "Lobbying"
	3 : tenere +2 carte (Fine Turno)
	4 : scartare un evento
	5 : giocare 2 carte diverse
	6 : ottenere 1 moneta
	7 : protezione contro "Barbari" annulla protez. vs "Lobbying"
	8 : pesca +1 carta
	9 : nessun potere speciale
	-1 : scambiare 2 carte
	-1 : Distruggere 1 carta

	1 : vincere pareggio
	2 : rubare 1 moneta / protezione contro "Lobbying"
	3 : tenere +2 carte (Fine Turno)
	4 : scartare un evento
	5 : giocare 2 carte diverse
	6 : ottenere 1 moneta
	7 : protezione contro "Barbari" annulla protez. vs "Lobbying"
	8 : pesca +1 carta
	9 : nessun potere speciale
	-1 : scambiare 2 carte
	-1 : Distruggere 1 carta

	1 : vincere pareggio
	2 : rubare 1 moneta / protezione contro "Lobbying"
	3 : tenere +2 carte (Fine Turno)
	4 : scartare un evento
	5 : giocare 2 carte diverse
	6 : ottenere 1 moneta
	7 : protezione contro "Barbari" annulla protez. vs "Lobbying"
	8 : pesca +1 carta
	9 : nessun potere speciale
	-1 : scambiare 2 carte
	-1 : Distruggere 1 carta

	1 : vincere pareggio
	2 : rubare 1 moneta / protezione contro "Lobbying"
	3 : tenere +2 carte (Fine Turno)
	4 : scartare un evento
	5 : giocare 2 carte diverse
	6 : ottenere 1 moneta
	7 : protezione contro "Barbari" annulla protez. vs "Lobbying"
	8 : pesca +1 carta
	9 : nessun potere speciale
	-1 : scambiare 2 carte
	-1 : Distruggere 1 carta