

Agli estranei, Mirt sembra poco più di uno sbruffone alcolizzato. Questo travestimento nasconde però la sua vera astuzia e intelligenza.



MIRT THE MONEYLENDER

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Commercio** e ogni Quest **Pietà** che hai completato.

Vedova di un signore del crimine che era un tempo anche un Lord di Waterdeep, Brienne ha stretti legami con il mago Randulaith, un membro dell'élite della città.



BRIANNE BYNDRAETH

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Arcana** e ogni Quest **Doppio Gioco** che hai completato.

Visto da molti come il figlio perdigiorno di una nobile famiglia, Caladorn ha silenziosamente preso il controllo delle navi che proteggono le coste di Waterdeep.



CALADORN CASSALANTER

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Doppio Gioco** e ogni Quest **Guerra** che hai completato.

Noto ai suoi amici con il nome di Sammer, Sammereza è un Lord maestro del commercio il cui sguardo acuto non si lascia sfuggire alcun dettaglio.



SAMMEREZA SULPHONTIS

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Arcana** e ogni Quest **Commercio** che hai completato.

Famosa per le sue stravaganti feste di corte e la sua abilità nel mescolarsi ovunque, Larissa mostra un aspetto da cortigiana per nascondere la propria abilità nel raccogliere informazioni.



LARISSA NEATHAL

Alla fine del gioco guadagni **6** per ogni **Edificio** che controlli.


Uomo retto e ponderato, Piergeiron spesso finge di essere lento a capire, per indurre i propri nemici a sottovalutarlo.



PIERGEIRON THE PALADINSON

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Pietà** e ogni Quest **Guerra** che hai completato.


Avventuriero in pensione, Durnan possiede lo Yawning Portal, una taverna che affaccia su un'entrata dell'Undermountain.



DURNAN THE WANDERER

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Commercio** e ogni Quest **Guerra** che hai completato.

Padrone della Blackstaff Tower, l'abile mago Khelben è famoso per aver fondato e poi abbandonato numerose organizzazioni.



KHELLEN ARUNSUN, THE BLACKSTAFF

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Arcana** e ogni Quest **Guerra** che hai completato.

Il vero Nindil era un halfling dall'indole buona e un uomo del popolo, che è stato sostituito da un doppioganger di nome Hlaavin.



NINDIL JALBUCK

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Pietà** e ogni Quest **Doppio Gioco** che hai completato.


Mahvagia mezzelfa oscura, Kyriani è una maestra della manipolazione che è venuta a patti con la propria duplice natura legata al bene e al male.



KYRIANI AGRIVAR

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Arcana** e ogni Quest **Pietà** che hai completato.

Aggressiva e senza paura, la ladra conosciuta un tempo con il nome di "gattina", mette a disposizione dei Lord di Waterdeep il proprio pragmatismo e la conoscenza del cittadino comune.



NYMARA SCHEIRON

Alla fine del gioco guadagni **4** per ogni Quest **Commercio** e ogni Quest **Doppio Gioco** che hai completato.