A Posizionare 1 carta nel porta carte

B Prendere 1 risorsa dalla riserva

C Posizionare 1 esploratore, "pagare" con 2 risorse

D Muovere 1 segnalino su di 1 spazio

Se piazzi un esploratore su di uno spazio raffigurante i seguenti simboli:

+1 risorsa qualsiasi

+3 punti vittoria

Muovi 1 segnalino qualsiasi su di 1 spazio, ed eventualmente ottieni i punti vittoria

Se piazzi un esploratore sul corrispondente spazio paesaggio:

+1 risorsa qualsiasi

+3 punti vittoria

Muovi 1 segnalino qualisasi su di 1 spazio

Hai bisogno solamente di 1 risorsa per posizionare un esploratore su di uno spazio che mostra questo simbolo

Puoi utilizzare 1 risorsa marrone come qualsiasi colore

Durante l'azione B, se ottieni le seguenti risorse:

+1 risorsa addizionale di quel colore

+2 punti vittoria

Muovi 1 segnalino qualsiasi su di 1 spazio

Durante l'azione D, se muovi il seguente segnalino:

+2 punti vittoria

+1 risorsa qualsiasi

Puoi muovere qualsiasi segnalino invece del Segnalino Dodo

Nella fase delle carte, pesca 1 carta in più. Dopo aver scelto 3 carte, scarta quella inutilizzata

Prendi un esploratore aggiuntivo dalla riserva. Tienilo anche dopo aver coperto questa carta.

Metti questa carta a fianco del tuo porta carte: adesso hai uno slot extra dove posizionare una carta.

Se ottieni la seguente tessera animale:

+1 una risorsa qualsiasi

+3 punti vittoria

Muovi 1 segnalino in su di 1 spazio

Se piazzi un esploratore in uno spazio con un altro esploratore:

Scambia 1 risorsa qualsiasi con 1 dalla riserva

+2 punti vittoria

"Paga" solo 1 risorsa

Se piazzi un esploratore nell'interno / centro / esterno del "ring":

+2 punti vittoria

+2 punti vittoria

+2 punti vittoria

Punteggio finale:

1 10 x

A Posizionare 1 carta nel porta carte

B Prendere 1 risorsa dalla riserva

C Posizionare 1 esploratore, "pagare" con 2 risorse

D Muovere 1 segnalino su di 1 spazio

Se piazzi un esploratore su di uno spazio raffigurante i seguenti simboli:

+1 risorsa qualsiasi

+3 punti vittoria

Muovi 1 segnalino qualsiasi su di 1 spazio, ed eventualmente ottieni i punti vittoria

Se piazzi un esploratore sul corrispondente spazio paesaggio:

+1 risorsa qualsiasi

+3 punti vittoria

Muovi 1 segnalino qualisasi su di 1 spazio

Hai bisogno solamente di 1 risorsa per posizionare un esploratore su di uno spazio che mostra questo simbolo

Puoi utilizzare 1 risorsa marrone come qualsiasi colore

Durante l'azione B, se ottieni le seguenti risorse:

+1 risorsa addizionale di quel colore

+2 punti vittoria

Muovi 1 segnalino qualsiasi su di 1 spazio

Durante l'azione D, se muovi il seguente segnalino:

+2 punti vittoria

+1 risorsa qualsiasi

Puoi muovere qualsiasi segnalino invece del Segnalino Dodo

Nella fase delle carte, pesca 1 carta in più. Dopo aver scelto 3 carte, scarta quella inutilizzata

Prendi un esploratore aggiuntivo dalla riserva. Tienilo anche dopo aver coperto questa carta.

Metti questa carta a fianco del tuo porta carte: adesso hai uno slot extra dove posizionare una carta.

Se ottieni la seguente tessera animale:

+1 una risorsa qualsiasi

+3 punti vittoria

Muovi 1 segnalino in su di 1 spazio

Se piazzi un esploratore in uno spazio con un altro esploratore:

Scambia 1 risorsa qualsiasi con 1 dalla riserva

+2 punti vittoria

"Paga" solo 1 risorsa

Se piazzi un esploratore nell'interno / centro / esterno del "ring":

+2 punti vittoria

+2 punti vittoria

+2 punti vittoria

Punteggio finale:

1 10 x