

**1** Contraccolpo



Le vittime musulmane del terrorismo sono risentite.

Giocabile se c'è un complotto in un paese musulmano.  
Se non viene bloccato, il complotto sottrae fondi invece di aggiungerli (se si tratta di un «WMD» i fondi vanno a 1).

1 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Controlli biometrici



Verifiche personali alle frontiere con alte tecnologie.

Questo turno, viaggiare ad un adiacente paese «Good» richiede un tiro per il successo e non è consentito spostarsi a paesi non adiacenti.

2 TEMPORANEO (LAPSING)  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** CTR  
Cooperative Threat Reduction



Riduzione Cooperativa delle minacce.

Giocabile se gli USA sono «Soft». Piazzare CTR in Russia e in Asia Centrale, se «Ally» o «Neutral». Blocca Violazione Nucleare, HEU e Tensione in Kazakh.

3 TRACCIA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Forze Speciali



Rangers e SEALs.

Giocabile se c'è una cellula all'interno o adiacente ad un paese con truppe. Rimuovere la cellula.

10 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Abbas  
Conosciuto anche come Abu Mazen



Interlocutore palestinese pacifista. Permette Quartet.

Se le truppe non sono in Overstretch e non ci sono paesi con la Legge Islamica adiacenti ad Israele, +1 al prestigio e -2 ai fondi.  
Rimuovere il segnalino se avviene un attentato in Israele.

11 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Al-Azhar



Bastioni della moderazione islamica.

Verificare l'Egitto.  
Fondi -2 o fondi -4 se non ci sono paesi sotto Legge Islamica.

12 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Colloqui di Moro



Cessate il fuoco con i ribelli filippini.

Verificare le Filippine.  
-1 fondi.  
Blocca Abu Sayyaf.

4 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** NEST  
Nuclear Emergency Support Team [2001-2002]



Squadra di supporto per emergenze nucleari.

Gli attentati con «WMD» piazzati negli USA sono sempre girati a faccia in su. Solitario: se il Jihadista ha un «WMD», tutti gli attentati negli USA vengono girati a faccia in su.

5 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Sanzioni



Il Tesoro degli USA blocca le donazioni sospette ai paesi musulmani.

Giocabile se Atto patriottico è in gioco. Fondi -2.

6 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Anbar Awakening



Movimento tribale anti jihadista.

Giocabile se ci sono truppe in Iraq o in Siria.  
Piazzare «I Aid» in Iraq o in Siria.  
+1 Prestigio.  
Blocca Al-Anbar.

13 TRACCIA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Azione sotto copertura



Agenti speciali per influenzare.

Giocabile se si può selezionare un paese avversario.  
Con un tiro da 4 a 6, farlo diventare neutrale.

14 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Interventi militari in Etiopia



Intervento contro l'islamismo.

Giocabile se la Somalia o il Sudan sono sotto Legge Islamica.  
Cambiare il Paese in «Poor Neutral».

15 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Sanzioni



Il Tesoro degli USA blocca le donazioni sospette ai paesi musulmani.

Giocabile se Atto patriottico è in gioco. Fondi -2.

7 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Forze Speciali



Rangers e SEALs.

Giocabile se c'è una cellula all'interno o adiacente ad un paese con truppe. Rimuovere la cellula.

8 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Forze Speciali



Rangers e SEALs.

Giocabile se c'è una cellula all'interno o adiacente ad un paese con truppe. Rimuovere la cellula.

9 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Islam europeo



Ricerca dei musulmani europei per una terza via.

Scegliere la postura del Benelux.  
Se nessun paese è sotto Legge Islamica, fondi -1.

16 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** FSB  
Federal'naja Sluzba Bezopasnosti



Servizio di sicurezza interna russo in caccia.

Se il jihadista ha in mano le carte Violazione Nucleare (71), HEU (65) o Tensione in Kazakh (69), le deve scartare. Altrimenti rimuovete una cellula dalla Russia o dall'Asia Centrale.

17 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Intelligence Community



I servizi segreti americani si concentrano sull'antiterrorismo.

Ispeziona le carte in mano al jihadista. Conduci un'operazione di valore 1. Puoi interrompere questa fase azione adesso e giocare una carta extra.

18 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



**2** Repubblica di Kemalist



Militarismo secolare turco.  
Posizionare la Turchia a «Fair Ally».

19 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Re Abdullah



Alternativa musulmana hashemita  
Posizionare la Giordania a «Fair Ally».  
+1 prestigio. -1 fondi.

20 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Let's roll



Attacco sventato.  
Giocabile se c'è un complotto in un paese «Ally» o «Good».  
Rivelatelo e rimuovetelo. Pescate una carta, Verificate la postura di un paese non USA.

21 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Sharia



La popolazione resiste alle restrizioni degli estremisti.  
Rimuovere un segnalino «Besieged Regime».

28 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Tony Blair



Unione dei Primi Ministri contro il terrorismo.  
Settare la postura del Regno Unito come quella degli USA.  
Fare un tiro di «War of ideas» in fino a tre paesi del trattato di Schengen.

29 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** ONU Nation Building



Il mondo dà una mano.  
Giocabile se un paese è marcato con un «Regime Change».  
Piazzateci un «+1 Aid» e fate un tiro «War of ideas» considerando la penalità del GWOT pari a 0.  
Bloccato da Vieira de Mello massacrato.

30 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Mossad & Shin Bet



Servizi di sicurezza israeliani.  
Giocabile se ci sono cellule in Israele, Giordania o Libano.  
Rimuoverle tutte.

22 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Predator



Un drone colpisce un santuario degli estremisti  
Rimuovere una cellula da un paese musulmano (non Iran).

23 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Predator



Un drone colpisce un santuario degli estremisti  
Rimuovere una cellula da un paese musulmano (non Iran).

24 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Intercettazioni



Sorveglianza domestica USA aggressiva.  
Giocabile se negli USA, in Canada o in Regno Unito vi sono «Cadres», complotti o cellule.  
Rimuoverle tutte (senza rimpiazzare con «Cadres») Pescare una carta. Può essere bloccato da Falla.

31 TRACCIA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Canale diplomatico segreto



Diplomazia segreta.  
Giocabile se gli USA sono in «Soft» e se hai un'altra carta in mano di valore esattamente pari ad una risorsa di un paese «Adversary».  
Puoi scartare la carta per spostare da «Adversary» a «Neutral» e piazzare qui un «+1 Aid».

32 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Benazir Bhutto



Il movimento pakistano combatte sia l'estremismo che il governo militare.  
Giocabile se non ci sono stati con legge islamica a distanza di 1 dal Pakistan.  
Nessuna Jihad in Pakistan, se a «Poor» cambiare a «Fair». Blocca Musharraf. E' bloccato da Assassino della Bhutto.

33 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Predator



Un drone colpisce un santuario degli estremisti  
Rimuovere una cellula da un paese musulmano (non Iran).

25 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Quartet



Pianificazione obiettivi di USA, Russia, UE, UN per la pace israelo-palestinese.  
Giocabile se Abbas è attiva, se le truppe non sono in Overstretch e non ci sono paesi con Legge Islamica vicino ad Israele.  
+2 prestigio, -3 fondi.

26 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Cattura di Saddam



Oggi abbiamo scelto il nascondiglio sbagliato.  
Giocabile se ci sono truppe in Iraq.  
Piazzare in Iraq «+1 aid».  
+1 prestigio.  
Blocca Saddam e modifica l'evento FREs.

27 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Misure estreme



Gli USA interrogano i detenuti con metodi duri.  
Giocabile se gli USA sono su «Hard» ed è possibile un «Disrupt».  
Eseguire un «Disrupt». Prendere una carta a caso dalla mano del jihadista. Può essere bloccata da Falla.

34 TRACCIA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Hijab



Espressione pacifica dei diritti musulmani.  
Giocabile se nessun paese è sotto Legge Islamica.  
Verificare la Turchia.  
Migliorare il governo di 1 livello.  
Verificare la postura francese. -2 fondi.

35 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Colloqui Indo-Pakistani



Kashmir ad Islamabad.  
Giocabile se il Pakistan è «Good» o «Fair».  
Spostarlo ad «Ally». Verificare la postura dell'India. Blocca Kashmir e Lashkar-e-Tayyba. Rimuovere il segnalino se un complotto avviene in India.

36 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



[2001-2002]

**3** WMD irachene  
Weapon of Mass Destruction



Casus belli.

Giocabile se gli USA sono su «Hard» e l'Iraq è su «Adversary».  
Usate questa o una successiva carta per un cambio regime in Iraq verso qualunque governo. (Rimuovete il segnalino se lo fate).

37 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Accordo libico



Gheddaffi vede la luce.

Giocabile se Iraq o Siria sono su «Ally» e se Libia è su «Poor».  
La Libia diventa «Ally». +1 prestigio. Verifica il governo di 2 paesi dell'area Schengen.  
Blocca WMD libiche.

38 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** WMD libiche  
Weapon of Mass Destruction



Casus belli.

Giocabile se la Libia è su «Adversary» e non c'è Accordo libico (38) in gioco.  
Usate questa o una carta successiva per un cambio di regime in Libia a qualunque governo. (Rimuovere il segnalino se lo si fa).

39 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Sistani



Gli studenti coranici consigliano moderazione.

Giocabile se un paese con cambio regime «Shia mix» ha una cellula.  
Migliorate il governo di un livello.

46 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** «La porta di Itjihad si è chiusa»



Il fondamentalismo vincola le tattiche.

Il Jihadista sceglie a caso dalla propria mano ogni carta jihadistista che giocherà questo turno.  
Solitario: nella fase di azione jihadistista questo turno non sono giocabili eventi non USA.

47 TEMPORANEO (LAPSING)  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Adam Gadahn



Volto americano di al-Qaeda.

Giocabile se è la prima carta della fase azione jihadistista ed è disponibile una cellula.  
Il reclutamento negli USA con la seconda carta ha successo con un tiro di 1 o 2 ed ignorando qualunque evento USA.

48 TEMPORANEO (LAPSING)  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Affluenza di massa



Elezioni pacifiche.

Giocabile se c'è un paese con cambio regime.  
Migliorate il governo di un livello.

40 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** NATO  
North Atlantic Treaty Organization



L'alleanza si avvicina.

Giocabile se la penalità GWOT è 0 e un paese è in cambio regime.  
Piazzate qui un «+1 Aid» e il segnalino «NATO».  
La Nato ha due truppe. Se si schierano rimuovetelo.

41 TRACCIA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Offensiva pakistana



L'esercito dà la caccia ai militanti ai confini.

Giocabile se il Pakistan è «Ally» e è stata giocata «Fata».  
Rimuovere «Fata».

42 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Al-Ittihad al-Islami



Jihadisti somali.

Piazzare una cellula in Somalia.

49 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Ansar al-Islam



Jihadisti curdi.

Giocabile se il governo iracheno è peggiore di «Good».  
Piazzare una cellula in Iraq o in Iran.

50 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** FREs  
Former Regime Elements



Elementi del regime precedente passano alla guerriglia.

Giocabile se ci sono truppe in Iraq.  
Se Cattura di Saddam (27) è stata giocata piazzate 2 cellule in Iraq, altrimenti piazzatene 4.

51 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

[2001]

**3** Atto patriottico



Gli USA stringono le maglie della sicurezza interna.

Da ora gli USA sono adiacenti solo al Canada.  
Permette Sanzioni.

43 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Consegnati



Detenuti inviati a carcere duro.

Giocabile se gli USA sono su «Hard».  
Si può eseguire un «Disrupt» una volta.  
Jihadista scarta una carta a caso.  
Blocca Detenuti rilasciati.

44 TRACCIA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Adesso c'è più sicurezza



Gli USA reclamano i successi contro il terrore.

Giocabile se non ci sono paesi con Legge Islamica e nessun paese «Good» ha cellule o complotti.  
Verificate la postura degli USA, +3 prestigio e verificate la postura di un altro paese (non USA).

45 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** IEDs  
Improvised Explosive Device



Perdite americane per l'esplosione di un ordigno.

Giocabile se c'è una cellula in un paese con «Regime Change».  
Gli USA scartano una carta a caso.

52 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Madrassas



Le scuole musulmane insegnano l'estremismo.

Giocabile se è la prima carta della fase azione jihadistista.  
Usate questa e la seconda carta per reclutare. Ignorate lo stato dei finanziamenti. Potete reclutare in paesi marcati peggio che «Fair» anche se non ci sono cellule o «Cadre».

53 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Moqtada al-Sadr



Gli sciiti si aggiungono ai problemi di occupazione

Giocabile se ci sono truppe in Iraq.  
Piazzate qui il segnalino «Sadr». E' una cellula attiva ma non può viaggiare né essere distrutta. Se la cellula viene rimossa, rimuovete il segnalino dal gioco.

54 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



**1** Uyghur Jihad



*Movimento islamico dell'est Turkestan.*

Verificate la Cina. Piazzate una cellula in Asia Centrale se la Cina è «Hard» oppure in Cina se è «Soft».

55 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Vieira de Mello massacrato



*Amato leader dell'ONU assassinato in territorio di guerra.*

Giocabile se una nazione con «Regime Change» ha una cellula.  
-1 prestigio. Blocca ONU Nation Building.

56 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

[2001-2002]  
**2** Abu Sayyaf



*Jihadisti e separatisti Moro si alleano.*

Piazzate una cellula nelle Filippine. Fintanto che Abu Sayyaf è attivo gli USA ci si possono schierare e c'è un -1 di prestigio per ogni complotto piazzato a meno che le truppe non superino in numero le cellule. Bloccato da Colloqui di Moro.

57 **TRACCIA & RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Hariri Assassinato



*Esplosione dell'auto di un anti siriano.*

Verificate il Libano. Spostate la Siria ad «Adversary» e peggiorate il suo governo di un livello ma non fino a Legge Islamica.

64 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** HEU  
Highly Enriched Uranium



*Gli estremisti acquistano del materiale illegale.*

Giocabile se in Russia o in Asia Centrale c'è una cellula e nessun segnalino «CTR».

Tirate il dado come 1 operazione: successo: aggiungete una «WMD» ai complotti disponibili; fallimento: rimuovete una cellula.

65 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Immigrazione



*Gli jihadisti si radicano fra i britannici.*

Piazzate una cellula nel Regno Unito.

66

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Al-Anbar



*Santuario di resistenza sunnita.*

Piazzate una cellula in Iraq. L'azione di «Disrupt» in Iraq o Siria attacca solo una cellula (non «cadre»). Blocca le carte Bin Ladin e Zawahiri giocate dal giocatore USA. Bloccato da Anbar Awakening.

58 **TRACCIA & RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Amerithrax



*Distrazione terroristica domestica negli USA.*

Gli USA scartano la carta evento associato agli USA di valore più alto, se ne hanno una.

59 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Assassinio della Bhutto



*Gli jihadisti assassinano la moderata pakistana Bhutto.*

Giocabile se in Pakistan c'è una cellula. Blocca Benazir Bhutto.

60 **TRACCIA & RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Unione della Jihad Islamica



*Jihadisti uzbeki.*

Piazzate una cellula sia in Asia Centrale che in Afghanistan.

67 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Jemaah Islamiyah



*Jihadisti del sud est asiatico.*

Piazzate due cellule in Indonesia.

68 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Tensione in Kazakh



*Gli estremisti trovano il virus della Guerra Fredda.*

Giocabile se l'Asia Centrale ha una cellula e nessun segnalino «CTR».

Tirate il dado come 1 operazione: successo: aggiungete una «WMD» ai complotti disponibili; fallimento: rimuovete una cellula.

69 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Detenuti rilasciati



*Jihadisti recidivi.*

Giocabile se gli USA hanno eseguito un «Disrupt» nell'ultima fase di azione. Piazzate una cellula dove c'è stato il «Disrupt». Pescate una carta. Bloccato da GTMO o Consegnati.

61

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Ex-KGB



*La sfiducia reciproca ostacola i lavori russo americani.*

Se il segnalino «CTR» è in Russia rimuovetelo. Altrimenti posizionate il Caucaso alla postura opposta degli USA o verificate e spostate l'Asia Centrale di uno spazio verso «Adversary».

62

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Guerra di Gaza



*Israele e Hamas si infiammano.*

Gli USA scartano una carta a caso. +1 fondi e -1 prestigio.

63

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Lashkar-e-Tayyiba



*L'insurrezione in Kashmir genera jihadisti.*

Piazzate una cellula sia in Pakistan che in India. Bloccato da Colloqui Indo-Pakistani.

70

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Violazione Nucleare



*Gli estremisti penetrano nell'arsenale.*

Giocabile se la Russia ha una cellula e nessun segnalino «CTR».

Tirate il dado come 1 operazione: successo: aggiungete una «WMD» ai complotti disponibili; fallimento: rimuovete una cellula.

71 **RIMUOVI**

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Oppio



*La droga finanzia i talebani.*

Giocabile se l'Afganistan ha una cellula. Piazzate altre tre cellule qui. Poi, se c'è la Legge Islamica, piazzate qui tutte le cellule.

72

Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?





**2** Pirati



*Gli jihadisti coprono le ruberie nel golfo di Aden.*

Giocabile se la Somalia o lo Yemen sono sotto Legge Islamica.  
Fintanto che uno dei due stati è sotto Legge Islamica, i fondi non scendono di 1 a fine turno.

73 TRACCIA & RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Visti area Schengen



*Pianificazione dei viaggi facilitata.*

Spostare automaticamente due cellule in o attraverso paesi dell'area Schengen.

74  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Schroeder e Chirac



*I politici giocano a sfidare gli USA.*

Giocabile se gli USA sono «Hard». Germania e Francia diventano «Soft».  
-1 Prestigio.

75 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Video jihadisti



*Il fondamentalismo dilaga su internet.*

Selezionate tre paesi senza cellule. Verificateci. Reclutate lanciando i dadi una volta in ciascuno ignorando i fondi. Piazzate un «Cadre» in ogni paese che non riceve cellule.

82  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Kashmir



*Islamabad aiuta i militanti irredentisti.*

Spostare il Pakistan di una posizione verso «Adversary» e piazzate qui una cellula. Bloccato da *Colloqui Indo-Pakistani*.

83  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Falla



*Esposizione di un programma controverso da parte degli USA.*  
Giocabile se *Misure estreme* o *Consegnati* o *Intercettazioni* sono nella casella degli eventi.  
Girare 1 di questi eventi bloccandolo. Verificare la postura degli USA e poi il prestigio. Spostare un paese da «Ally» a «Neutral».

84  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Abu Ghurayb Prigione di Baghdad



*Foto di abusi sui prigionieri da parte dei militari degli USA.*

Giocabile se nessuna cellula è in un paese con cambio regime.  
Pescare due carte. -2 prestigio.  
Spostare un paese da «Ally» a «Neutral».

76 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Al Jazeera



*La TV araba parla di estremismo.*

Giocabile se l'Arabia Saudita o un paese adiacente ha truppe.  
Spostare il paese di uno spazio verso «Adversary».

77  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

[2001-2003, «Let's Roll»]  
**3** Asse del male



*Gli USA additano Iran, Iraq e Nord Corea.*

Gli USA devono scartare qualunque carta fra Iran, Hizballah o Jaysh al-Mahdi dalla propria mano. La postura degli USA cambia in «Hard», quindi tirate per il prestigio.

78  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Falla



*Esposizione di un programma controverso da parte degli USA.*  
Giocabile se *Misure estreme* o *Consegnati* o *Intercettazioni* sono nella casella degli eventi.  
Girare 1 di questi eventi bloccandolo. Verificare la postura degli USA e poi il prestigio. Spostare un paese da «Ally» a «Neutral».

85  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Guerra in Libano



*Innesco tra Israele e Hizballah.*

Gli USA scartano una carta a caso. -1 Prestigio.  
Piazzate una cellula in un paese Shia-Mix.

86  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Operazione Martirio



*Audace attacco suicida.*

Giocabile se un paese non islamico ha una cellula.  
Rimpiazzare la cellula con due complotti disponibili.

87  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Operativi puliti



*Jihadisti addestrati senza nessi conosciuti con il terrorismo.*

Spostare automaticamente 2 cellule ovunque.

79  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** FATA  
Federally Administered Tribal Areas



*Le aree tribali del Pakistan ospitano gli jihadisti.*

Piazzare una cellula in Pakistan. Non sono possibili operazioni di «Disrupt» a meno che ci sia un cambio regime. Blocca gli eventi giocati da USA *Bin Ladin* e *Zawahiri*. Rimossa da *Offensiva pakistana*.

80 TRACCIA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Miliziani stranieri



*Ingresso di suicidi volontari.*

Giocabile se un paese è in «Regime Change».  
Piazzate 5 cellule qui e rimuovete un «+1 Aid» o, se non cene sono, piazzate un «Besieged Regime».

81  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Operazione Martirio



*Audace attacco suicida.*

Giocabile se un paese non islamico ha una cellula.  
Rimpiazzare la cellula con due complotti disponibili.

88  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Operazione Martirio



*Audace attacco suicida.*

Giocabile se un paese non islamico ha una cellula.  
Rimpiazzare la cellula con due complotti disponibili.

89  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Impantanati



*Stanchezza pubblica della guerra da parte degli USA.*  
Giocabile se il prestigio è medio o basso e se un paese con «Regime Change» ha una cellula.  
Gli USA scartano due carte a caso. Gli eventi jihadisti di queste carte avvengono comunque. Gli USA passano a «Soft».

90  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



**3** al-Quaeda regionalizzata



Movimento locale affiliato.

Giocabile se si possono selezionare due paesi musulmani non ancora verificati. Piazzare una cellula in ciascuno dei due o due in ciascuno se c'è almeno un paese con Legge Islamica.

91 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Saddam



Un dittatore trova ragioni comuni con i jihadisti antiamericani.

Giocabile se l'Iraq è «Poor» e «Adversary». Portare i fondi a 9. Bloccato se attivo *Cattura di Saddam*.

92 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Talebani



Insurrezione della guerriglia islamica.

Piazzare un «Besieged Regime» in Afghanistan e una cellula sia qui che in Pakistan. -1 prestigio o -3 se entrambi si trovano sotto Legge Islamica.

93 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Hizb Ut-Tahrir



Islamismo apparentemente non violento.

Se le truppe sono in «Overstretch» +2 fondi, se le truppe sono in «Low Intensity» -2 fondi

100 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Kosovo



Gli USA aiutano la minoranza islamica.

+1 al prestigio. Schierare la Serbia all'opposto degli USA.

101 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Ex Unione Sovietica



Autoritarismo secolare.

L'Asia Centrale diventa «Neutral», verificare quindi il suo governo come se fosse un test iniziale.

102 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** «La porta di Itjihad si è chiusa»



Intolleranza sunnita alle riforme.

Giocabile se è stato verificato un paese o migliorato da «Fair» a «Good» in questa o nell'ultima fase azione. Peggiora il suo governo di un livello verso il «Poor».

94 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**3** Wahhabismo



I sauditi esportano il fondamentalismo.

Aggiungere ai fondi il valore del governo dell'Arabia Saudita o portarlo a 9 se qui vige la Legge Islamica.

95 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Vignette danesi



Vignette beffarde sul Profeta provocano minacce degli estremisti.

Gli USA selezionano la postura della Scandinavia. Quindi il jihadista piazza un complotto da 1 disponibile o, se ci sono Stati con Legge Islamica, qualunque complotto disponibile in un paese musulmano senza Legge Islamica.

RIMUOVI

96 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Hezbollah



Stato sciita all'interno di uno stato.

Se giocata da USA: rimuovere una cellula da un paese «Shia-Mix» entro tre di distanza dal Libano. Se giocata dalla Jihad: il Libano diventa «Poor Neutral».

103 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Iran



Attivazione del potere regionale sciita.

Selezionare e verificare un paese «Shia-mix». Se giocata da USA rimuovervi una cellula o dall'Iran. Se giocata dalla Jihad fare due tiri qui, ignorate i fallimenti o i cambiamenti a Legge Islamica.

104 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Iran



Attivazione del potere regionale sciita.

Selezionare e verificare un paese «Shia-mix». Se giocata da USA rimuovervi una cellula o dall'Iran. Se giocata dalla Jihad fare due tiri qui, ignorate i fallimenti o i cambiamenti a Legge Islamica.

105 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Fatwa



La teocrazia dirige i jihadisti.

Giocabile se entrambe le parti hanno ancora carte in mano. Commerciale una carta a caso, quindi conducete operazioni con questa carta.

97 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Ritirita da Gaza



La striscia palestinese si libera dall'occupazione.

Se giocata da USA: -1 fondi. Se giocata da jihad: piazza una cellula in Israele.

RIMUOVI

98 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**1** Elezione di Hamas



Opzione islamica palestinese.

Gli USA scelgono e scartano una carta dalla mano, -1 prestigio e -1 fondi.

RIMUOVI

99 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Jaysh al-Mahdi



Aumentano le milizie sciite.

Giocabile se un paese Shia-mix ha cellule e truppe. Se giocata da USA rimuovere fino a due cellule. Se giocata dalla Jihad peggiorare il governo di 1 livello ma non fino a Legge Islamica.

106 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Kurdistan



I Curdi manovrano per la sovranità.

Se giocata da USA: piazzate un «+1 Aid» in Iraq. Se giocata dalla Jihad: verificate la Turchia e peggiorate o la Turchia stessa o l'Iraq di un livello ma non a Legge Islamica.

107 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

**2** Musharraf



Il presidente pakistano si muove su una buona linea.

Giocabile se ci sono cellule in Pakistan. Rimuovere una cellula dall'Iraq e posizionare il governo su «Poor Ally». Bloccata da *Benazir Bhutto*.

108 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



2 [2001]  
Tora Bora



*Gli USA intrappolano dei guerriglieri di al-Qaeda ma non i loro comandanti.*

Giocabile se ci sono almeno due cellule in un paese con «Regime Change». Rimuovere le due cellule. Tirate per il prestigio. Pescate una carta.

109 RIMUOVI  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

2 Zarqawi



*Comandante dinamico di al-Qaeda.*

Giocabile se una fra Iraq, Siria, Libano o Giordania ha truppe. Se giocata da USA: +3 prestigio, rimuovere la carta. Se giocata da jihad: piazzate tre cellule a un complotto da 2 qui.

110 RIMUOVI SE GIOCATO DAGLI USA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

2 Zawahiri



*Luogotenente di Bin Ladin.*

Giocabile da USA se non ci sono paesi con Legge Islamica, Fata o Al-Anbar -2 ai fondi, rimuovere questa carta. Giocata dalla jihad: -1 prestigio o -3 prestigio se c'è un paese con Legge Islamica.

111 RIMUOVI SE GIOCATO DAGLI USA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 Impennata del prezzo del petrolio



*Manna per il mondo musulmano.*

Seleziona, rivela e pesca una carta diversa da Impennata del prezzo del petrolio dalla pila degli scarti o dalle aree «1st plot» o «Lapsing». Aggiungi +1 alle risorse di ogni paese col simbolo di produttore di petrolio.

118 TEMPORANEO  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 Saleh



*Il leader dello Yemen fa il doppio gioco.*

Verificare lo Yemen. Se giocata da USA: a meno che non sia sotto Legge Islamica spostarlo ad «Ally» e piazzare un «+1 Aid». Se giocata dalla Jihad: spostare di uno spazio verso «Adversary» e piazzare un «Besieged Regime».

119 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 Elezioni negli USA



*L'elettorato riconsidera la GWOT.*

Quando questa carta viene giocata per operazioni o scartata: verificare la postura degli USA. In seguito, se la penalità della GWOT è 0 si ha +1 di prestigio, altrimenti -1 di prestigio.

120 EVENTO AUTOMATICO  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 Bin Ladin



*Obiettivo n°1.*

Giocabile da USA se non ci sono paesi con Legge Islamica, Fata o Al-Anbar -4 ai fondi, rimuovere questa carta. Giocata dalla jihad: -2 prestigio o -4 prestigio se c'è un paese con Legge Islamica.

112 RIMUOVI SE GIOCATO DAGLI USA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 Darfur



*Cartun (Sudan) pressata per le atrocità.*

Verificare il Sudan. Se il prestigio degli USA è alto o molto alto piazzate un «+1 Aid» in Sudan e muovete di uno spazio verso «Ally»; altrimenti piazzate un «Besieged Regime» e muovete verso avversario.

113 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 GTMO



*Guantanamo riceve i sospetti.*

Tirare per il prestigio. Nessuna operazione di reclutamento o Detenuti rilasciati per il resto del turno.

114 TEMPORANEO  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

1

121 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

1

122 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3

123 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 Hambali



*Operativo chiave dei Jemaah Islamiya.*

Giocabile se l'Indonesia o uno stato adiacente ha una cellula ed è «Ally» o «Hard». Se giocato dagli USA rimuovere la cellula, pescare due carte e eliminare questa carta. Se giocato dalla jihad piazzare un complotto disponibile qui.

115 RIMUOVI SE GIOCATO DAGLI USA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 [2001-2002] KSM  
Khalid Sheikh Mohammed



*Genio dei complotti.*

Giocabile da USA se ci sono complotti in paesi «Ally» o non musulmani. Rivelarli e rimuoverli, pescare due carte e eliminare questa carta. Se giocata dalla Jihad piazzare un complotto disponibile in un paese senza Legge Islamica con una cellula.

116 RIMUOVI SE GIOCATO DAGLI USA  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3 Impennata del prezzo del petrolio



*Manna per il mondo musulmano.*

Seleziona, rivela e pesca una carta diversa da Impennata del prezzo del petrolio dalla pila degli scarti o dalle aree «1st plot» o «Lapsing». Aggiungi +1 alle risorse di ogni paese col simbolo di produttore di petrolio.

117 TEMPORANEO  
Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

2

124 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

2

125 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

3

126 Labyrinth: La guerra al terrorismo: 2001 - ?

# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?



# Labyrinth

La guerra al terrorismo: 2001 - ?

