

HERO DECK

“A LITTLE HELP HERE...”

Gioca questa carta per cancellare un qualunque combattimento se c'è almeno un altro eroe nello stesso spazio.

CIGAR

Scarta questa carta quando un eroe ha appena ricevuto una ferita. Scartando la carta previeni la ferita.

OPPURE

Scarta questa carta per uccidere uno zombie battuto in combattimenti, anche se non hai ottenuto un doppio con il tiro del dado.

“I’LL SEE YOU IN HELL!”

Gioca questa carta in qualunque momento su un eroe con un oggetto esplosivo. Questo eroe ed ogni zombie sono immediatamente uccisi e rimossi dal tavolo di gioco. Ogni zombie negli spazi adiacenti sono uccisi con un tiro 3+.

OPPURE

Gioca questa carta per obbligare uno zombie a ritirare uno dei dadi del Tiro di Combattimento.

JUMPER CABLES

Combat bonus: L'eroe può muovere un qualunque zombie battuto in un combattimento fino a due spazi di distanza in qualunque direzione. Si rompe con 1 o 2. Testare dopo ogni uso.

WIRELESS RADIO

L'eroe può rinunciare alla sua fase di movimento in qualunque luogo per rivelare e scartare carte dal Mazzo Eroe finché non trova un Evento. Può prendere l'evento pescato.

ZOMBIE DECK

LEGIONS OF THE DEAD

Gioca questa carta alla fine del Turno Zombi per piazzare sul tavolo di gioco immediatamente 1d6 zombie dalla tua riserva. Ognuno di questi deve essere piazzato in un posto diverso, e lo spazio deve avere almeno uno zombie che era già in gioco in precedenza.

“NO...IT CAN'T BE!”

Sacrificio: Rimuovi 4 dei tuoi zombie da qualunque parte del tavolo di gioco.

Scegli un eroe tra quelli non in gioco. Prendi la sua carta e piazzalo in una locazione casuale. Ora controllerai l'eroe come uno eroe zombie.

SCRATCH AND CLAW

Combattimento: gioca questa carta per lasciar tirare ad uno zombie un dado extra nel Tiro di Combattimento per ogni zombie nel suo stesso spazio (incluso se stesso).

TWON SECRETS

Rivela e scarta immediatamente le prime 5 carte del Mazzo Eroe. Se viene scartata l'ultima carta del Mazzo Eroe, gli eroi hanno automaticamente perso.

OPPURE

Scegli un giocatore. Il giocatore scelto immediatamente scarta una delle sue Carte Evento che ha in mano (a scelta dell'eroe).

UNSTOPPABLE

Previene tutte le ferite fatte ad un singolo zombi da parte di un attacco a distanza o da un segnalino benzina.