

NOTA. Il presente materiale non sostituisce in alcun modo quello originale del gioco.  
Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.  
Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

# Grafica a cura di *sava73*



[www.goblins.net](http://www.goblins.net)

# Lettere da Whitechapel

## FAQ and ERRATA

Versione 1.0,  
8 Giugno 2011

### Attenzione:

- Nella prima stampa del gioco, è stato inserito un segnalino “Carrozza” in meno (e uno “Vicolo” in più) nel registro. E’ stato aggiunto al gioco un altro segnalino “Carrozza”.
- Per favore riponete la massima attenzione nell’aprire lo “Schermo di Jack” la prima volta che giocate. E’ facile rovinarlo se piegato senza prestare le dovute attenzioni.

### Errata (in corsivo le esatte espressioni)

- Pagina 4 (Preparazione del gioco): il tabellone ha 195 cerchi numerati, non 199.
- Pagina 10 (Jack Lo Squartatore: Fuga nella notte): Se la mossa di Jack corrisponde al suo rifugio *può dichiarare* che la Caccia è finita. Se lo fa, la Notte è conclusa.
- Pagina 11 (La fine della Caccia): Quando Jack *dichiara* di aver raggiunto il suo covo...
- Pagina 12 (Movimenti Speciali – Box “Attenzione”): Importante: Jack non può raggiungere il suo covo attraverso un movimento speciale. L’ultimo movimento, prima di dichiarare che è arrivato al rifugio, deve essere un movimento normale.
- Pagina 13: (La Terza Notte – Box “Attenzione”): Durante la Terza Notte i detective si muovono per primi, iniziando dalla Fase 2 della caccia, “Polizia: Caccia al mostro.” Dopo questo la Caccia procede normalmente. (Il riferimento al "prima mossa di Jack" è fuorviante ed è da cancellare.)

Ndsava: gli “ERRATA” come pure il paragrafo “ATTENZIONE” sono rivolti ai possessori della versione in Inglese del gioco. Nella versione in italiano tali errori non compaiono, probabilmente già sistemati in sede di traduzione.

## FAQ

### Il movimento è obbligatorio?

Durante “L’Inferno” le Sventurate *devono* essere mosse.

Durante la “Caccia” Jack *deve muoversi ogni round*. I poliziotti, invece, *possono* muoversi oppure no.

### Cosa succede se Jack uccide nello stesso luogo del suo rifugio? Può dichiararsi già nel rifugio?

NO. Jack scriverà il luogo dell’omicidio durante la fase “Sangue sulle Strade” ne “L’Inferno”, e non può dichiarare di essere nel suo covo in questo momento. Dopo, come prima azione durante “La Caccia”, dovrà spostarsi da quel posto e, volendo, ritornarci, così che il suo secondo movimento potrà essere il ritorno al covo.

### Durante la Terza Notte cosa succede se Jack fa la sua seconda uccisione nel luogo corrispondente al suo rifugio? Può dichiarare immediatamente di essere al suo rifugio?

NO. La Polizia muove per prima durante la Terza Notte, si considera che l’assassinio avvenga ancora durante la fase “L’Inferno”, e non durante “La Caccia”, così Jack non può dichiararsi se non dopo il suo primo movimento.

### Qual è il significato esatto di “Adiacente” nel regolamento?

- Un cerchio ed un incrocio sono adiacenti se sono collegati da una linea tratteggiata e non c’è altro tra di loro.
- Un cerchio è adiacente ad un altro cerchio se ci si può spostare da uno all’altro senza attraversare nessun altro cerchio fra loro (gli incroci sono da ignorare).
- Un incrocio è adiacente ad un altro incrocio se ci si può spostare da uno all’altro senza attraversare nessun altro incrocio fra loro (i cerchi sono da ignorare).

*Notare che il termine “adiacente” e “direttamente adiacente” hanno lo stesso significato nel regolamento.*

### E’ possibile usare il movimento speciale della “Carrozza” per spostarsi in una casella e poi tornare indietro a quella di partenza del movimento stesso?

NO. Quando Jack usa il movimento speciale della “Carrozza” muove due volte, lui *deve* usare entrambi i movimenti. Gli spazi in cui si sposta devono essere differenti fra loro, e differenti dalla posizione di partenza: non gli è permesso tornare indietro alla posizione originale col secondo movimento.

### E’ possibile per Jack usare il movimento speciale del “Vicolo” per raggiungere una posizione che sarebbe comunque raggiungibile in quanto adiacente?

SI. E’ possibile usare il movimento speciale del “Vicolo” per spostarsi ad un cerchio adiacente sempre che questo sia nell’isolato in cui è stato usato il movimento speciale.

### Quando gli investigatori cercano le prove, ne trovano di multiple se Jack è stato in quel posto più di una volta?

NO. Anche se Jack è stato in quel posto più di una volta, solo *una* prova verrà piazzata sulla mappa. Così se Jack tornerà più volte sulla stessa posizione la Polizia non potrà mai scoprirlo.

### Se la Polizia cerca delle prove nella posizione in cui Jack si trova in quel momento, lo cattura?

NO. Se la Polizia cerca prove nel cerchio in cui Jack si trova in quel momento si piazza semplicemente un segnalino “prova”. Jack non può essere catturato finché gli ispettori non dichiareranno un “arresto”.

## **Nuove Varianti**

### **“Rushin’ In”**

Durante “La Caccia – fase 3. Polizia: Indizi e sospetti” ogni detective, durante il suo turno, può dichiarare “si precipita a” invece di “ricerca indizi” o “tenta un arresto”. Se il detective “si precipita” il suo segnalino può essere ulteriormente spostato nell’incrocio seguente (come normale, ignorando il numero dei cerchi).

### **“I Know Your Address”**

Durante “L’Inferno – fase 3. Polizia: Presidia le strade”, quando il capo degli investigatori è Swanson (marrone) o Abberline (rosso), possono tentare immediatamente un arresto indicando il covo sulla mappa ovunque ritengano che sia. Se la posizione indicata corrisponde al covo di Jack, questi è “arrestato” e perde la partita. Un solo tentativo del genere può essere effettuato per la partita in corso.