Lewis & Clark

Modifica ufficiale del regolamento

Se il proprio esploratore è sull'ultima casella del percorso (la quinta prima di St. Louis) nel momento in cui ci si accampa:

- si scartano tutti i personaggi reclutati e si riprendono in mano i sei iniziali;
- si scartano tutte le risorse e gli indiani di cui si è in possesso (gli indiani vanno nell'area *pow-wow*).

In pratica è come se si ricominciasse una nuova spedizione, ma senza aiuti dal presidente.