

**GUERRA DI OFFERTE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Pesca  dal mazzo in base al numero di giocatori. Sceglينه una e passa le rimanenti  al giocatore alla tua sinistra. Ciascun giocatore, a turno, sceglينه una  da tenere e passa le restanti alla propria sinistra finche tutti non hanno scelto una .

*"I can complete that quest with one wizard, a torch, and a floppy hat."*

**ACCELERARE I PIANI**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Scegli uno dei tuoi  assegnato al Porto di Waterdeep. Rimettilo nella tua riserva poi piazza immediatamente .

*"It's time to make our play!"*

**MANCANZA DI FEDE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non riesce a farlo, tu guadagni .

*"Belief can be so very fleeting."*

**ACCORDO IMMOBILIARE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Scarta un edificio sotto il tuo controllo che al momento non abbia nessun  assegnato. Scegli quindi un edificio nella Sala dei Costruttori e mettilo in gioco sotto il tuo controllo senza pagarne il costo. (Rimpiazza l'edificio subito dopo)

*"The view from here is so much better."*

**QUEST OBBLIGATORIA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**QUEST OBBLIGATORIA**

**CALMATE I MERCANTI INFURIATI**

Dai questa Quest Obbligatoria a un avversario. L'avversario non potrà completare Quest non obbligatorie prima di aver completato questa.

**RICHIESTA RICOMPENSA**  


*Showed economic policies, backed up by appropriate authority, address the trade guilds' grievances.*

**QUEST OBBLIGATORIA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**QUEST OBBLIGATORIA**

**BANDIRE I CULTISTI**

Dai questa Quest Obbligatoria a un avversario. L'avversario non potrà completare Quest non obbligatorie prima di aver completato questa.

**RICHIESTA RICOMPENSA**  


*The Cult of the Dragon has set up shop in the North Ward. Find the cultists and deal with them.*

**GUERRA DI OFFERTE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

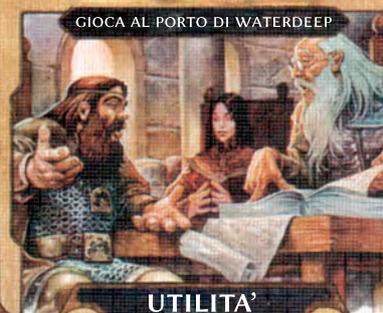


**UTILITA'**

Pesca  dal mazzo in base al numero di giocatori. Sceglينه una e passa le rimanenti  al giocatore alla tua sinistra. Ciascun giocatore, a turno, sceglينه una  da tenere e passa le restanti alla propria sinistra finche tutti non hanno scelto una .

*"I can complete that quest with one wizard, a torch, and a floppy hat."*

**RISCOSSIONE TRIBUTI**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi     dalla riserva. Ogni giocatore può scegliere di pagarti     per guadagnare .

*"Death and taxes? The only thing certain in Waterdeep is taxes!"*

**GIORNO DELLA CERIMONIA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

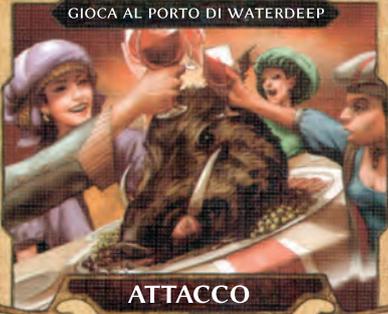


**UTILITA'**

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.

*"The latest crop of wizard apprentices to complete the tests of sorcery are an extremely talented bunch."*

**BEVI GRATIS!**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Rimuovi  dalla Taverna di un avversario e piazzalo nella tua Taverna

*"I like this place! It has atmosphere."*

**RICHIAMA AGENTE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

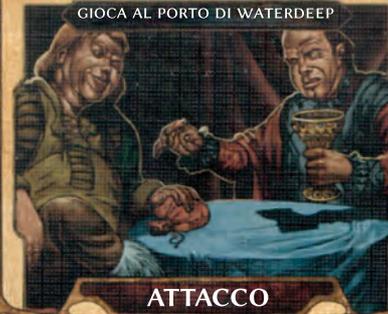


**UTILITA'**

Riporta 1 dei tuoi  assegnati nella tua riserva

*"Come quickly! I have a new assignment for you!"*

**CORROMPI AGENTE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



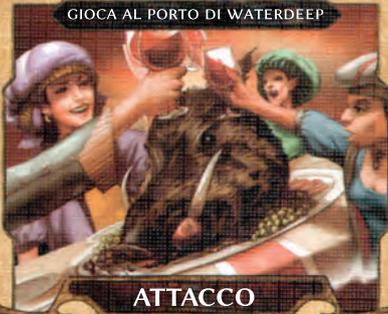
**ATTACCO**

Paga  

Scegli uno spazio azione che contiene un  avversario. Usi quello spazio azione come se avessi un tuo  assegnato.

*"I believe this will more than suffice..."*

**BEVI GRATIS!**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Rimuovi  dalla Taverna di un avversario e piazzalo nella tua Taverna

*"I like this place! It has atmosphere."*

**RICHIAMA AGENTE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Riporta 1 dei tuoi  assegnati nella tua riserva

*"Come quickly! I have a new assignment for you!"*

**ASSASSINIO**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non riesce a farlo, prendi   e mettile nella tua Taverna.

*The ranks of rivals must be culled from time to time.*

**IMBOSCATA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non riesce a farlo, prendi  e mettilo nella tua Taverna.

*The Lords of Waterdeep play games with both diplomacy and daggers.*

**RISCOSSIONE TRIBUTI**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi     dalla riserva. Ogni giocatore può scegliere di pagarti     per guadagnare  .

*"Death and taxes? The only thing certain in Waterdeep is taxes!"*

**CAMBIO DEI PIANI**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

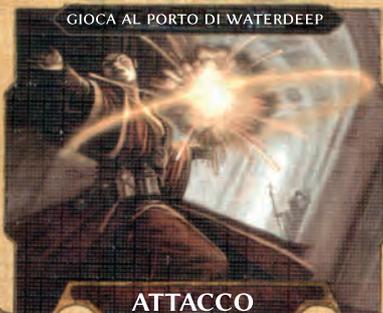


**UTILITA'**

Scarta una  non completata. Guadagna  . Ogni avversario può scartare una  non completata per guadagnare  . (Puoi anche scartare una Quest obbligatoria in questo modo)

*"Of course I finished that assignment. Would I lie to you?"*

**INCIDENTE MAGICO**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non riesce a farlo, tu peschi .

*Playing with magic can be dangerous business.*

**MANCANZA DI FEDE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non riesce a farlo, tu guadagni .

*"Belief can be so very fleeting."*

**EVOCA SEGUACE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi  dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Ogni avversario puo' darti  per guadagnare . (Piazzalo nella tua Taverna)

*"Good works always need more hands."*

**CHIEDI UN FAVORE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

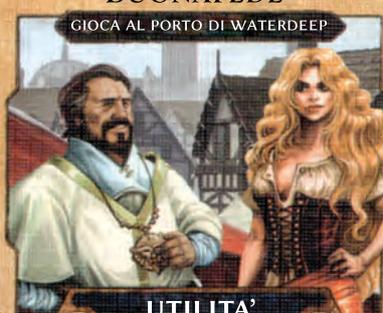


**UTILITA'**

Prendi uno di questi dalla riserva:



**BUONAFEDE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.

*"We are in the business of miracles—and business is good."*

**ASSASSINIO**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non riesce a farlo, prendi   e mettile nella tua Taverna.

*The ranks of rivals must be culled from time to time.*

**ONDATA CRIMINALE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.

*"No honor, but the benefits are wonderful."*

**IMBOSCATA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ciascun avversario che non riesce a farlo, prendi  e mettilo nella tua Taverna.

*The Lords of Waterdeep play games with both diplomacy and daggers.*

**GIORNO DELLA CERIMONIA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

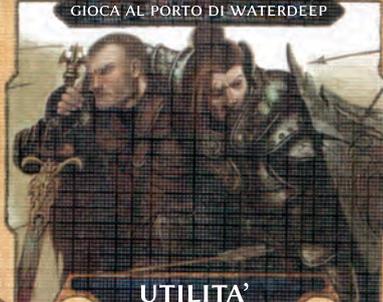


**UTILITA'**

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.

*"The latest crop of wizard apprentices to complete the tests of sorcery are an extremely talented bunch."*

**CHIEDI UN FAVORE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi uno di questi dalla riserva:



**INCARICO SPECIALE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

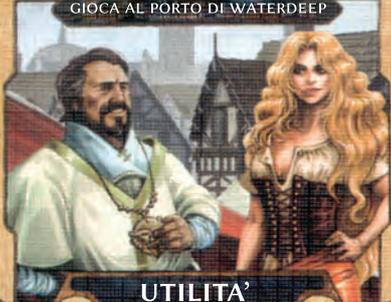


**UTILITA'**

Scegli un tipo di Quest: Arcana, Commercio, Pietà, Doppio gioco o Guerra. Pesca e rivela  finché non trovi una carta del tipo scelto. Tieni quella  e scarta le restanti.

*"I need you to handle this personally."*

**BUONAFEDE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

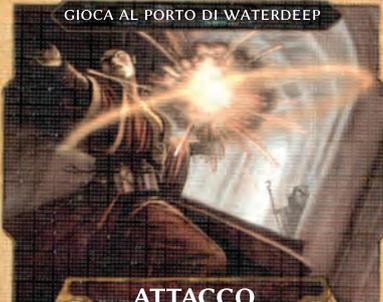


**UTILITA'**

Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.

*"We are in the business of miracles— and business is good."*

**INCIDENTE MAGICO**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

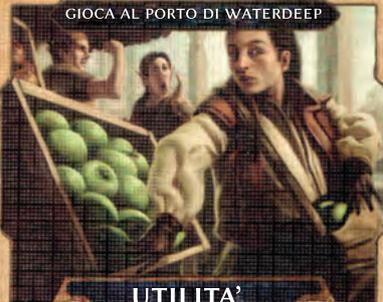


**ATTACCO**

Ogni avversario rimuove  dalla sua Taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non riesce a farlo, tu peschi .

*"Playing with magic can be dangerous business."*

**PROVARE LA MERCANZIA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Assegna 1 dei tuoi  inutilizzati a un edificio nella Sala dei Costruttori. Utilizza immediatamente l'effetto di quell'edificio come se tu lo controllassi.

*"Perhaps this location will interest you!"*

**COSCRIZIONE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.

*"You look strong and capable. You're drafted!"*

**RECLUTARE SPIE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi  dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può darti  per guadagnare . (Piazzalo nella tua Taverna)

*"Information is power."*

**ONDATA CRIMINALE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

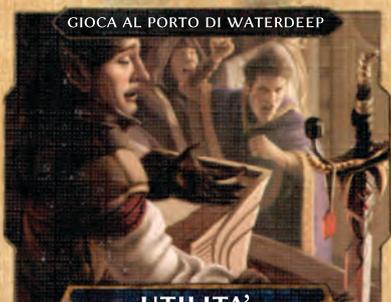


**UTILITA'**

Prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende  e lo piazza nella sua Taverna.

*"No honor, but the benefits are wonderful."*

**GUERRA DI OFFERTE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

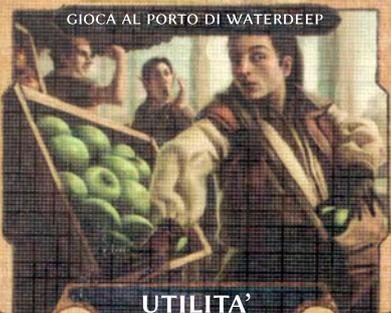


**UTILITA'**

Pesca  dal mazzo in base al numero di giocatori. Sceglينه una e passa le rimanenti  al giocatore alla tua sinistra. Ciascun giocatore, a turno, sceglينه una  da tenere e passa le restanti alla propria sinistra finché tutti non hanno scelto una .

*"I can complete that quest with one wizard, a torch, and a floppy hat."*

**PROVARE LA MERCANZIA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Assegna 1 dei tuoi  inutilizzati a un edificio nella Sala dei Costruttori. Utilizza immediatamente l'effetto di quell'edificio come se tu lo controllassi.

*"Perhaps this location will interest you!"*

**QUEST OBBLIGATORIA**

**FERMA GLI ZHENTARIM**



**UTILITA'**

Dai questa Quest Obbligatoria a un avversario. L'avversario non potrà completare Quest non obbligatorie prima di aver completato questa.

**RICHIESTA**  **RICOMPENSA** 

*The Zhentarim's schemes of world domination have spilled into Waterdeep. They must be stopped at all costs.*

**CHIAMA AVVENTURIERI**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Ogni giocatore prende  dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.

*"Adventurers needed for slightly dangerous opportunity. Must supply own magic items. Inquire within."*

**BLOCCARE I BANDITI**

Dai questa Quest Obbligatoria a un avversario. L'avversario non potrà completare Quest non obbligatorie prima di aver completato questa.

**RICHIESTA**  **RICOMPENSA** 

*Not a glamorous endeavor, but necessary.*

**QUEST OBBLIGATORIA**



**GIUCA AL PORTO DI WATERDEEP**

**CONDIVIDI LA RICCHEZZA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

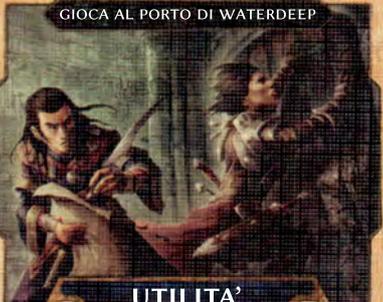


**UTILITA'**

Prendi     dalla riserva e piazzale nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende   e le piazza nella sua Taverna.

*"You can often avoid a mangy dog's bite by tossing the poor creature a bone."*

**RICHIEDI ASSISTENZA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi   dalla riserva e mettili nella tua Taverna. Ogni avversario può darti  per guadagnare **3**. (Piazzalo nella tua Taverna)

*Even a Lord of Waterdeep requires the aid of an associate now and then.*

**SCACCIARE GLI INVASORI DROW**

Dai questa Quest Obbligatoria a un avversario. L'avversario non potrà completare Quest non obbligatorie prima di aver completato questa.

**RICHIESTA**  **RICOMPENSA** 

*Small bands of dark elves continue to emerge from the Underdark to harass the city.*

**QUEST OBBLIGATORIA**



**GIUCA AL PORTO DI WATERDEEP**

**CHIAMA AVVENTURIERI**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Ogni giocatore prende dalla riserva e lo piazza nella sua Taverna.

*"Adventurers needed for slightly dangerous opportunity. Must supply own magic items. Inquire within."*

**COSCRIZIONE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende e lo piazza nella sua Taverna.

*"You look strong and capable. You're drafted!"*

**CERCA UN'INTESA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi dalla riserva e mettilo nella tua Taverna. Ogni avversario può darti per guadagnare . (Piazzalo nella tua Taverna)

*"I might be able to help you decipher those arcane tomes."*

**INCARICO SPECIALE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP

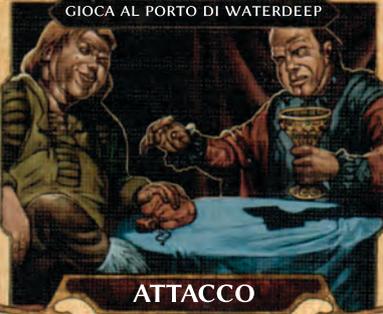


**UTILITA'**

Scegli un tipo di Quest: Arcana, Commercio, Pietà, Doppio gioco o Guerra. Pesca e rivela finché non trovi una carta del tipo scelto. Tieni quella e scarta le restanti.

*"I need you to handle this personally."*

**CORROMPI AGENTE**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**ATTACCO**

Paga . Scegli uno spazio azione che contiene un avversario. Usi quello spazio azione come se avessi un tuo assegnato.

*"I believe this will more than suffice..."*

**QUEST OBBLIGATORIA**



**REPRIMERE LE RIVOLTE**

Dai questa Quest Obbligatoria a un avversario. L'avversario non potrà completare Quest non obbligatorie prima di aver completato questa.

**RICHIESTA RICOMPENSA** 4

*The peasants in the North  
Ward are revolting!*

**CONDIVIDI LA RICCHEZZA**  
GIOCA AL PORTO DI WATERDEEP



**UTILITA'**

Prendi dalla riserva e piazzale nella tua Taverna. Scegli 1 avversario. Questo giocatore prende e le piazza nella sua Taverna.

*"You can often avoid a mangy dog's bite by lossing the poor creature a bone."*