

DOPPIO GIOCO

RIVELA LA CORRUZIONE DELLA SETTA

RICHIESTA

RICOMPENSA

4

"The Cult of the Dragon has infiltrated the temples of Waterdeep. Reveal these imposters!"

ARCANA

STUDIA L'ARCO DI ILLUSK

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

Ogni volta che completi una Quest Arcana guadagni 2.

QUEST TRAMA

This portal connects Undermountain to Luskan.

PIETA'

ELIMINA IL COVO DEI VAMPIRI

RICHIESTA

RICOMPENSA

11

"Discover the hiding place of vampires stalking the streets of the City of Splendors."

PIETA'

COSTRUISCI UN TEMPIO DEDICATO A OGHMA

RICHIESTA

RICOMPENSA

25

Shrines to the Lord of Knowledge are highly valued for the wealth of information stored within.

ARCANA

RIVELA LE SPIE DEL MAGO ROSSO

RICHIESTA

RICOMPENSA

20

The Red Wizards of Thay use spies to gather information and sow discord throughout Waterdeep.

COMMERCIO

ADESCA GLI ARTIGIANI DI MIRABAR

RICHIESTA

RICOMPENSA

4

e metti in gioco 1 edificio dalla Sala dei Costruttori sotto il tuo controllo senza pagarne il costo

The shield dwarves of Mirabar are skilled builders.

PIETA'

CHIUDI IL PORTALE PER IL REAME DI CYRIC

RICHIESTA

RICOMPENSA

20

Cyric, god of strife and deception, uses gates to spread madness and corruption.

DOPPIO GIOCO

SOSTITUISCI L'ORGANIZZAZIONE RIVALE

RICHIESTA

RICOMPENSA

10

"Remove the leader, and the underlings will fall into your hands."

COMMERCIO

PLACA LA STATUA CHE CAMMINA

RICHIESTA

RICOMPENSA

10

e pesca 1 edificio dalla pila mettendolo in gioco sotto il tuo controllo senza pagarne il costo

"Stay on the good side of the city's stone guardian."

COMMERCIO

PROTEGGI IL MAGO ELTORCHUL

RICHIESTA

RICOMPENSA

4

"The Eltorchul Academy of wizardry requires an escort for one of its prominent students."

QUEST TRAMA

PIETA'

DIFENDI LA TORRE DELLA FORTUNA

RICHIESTA

RICOMPENSA

0

Una volta all'inizio di ogni turno, prendi ? dalla riserva e mettilo nella tua Taverna.

"Protect Tymora's temple and aid shall come your way."

QUEST TRAMA

DOPPIO GIOCO

RICETTA MERCI PER IL DUCA DELL'OSCURITA'

RICHIESTA

RICOMPENSA

6

Ogni volta che esegui un'azione che fornisce ? , prendi anche ? dalla riserva.

"In some lands, stolen goods turn a nice profit."

QUEST TRAMA

GUERRA

REPRIMI LA RIVOLTA DEI MERCENARI

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

Ogni volta che completi una Quest Guerra, guadagni **2**.

"No lord should resort to such obvious machinations."

QUEST TRAMA

ARCANA

RUBA IL LIBRO DEGLI INCANTESIMI DI SILVERHAND

RICHIESTA

RICOMPENSA

7

"Laeral Silverhand has a fascinating collection of spellbooks. Acquire one, please."

QUEST TRAMA

COMMERCIO

CREA UNA NUOVA GILDA DI MERCANTI

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

Ogni volta che completi una Quest Commercio guadagni **2**.

"A little coin goes a long way in the City of Splendors."

QUEST TRAMA

GUERRA

AFFRONTA LO XANATHAR

RICHIESTA

RICOMPENSA

20

"Disrupt the plans of the Xanathar, the beholder crime lord of Skullport."

QUEST TRAMA

GUERRA

RINFORZA LA CAVALLERIA DEL GRIFONI

RICHIESTA

RICOMPENSA

6

Ogni volta che esegui un'azione che fornisce ? , prendi anche ? dalla riserva e piazzalo nella tua Taverna.

"Elite griffon-riders patrol Waterdeep's skies."

QUEST TRAMA

PIETA'

FAI UN MIRACOLO PER LE MASSE

RICHIESTA

RICOMPENSA

5

Una volta per turno, quando esegui un'azione che produca qualsiasi ? , puoi anche sostituire ? , ? o ? nella tua Taverna con ?

"Another cleric called to the cause."

QUEST TRAMA

PIETA'



CONVERTI UN NOBILE A LATHANDER

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

E prendi  dalla Locanda di Cliffwatch.

Lathander, god of the dawn, is popular among commoners and nobles alike.

COMMERCIO



MANDA AIUTI AGLI HARPERS

RICHIESTA

RICOMPENSA

15

E scegli un'avversario che guadagna    .

"Helping a secret society dedicated to holding back evil is just good business."

PIETA'



RECLUTA PALADINI PER TYR

RICHIESTA

RICOMPENSA

10

  

Tyr is the god of law, justice, and retribution, and requires paladins to enforce his will.

GUERRA



TENDI UN IMBOSCATA AD ARTOR MORLIN

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

   

"The vampire lord Artor Morlin must be shown that Waterdeep is not his personal hunting ground."

ARCANA



RECUPERA IL GLOBO DI MAGISTER

RICHIESTA

RICOMPENSA

6

Una volta per turno, puoi assegnare a uno spazio che contiene di un avversario

Waterdeep's black-robed Magisters aid the Lords in matters of justice.

QUEST TRAMA

ARCANA



INFILTRATI NELLA CERCHIA DI HALASTER

RICHIESTA

RICOMPENSA

25

"Get In there and find out what Halaster Blackcloak, the mad wizard of Undermountain, is up to."

PIETA'



SCOPRI IL TEMPIO NASCOSTO DI LOLTH

RICHIESTA

RICOMPENSA

10

E prendi  dalla Locanda di Cliffwatch.

The Spider Queen's nests are often hidden by powerful spells.

DOPPIO GIOCO



PIAZZA UNA TALPA A SKULLPORT

RICHIESTA

RICOMPENSA

0

Ogni volta che giochi  guadagni **2**.

"Pray your agent is good, for Skullport is unforgiving."

QUEST TRAMA

ARCANA



RECUPERA ANTICHI ARTEFATTI

RICHIESTA

RICOMPENSA

11

   

Adventurers are needed to recover treasures from the ancient elven realm of Miyeritar.

DOPPIO GIOCO

RUBA DA CASA ADARBRENT

RICHIESTA

RICOMPENSA

10

"Such an influential merchant family can afford to part with a few trinkets."

COMMERCIO

ALLEATI CON CASA THANN

RICHIESTA

RICOMPENSA

25

House Thann, known for its strong ties to Blackstaff Tower, has sizeable land holdings in the South.

DOPPIO GIOCO

APPRONTA UNA CASA SICURA PER GLI HARPERS

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

Più **2** per ogni Edificio che controlli.

The Harpers need a safe haven from which to launch their campaign against the darkness.

GUERRA

RINFORZA LA GUARDIA CITTADINA

RICHIESTA

RICOMPENSA

25

"The City Guard must remain strong. Send a regiment to shore up its forces."

PIETA'

SVILUPPA UNA ALLEANZA CON I RASHEMI

RICHIESTA

RICOMPENSA

10

E prendi dalla Locanda di Cliffwatch.

"An alliance with the berserkers of Rashemen might hinder the dark works of the Red Wizards."

DOPPIO GIOCO

CREA LA GILDA DEI LADRI OMBRA

RICHIESTA

RICOMPENSA

25

After more than a century of banishment, the time has come for a new guild to rise in the Trade Ward.

ARCANA

INVESTIGA SULLA INSOLITA INFESTAZIONE

RICHIESTA

RICOMPENSA

13

1

Rumors of beholders and foulspawn in the sewers have the citizenry on edge.

GUERRA

ADDESTRA I CANTORI DELLA LAMA

RICHIESTA

RICOMPENSA

4

Bladesingers combine weapon mastery with magic in a deadly fighting style known as the bladesong.

PIETA'

CURA I SOLDATI DELLA MANO GRIGIA CADUTI

RICHIESTA

RICOMPENSA

6

The Gray Hands, an elite band of adventurers, answer directly to the Lords of Waterdeep.

GUERRA

AFFRONTA LA RIVOLTA DI UNDERMOUNTAIN

RICHIESTA

RICOMPENSA

11

Monsters boil out of Undermountain to threaten the streets of Waterdeep.

COMMERCIO

INFILTRATI NELLA SALA DEI COSTRUTTORI

RICHIESTA

RICOMPENSA

6

Ogni volta che costruisci un Edificio, guadagni 4.

"Find out what the Guild of Stonecutters, Masons, Potters, and Tilemakers is up to."

QUEST TRAMA

ARCANA

ADDOMESTICA GLI ORSIGUFI

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

"The City Guard could use these reinforcements. Do they do tricks?"

DOPPIO GIOCO

EVADI DALLA PRIGIONE

RICHIESTA

RICOMPENSA

14

E gioca immediatamente senza eseguire un'azione.

"How secure are the walls of Castle Waterdeep?"

GUERRA

SACCHeggia LA ROCCAFORTE DEGLI ORCHI

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

"Orc marauders endanger the trade roads and must be dealt with. Harshly."

COMMERCIO

SFOLTISCI I SORVEGLIANTI DELLA CITTA'

RICHIESTA

RICOMPENSA

9

"An assassination here, a bribe there, and the City Watch learns when to look the other way."

COMMERCIO

DEPREDA LA CRIPTA DI CHAUNTEA

RICHIESTA

RICOMPENSA

7

E pesca 1 dal mazzo.

The haunted Crypt of Chauntea holds ancient treasures.

GUERRA

SCACCIA GLI SPETTRI DEL MARE

RICHIESTA

RICOMPENSA

15

"Seawraiths are attacking ships in the harbor. Drive them back into the Sea of Swords."

ARCANA

ESPLORA LA TORRE DI AHGHAIRON

RICHIESTA

RICOMPENSA

6

Ogni volta che esegui un'azione che fornisce 1, pesca anche 1.

Spells protect this tower in the Castle Ward.

QUEST TRAMA

PIETA'

PROTEGGI LA CASA DELLE MERAVIGLIE

RICHIESTA

3 cubes (2 white, 1 red), 2 squares

RICOMPENSA

8

Ogni volta che completi una quest Pietà, guadagni **2**.

Defending Mystra's temple demonstrates devotion.

QUEST TRAMA

COMMERCIO

SPIA ALLA CASA DELLA LUCE

RICHIESTA

5 cubes (3 red, 2 black), 2 squares

RICOMPENSA

6

6 squares

"Find out what the Guild of Chandelers and Lamplighters is up to."

ARCANA

OSPITA UNA FESTA PER SUNE

RICHIESTA

3 cubes (2 red, 1 purple), 4 squares

RICOMPENSA

9

3 cubes

"Waterdeep's festivals for Sune attract the greatest bards in Faerûn. You are sure to learn from them."

ARCANA

STUDIA LA CRONOMANZIA

RICHIESTA

2 purple cubes, 4 squares

RICOMPENSA

4

1 cube e riporta 1 de tuoi a assegnati nella tua riserva.

Time magic has unlimited potential.

COMMERCIO

IMITA UN NOBILE ADARBRENT

RICHIESTA

5 cubes (3 red, 1 black, 1 purple), 4 squares

RICOMPENSA

18

3 red squares

"We need a convincing portrayal of a noble of House Adarbrent for an important negotiation."

DOPPIO GIOCO

FATTI UNA REPUTAZIONE A SKULLPORT

RICHIESTA

4 cubes (3 red, 1 black), 4 squares

RICOMPENSA

10

1 red square

Deep beneath Waterdeep, shadowy Skullport excels at smuggling and other criminal enterprises.

DOPPIO GIOCO

OTTIENI MERCI RUBATE

RICHIESTA

3 black cubes, 6 squares

RICOMPENSA

8

2 red squares

Marune the Masked, one of the Shadow Thieves, needs to move some interesting merchandise.

COMMERCIO

CORROMPI I CARPENTIERI NAVALI

RICHIESTA

6 cubes (5 black, 1 purple), 4 squares

RICOMPENSA

10

Ogni volta che esegui un'azione che fornisce **2**, prendi anche 1 dalla riserva e mettilo nella tua Taverna.

"Having a friend on the docks pays good dividends."

QUEST TRAMA

DOPPIO GIOCO

ASSALTA UNDERMOUNTAIN

RICHIESTA

7 cubes (3 red, 2 black, 1 purple, 1 white), 2 squares

RICOMPENSA

20

2 squares

"Mount an expedition into the dangerous depths of Undermountain, and untold riches will be ours!"

PIETA'

COMPI LA PENITENZA DEL DOVERE

RICHIESTA

RICOMPENSA

12

Torm's worshipers are required to guard the temples of deities that their order persecuted in the past.

GUERRA

PRONUNCIA UN ULTIMATUM

RICHIESTA

RICOMPENSA

11

"Tempus sends a final warning to the Zhentarim leader."

ARCANA

RECLUTA PER L'ACCADEMIA DI BLACKSTAFF

RICHIESTA

RICOMPENSA

6

"Step on up—you could be the next Khelben Arunsun."

GUERRA

CONSEGNA ARMI AL TEMPIO DI SELUNE

RICHIESTA

RICOMPENSA

9

"Make sure these armaments reach the temple safely."

DOPPIO GIOCO

INFILTRA UNA SPIA AL CASTELLO DI WATERDEEP

RICHIESTA

RICOMPENSA

8

Ogni volta che completi una quest Doppio Gioco, guadagni 2.

"Watch and listen, watch and listen..."

QUEST TRAMA

GUERRA

RECLUTA IL LUOGOTENENTE

RICHIESTA

RICOMPENSA

0

Aggiungi il Luogotenente alla tua riserva di 1 per il resto della partita.

"Good help can be so hard to find."

QUEST TRAMA