

Also known as the Eye, the Xanathar controls most of the criminal activities in Waterdeep and Skullport.



**THE XANATHAR**

Alla fine del gioco, guadagni **4** per ogni **👁️** nella tua Taverna.

™ & © 2013 Wizards of the Coast LLC 3/3

Sangalor, a priest of Oghma, believes he has risen above the base nature of his illithid heritage.



**SANGALOR**

Alla fine del gioco, guadagni **4** per ogni Quest **👁️** non obbligatoria che hai completato e per ogni Edificio **👁️** che controlli.

™ & © 2013 Wizards of the Coast LLC 2/3

This mysterious Skullport archmage is actually a disguise for Laeral Silverhand, the Lady Mage of Waterdeep and Chosen of Mystra.

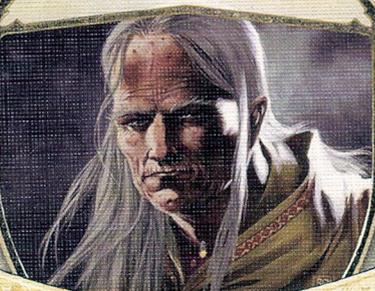


**IRUSYL ERANETH**

Alla fine del gioco, scegli 1 tipo di Quest. Guadagni **6** per ogni Quest completata del tipo che hai scelto.

™ & © 2013 Wizards of the Coast LLC 1/3

An apprentice of Halastar, Trobriand creates animated metal monstrosities deep in Undermountain.



**TROBRIAND**

Alla fine del gioco, guadagni **5** per ogni Quest che hai completato guadagnando almeno **10**.

™ & © 2013 Wizards of the Coast LLC 3/3

Most see Danilo as just a dandy with a charming smile, but behind this demeanor is a clever and capable bard.



**DANILO THANN**

Alla fine del gioco, guadagni **3** per ogni Quest non obbligatoria che hai completato.

™ & © 2013 Wizards of the Coast LLC 1/3

The Mad Mage of Undermountain transformed the Underhalls into a playground for himself and a death trap to others.



**HALASTER BLACKCLOAK**

Alla fine del gioco, guadagni **4** per ogni Quest **👁️** non obbligatoria che hai completato e per ogni Edificio **👁️** che controlli.

™ & © 2013 Wizards of the Coast LLC 2/3