

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Grafica a cura di Rolli

Per la stampa delle Carte togliere qualsiasi forma di "Ridimensionamento" e stampare a grandezza effettiva.



7 LAST CHANCE

\$10



All'inizio del tuo turno, se << Last Chance >> è in ultima posizione (o condivide l'ultima posizione), avanza di 3 spazi.

9-1 8-1 5-1

• • • • • 9 10

4 SLOW JENN

\$10



Se << Slow Jenn >> (arriva in 3° posizione) raccoglie 50\$ oltre alle vincite di spettacolo (*Winner's Circle*).

8-1 6-1 4-1

• • • • • 3 10

1 WONDER BRED

\$20



All'inizio del tuo turno, se << Wonder Bred >> è in Testa da solo, è possibile pescare 1 carta extra.

6-1 4-1 2-1

• • • • • 4 6 7

8 EIGHT'S ENOUGH

\$15



All'inizio del tuo turno, se ottieni un risultato di 8 (al lancio di dado iniziale) prendi 5\$ dalla banca.

8-1 7-1 4-1

• • • • • 2 3 6

2 REX IN EFFECT

\$15



All'inizio del tuo turno, se << Rex In Effect >> è in ultima posizione da solo, puoi spostarlo nello spazio più vicino con almeno 1 Cavallo.

7-1 5-1 3-1

• • • • • 1 8 10

9 NINE LIVES

\$20



All'inizio del tuo turno, se ottieni un valore di 10 (con il "Dado Cavallo"), DEVI spostare << Nine Lives >>, indietro di X spazi, pari al numero indicato sul "Dado Movimento" (il Cavallo #10 avanza normalmente).

5-1 3-1 2-1

• • • • • 1 3 5 7 8

6 SIX GUN

\$20



All'inizio del tuo turno, se sono presenti 6 o più Cavallo davanti a << Six Gun >> (escludendo i Cavallo nello stesso spazio con << Six Gun >>), avanza di 2 spazi.

6-1 3-1 2-1

• • • • • 1 7 8 9

3 THREE'S COMPANY

\$15



All'inizio del tuo turno, se << Three's Company >> condivide uno spazio con 3 o più Cavallo, prendi 5\$ dalla banca.

7-1 6-1 5-1

• • • • • 2 4 5

10

HANGIN' TEN

\$15

All'inizio del tuo turno, se
<< Hangin' Ten >> è in
Testa, e dista almeno
4 spazi in avanti a
qualsiasi altro Cavallo,
raccogli \$10.



9-1

8-1

6-1

5

9

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

7

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

4

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

1

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

8

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

5

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

2

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

9

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

6

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

3

LONG SHOT

CARTA CAVALLO

10