

ACCELERATE PLANS

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Scegli 1 dei tuoi **A** piazzato a Waterdeep Harbor. Rimettilo sulla tua scheda, poi piazza immediatamente **AA**

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 13/50

AMBUSH

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



ATTACK

Ogni avversario rimuove **☐** dalla sua taverna e lo rimette nella riserva.
Per ogni avversario che non può farlo, prendi **☐** dalla riserva e piazzalo nella tua taverna

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 1/50

ASSASSINATION

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



ATTACK

Ogni avversario rimuove **☐** dalla sua taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non può farlo, prendi **☐☐** dalla riserva e piazzali nella tua taverna

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 5/50

BRIBE AGENT

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



ATTACK

Paga **☐☐☐**

Scegli uno spazio azione occupato da un **A** avversario. Usa questo spazio azione come se ci avessi piazzato un tuo **A**

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 9/50

CALL IN A FAVOR

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Scegli una delle seguenti righe e prendi dalla riserva:

☐☐☐☐
☐☐☐
☐☐
☐

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 19/50

CONSCRIPTION

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi **☐☐** dalla riserva e mettili nella tua taverna. Poi scegli un avversario. Questo avversario prende **☐** dalla riserva e lo piazza nella sua taverna.

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 25/50

FREE DRINKS!

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



ATTACK

Rimuovi **?** dalla taverna di un avversario, e piazzalo nella tua taverna

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 10/50

GRADUATION DAY

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi **☐☐** dalla riserva e piazzali nella tua taverna. Poi scegli un avversario. Questo avversario prende **☐** dalla riserva e lo piazza nella sua taverna.

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 28/50

MANDATORY QUEST

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



MANDATORY QUEST

Dai la Mandatory quest a un avversario. Questo avversario non potrà completare altre quest fino a quando non avrà completato la Mandatory quest

4

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 47/50

RECALL AGENT

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Rimetti uno dei tuoi
▲ già piazzato sulla
tua scheda

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 31/50

REQUEST ASSISTANCE

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi  dalla riserva e piazzali
nella tua taverna. Ogni avversario
può scegliere di darti  per
ricevere  3

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 34/50

SAMPLE WARES

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Piazza uno dei tuoi
▲ ancora da usare su un edificio nella
Builder's Hall. Usa l'effetto di questo
edificio come se fosse in gioco e sotto il
tuo controllo

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 36/50

SPREAD THE WEALTH

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi  dalla riserva e
scegli un avversario. Questo avversario
prende  dalla riserva

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 40/50

TAX COLLECTION

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi  dalla riserva. Ogni
avversario può scegliere di pagarti
 per ricevere  4

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 44/50

SUMMON THE FAITHFUL

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi  dalla riserva e piazzalo nella
tua taverna. Ogni avversario può
scegliere di darti  per ricevere
 5

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 42/50

SPECIAL ASSIGNMENT

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Scegli un tipo di quest ad alta voce: Arcana,
Commerce, Piety, Skullduggery, o
Warfare. Poi pesca dal mazzo 
fino a quando non esce una carta del tipo
scelto. Prendi questa  e scarta il resto

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 39/50

RESEARCH AGREEMENT

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi  dalla riserva e piazzalo nella
tua taverna. Ogni avversario può
scegliere di darti  per ricevere
 5

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 35/50

RECRUIT SPIES

PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi  dalla riserva e piazzali
nella tua taverna. Ogni avversario
può scegliere di darti  per
ricevere  3

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC 33/50

REAL ESTATE DEAL
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Scarta un edificio sotto il tuo controllo, che in questo turno non ha  piazzati su di esso. Poi scegli 1 edificio presente nella Builder's Hall e mettilo in gioco sotto il tuo controllo senza pagare. (rimettilo nella posizione dell'edificio eliminato)

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 10/50

LACK OF FAITH
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



ATTACK

Ogni avversario rimuove  dalla sua taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non può farlo, ricevi .

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 18/50

GOOD FAITH
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua taverna. Poi scegli un avversario. Questo avversario prende  dalla riserva e lo piazza nella sua taverna

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 26/50

CRIME WAVE
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua taverna. Poi scegli un avversario. Questo avversario prende  dalla riserva e lo piazza nella sua taverna

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 25/50

CHANGE OF PLANS
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Scarta una incompleta . Ricevi  . Ogni avversario può scegliere di scartare una incompleta  per ricevere  . (in questo modo si può anche scartare una Mandatory quest)

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 21/50

CALL FOR ADVENTURERS
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua taverna. Ogni avversario prende  dalla riserva e lo piazza nella sua taverna

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 18/50

BIDDING WAR
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



UTILITY

Pesca  dal mazzo tante quanti sono i giocatori. Prendine una e passa le rimanenti  al giocatore alla tua sinistra. Ogni giocatore, a turno, sceglie una  da tenere e passa le rimanenti a sinistra fino a quando ogni giocatore ha preso una .

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 16/50

ARCANE MISHAP
PLAY AT WATERDEEP HARBOR



ATTACK

Ogni avversario rimuove  dalla sua taverna e lo rimette nella riserva. Per ogni avversario che non può farlo, prendi .

™ & © 2012 Wizards of the Coast LLC. 4/50