

Etichette con testo in italiano per "Macao"
un gioco di Stefan Feld

Abt	Amtdiener	Amtsleiter	Amtsstube	Archiv
Alla fine del gioco non ricevi penalità per le carte rimaste sul proprio tabellone del giocatore.	Ricevi 1 moneta d'oro per ogni carta Pergamena ("Zoll", "Bau" etc.) differente che usi.	Ricevi 1 moneta d'oro se hai almeno 3 carte Pergamena attivate.	Ricevi 1 punto prestigio se usi almeno una carta Pergamena.	Puoi dedurre 1 cubetto risorsa dal costo di attivazione di una carta Pergamena.
Bank	Baronessa Dois	Baronessa Tres	Baronessa Um	Bau
Ricevi 2 Monete d'oro.	Alla fine del gioco ricevi 3 Punti Prestigio. Se hai 2 carte "Baronessa" ne ricevi 4 per ognuna. Se ne hai 3 ne ricevi 5 per ognuna.	Alla fine del gioco ricevi 3 Punti Prestigio. Se hai 2 carte "Baronessa" ne ricevi 4 per ognuna. Se ne hai 3 ne ricevi 5 per ognuna.	Alla fine del gioco ricevi 3 Punti Prestigio. Se hai 2 carte "Baronessa" ne ricevi 4 per ognuna. Se ne hai 3 ne ricevi 5 per ognuna.	Pagando 1 cubetto risorsa verde ricevi 1 Moneta d'oro.
Baumeister	Bettler	Bischof	Botschaft	Böttcherei
Ricevi 2 Monete d'oro quando attivi una carta Edificio.	Ricevi 1 cubetto risorsa di un colore qualsiasi se sei l'ultimo nella barra dei punti prestigio.	Pagando 1 moneta d'oro ricevi 2 Punti Prestigio.	Ricevi 2 Punti Prestigio extra quando acquisti punti prestigio pagando il tributo.	Ricevi 1 Punto Prestigio extra per ogni Tessera Produzione venduta in un Porto.
Brunnen	Diplomat	Donna Blu	Edler	Exerzierplatz
Muovi avanti di una casella il dischetto sul muro quando acquisti una Tessera Produzione/Jolly controllando un distretto.	Puoi acquistare per una seconda volta punti prestigio in base al cambio della barra tributi.	Ricevi 1 cubetto risorse blu.	Pagando 2 monete d'oro ricevi 1 cubetto risorse di un colore qualsiasi.	Ricevi 1 moneta d'oro quando usi la carta "Militärwesen".
Festung	Finanzen	Forscher	Frau Rot	Gaukler
Ricevi 1 punto prestigio per ogni carta Pergamena "Militärwesen" attivata.	Pagando 1 cubetto risorsa grigio ricevi 1 moneta d'oro.	Durante la fase 2 quando scegli un dado prendi 1 cubetto risorsa extra dello stesso colore.	Ricevi 1 cubetto risorse rosso.	Puoi usare ogni tessera jolly 2 volte (e ottenere un mix di monete d'oro e cubetti risorse).
Geldverleiher	Gelehrter	Gericht	Gesandter	
Ricevi 1 moneta d'oro e 1 punto prestigio.	Ricevi 1 cubetto risorse di un colore qualsiasi.	Ricevi 1 punto prestigio per ogni carta "Justiz" attivata.	Ogni volta che acquisti punti prestigio tramite tributo guadagni 1 cubetto risorse di un colore qualunque.	File versione 1.0 Autore: Polloiparo

Gewürzlager

Per ogni tessera produzione "Spezia" che vendi in un porto ricevi il doppio dei punti prestigio.

Goldschmied

Pagando 1 cubetto risorsa di un colore qualunque ricevi 1 moneta d'oro.

Goldsucher

Pagando 3 cubetti risorse di un colore qualunque ricevi 1 moneta d'oro. Puoi usare questa carta anche più volte in un turno.

Gouverneur

Alla fine del gioco ricevi 7 punti prestigio addizionali.

Graf

Invece di pagare in cubetti risorse il costo di attivazione di una carta puoi pagare 4 monete d'oro.

Grenzposten

Ricevi 1 moneta d'oro quando usi la carta Pergamena "Zoll".

Handwerker

Quando attivi una carta non devi pagare il costo di attivazione della carta, ma devi avere comunque l'ammontare necessario di cubetti nel tuo stock di cubetti risorse attive.

Hebamme

Alla fine del gioco ricevi 1 punto prestigio per ogni carta Personaggio attivata (incluso questa).

Heiler

Puoi dedurre 1 cubetto risorse dal costo di attivazione di una carta Personaggio.

Herold

Per pagare il costo di una tessera Produzione/Jolly di un distretto anziché pagare in cubetti risorse puoi pagare con 3 monete d'oro.

Jadelager

Per ogni tessera produzione "Giada" che vendi in porto ricevi il doppio dei punti prestigio.

Justiz

Pagando 1 cubetto risorse di colore blu ricevi 1 moneta d'oro.

Kämmerer

Ricevi 1 moneta d'oro quando attivi una carta Pergamena.

Kanonier

Ricevi 1 moneta d'oro se il tuo dischetto del muro è in ultima posizione.

Kapelle

Ricevi 1 punto prestigio addizionale se nel turno hai ricevuto almeno 1 punto prestigio.

Kapitän

Ricevi 1 punto prestigio se muovi la tua nave di almeno 2 caselle.

Kathedrale

Pagando fino ad un massimo di 6 cubetti risorse di colori differenti ricevi 1 punto prestigio per ogni cubetto risorse pagato.

Kloster

Ricevi 1 punto prestigio se sei il giocatore con più punti prestigio nella barra dei punti prestigio.

Kran

Puoi dedurre 1 cubetto risorse dal costo di attivazione delle carte Edificio.

Kutscher

Ricevi 1 moneta d'oro se hai almeno 3 carte Edificio attivate.

Lackwarenlager

Per ogni tessera produzione "Lacca" che vendi in porto ricevi il doppio dei punti prestigio.

Laden

Pagando 2 cubetti risorse di qualsiasi colore ricevi 1 cubetto risorse di un colore qualunque.

Lady Black

Ricevi 1 cubetto risorse nero.

Leuchtturm

Ricevi 1 moneta d'oro per ogni tessera Produzione venduta in un porto.

Madame Vert

Ricevi 1 cubetto risorse verde.

Magistrat

Ricevi 1 moneta d'oro quando usi la carta "Verwaltung".

Meister

Durante la fase 2 puoi decidere di piazzare i cubetti risorsa che derivano dal dado vicino a quello di pertinenza (ma non dietro il settore 6 cioè non sul settore 1).

Mik'S Tavern

Ricevi 1 moneta d'oro se hai almeno 3 carte Personaggio attivate.

Militärwesen

Pagando 1 cubetto risorse nero ricevi 1 moneta d'oro.

Gesandter

Ogni volta che acquisti punti prestigio tramite tributo guadagni 1 cubetto risorse di un colore qualunque.

Miss Grey	Müssiggänger	Nachtwächter	Palast	Papierlager
Ricevi 1 cubetto risorse grigio.	Durante la fase 1 non sei obbligato a scegliere una carta.	Puoi prendere il controllo di un 2° distretto se hai le risorse necessarie.	Alla fine del gioco per ogni carta attivata che rende punti prestigio (incluso questa) ricevi 2 punti prestigio.	Per ogni tessera produzione "Carta" che vendi in porto ricevi il doppio dei punti prestigio.
Pfandleihe	Porzellanlager	Präfektur	Professor	Rathaus
Ricevi 1 moneta d'oro se durante il turno hai ricevuto almeno 1 moneta d'oro.	Per ogni tessera produzione "Porcellana" che vendi in porto ricevi il doppio dei punti prestigio.	Alla fine del gioco ricevi 1 punto prestigio per ogni carta Pergamena attivata.	Durante la fase 2 ricevi 1 moneta d'oro per ogni dado scelto di valore 1.	Ricevi 1 punto prestigio per ogni carta "Verwaltung" attivata.
Ratsherr	Reislager	Residenz	Richter	Schatzkammer
Alla fine del gioco ricevi 6 punti prestigio per ogni 3 carte Pergamena dello stesso gruppo attivate.	Per ogni tessera produzione "Riso" che vendi in porto ricevi il doppio dei punti prestigio.	Alla fine del gioco ricevi 1 punto prestigio per ogni carta Edificio attivata (inclusa questa).	Ricevi 1 moneta d'oro quando usi la Carta "Justiz".	Ricevi 1 punto prestigio per ogni carta Pergamena "Finanzen" attivata.
Schatzmeister	Schiffsjunge	Schmiede	Schreiber	Schule
Ricevi 1 moneta d'oro quando usi la carta "Finanzen".	Ricevi 1 punto prestigio se hai da 0 a 2 tessere produzione sul tabellone del giocatore.	Alla fine del gioco ricevi 1 punto tessera controllo piazzata su un distretto.	Puoi usare 2 volte una carta Pergamena di ogni gruppo.	Ricevi 1 moneta d'oro se almeno due spazi carta sul tabellone del giocatore sono ancora liberi.
Segelmacherei	Seidenlager	Senora Violeta	Sitzungssaal	Soldat
Puoi muovere la tua nave di due caselle.	Per ogni tessera produzione "Seta" che vendi in porto ricevi il doppio dei punti prestigio.	Ricevi 1 cubetto risorse viola.	Alla fine del gioco ricevi 2 punti prestigio per ogni 2 carte Pergamena dello stesso gruppo attivate.	Ricevi 1 moneta d'oro per ogni 4 tessere Controllo proprie presenti nella città.
Spekulant	Spital	Statue	Steinbruch	Steuermann
Puoi dedurre 1 cubetto risorse dal costo di acquisto delle tessere Produzione/Jolly dai distretti.	Ricevi 1 moneta d'oro quando attivi una carta Personaggio.	Alla fine del gioco ricevi 3 punti prestigio per ogni tessera Controllo posizionata su un distretto scuro (i distretti scuri sono quelli dove vengono posizionate le tessere Jolly ad inizio gioco).	Ricevi 1 punto prestigio per ogni carta Pergamena "Bau" attivata.	Pagando 1 moneta d'oro puoi muovere la nave fino a 4 caselle.

Teeläger

Per ogni tessera produzione "Te" che vendi in porto ricevi il doppio dei punti prestigio.

Tor

Ricevi 1 punto prestigio se il tuo dischetto sul muro è in prima posizione.

Totengräber

Scartando nel mazzo degli scarti una carta Personaggio attivata ricevi 2 monete d'oro.

Turm

Quando il tuo dischetto sul muro è su una pila con altri viene sempre messo in cima alla pila.

Universität

Ricevi 1 punto prestigio se almeno due spazi carta sul tabellone del giocatore sono ancora liberi.

Vermesser

Ricevi 1 moneta d'oro quando usi la carta Pergamena "Bau".

Verwaltung

Pagando 1 cubetto risorse viola ricevi 1 moneta d'oro.

Vizegouverneur

Alla fine del gioco ricevi 4 punti prestigio addizionali.

Wachposten

Se non sei il primo nel muro, avanza il tuo dischetto del muro di una casella.

Wirt

Ricevi 1 moneta d'oro, oppure 3 monete se hai anche la carta "Wirthaus" attivata.

Wirthshaus

Ricevi 1 moneta d'oro, oppure 3 monete se hai anche la carta "Wirt" attivata.

Zimmerman

Ricevi 1 moneta d'oro ogni volta che acquisiti una tessera Produzione/Jolly da un distretto.

Zoll

Pagando 1 cubetto risorse rosso ricevi 1 moneta d'oro.

Zollstation

Ricevi 1 punto prestigio per ogni carta Pergamena "Zoll" attivata.

Bau



Bau



Bau



Finanzen



Finanzen



Finanzen



Justiz



Justiz



Justiz



Militärwesen



Militärwesen



Militärwesen



Verwaltung



Verwaltung



Verwaltung



Zoll



Zoll



Zoll

