

MADEIRA AMBASSADOR

CONTENUTO: 4 favori delle gilde (gli ambasciatori) - 6 pani
Per usare questa espansione, una copia del gioco Madeira è richiesto.

Regole: preparazione iniziale: mischia gli ambasciatori insieme con i favori delle gilde, poi prendi casualmente 1 favore per ogni gilda e rimettila nella scatola (non verrà utilizzata per il resto del gioco). Tutte le altre regole si applicano normalmente.

CONSIGLIERA (Bianco): Per ogni colonia nella quale hai almeno 1 nave, il giocatore prende 1 merce (grano, canna da zucchero o vino, uguale alla merce dipinta sulla colonia).

MINISTRO PERMANENTE (Verde): Per ogni colonia nella quale hai almeno un lavoratore, il giocatore prende 2 pani.

DIPLOMATICO (Arancione): Il giocatore prende 2 Reali per ogni nave nelle colonie.

ALTA COMMISSARIA (Viola): Il giocatore paga 4 Reali e muove immediatamente 1 lavoratore su qualsiasi colonia. Dopo aver mosso il lavoratore, guadagno 1 punto prestigio per OGNI nave in quella colonia, se ne esistono, e prende 1 delle 2 azioni "regalo" del re in quella colonia. Il giocatore può muovere lavoratori da casa, da qualsiasi altra colonia, città o piantagione. NON può muoverlo dalla guardia cittadina.