

## **ERRATA**

A pagina 5 e 12, il libro delle regole fornisce spiegazioni contrastanti per il modo in cui assegnare il segnalino Arcinemico, quando due o più giocatori hanno lo stesso numero di punti vittoria. La regola scritta a pagina 12 è quella esatta.

(N.d.T. Non ho riscontrato incongruenze nella versione italiana.)

Nella parte di combattimento “scontro d’Astuzia” descritta a pagina 15, l’esempio dice che “il risultato totale di Salvatore è 4”. Dovrebbe essere scritto “il risultato totale di Salvatore è 5”.

Nella seconda Fase d’Attacco del combattimento, l’attaccante deve tirare i dadi prima del difensore. Questo è importante per i giocatori che possono decidere se utilizzare o meno le abilità speciali che influenzano un tiro di dadi. Nella fase d’Astuzia, entrambi i giocatori tirano simultaneamente.

## **FREQUENTLY ASKED QUESTIONS**

**D:** Quando ritiro un dado con il simbolo “+”, il nuovo risultato rimpiazza o si aggiunge al risultato originale?

**R:** Quando ritiri i dadi sommi sempre i risultati.

**D:** Cosa succede quando una carta Storia viene scartata (per esempio, quando “cade fuori” dal tracciato durante un’azione Storia e non appartiene a nessun giocatore, oppure quando un giocatore spende 3 carte Storia per ottenere un Power-up)? Vengono di nuovo mischiate nel mazzo delle Storie?

**R:** No. Quando una carta Storia viene scartata, è rimossa dal gioco (piazzatela in una pila di scarti sul tavolo, oppure rimettetela nella scatola).

**D:** Quando una carta riporta la scritta “Scarta questa carta per prendere l’iniziativa”, posso utilizzarla dopo che i Poteri di Combattimento sono stati rivelati, o posso giocarla solo prima?

**R:** Puoi utilizzarla appena i Poteri di Combattimento sono stati rivelati, ma prima che siano lanciati i dadi.

**D:** Se il testo di un’abilità dice che tu devi “Scartare una carta Criminale” per attivarla, puoi utilizzare una carta Agenti per attivarla?

**R:** Sì, una carta Agenti è solo un tipo di carta Criminale.

**D:** Le carte Agenti servono a ridurre l’attacco, la difesa o l’astuzia dei Supereroi. Allo stesso modo, alcune carte Alleato servono a rimpiazzare il punteggio di Attacco, difesa o astuzia del Supereroe. Se una carta Agenti è usata contro un Supereroe che utilizza una carta Alleato per sostituire un suo punteggio, questo punteggio viene modificato?

**R:** Sì. Gli Agenti riducono sempre il numero di dadi tirato da un Eroe, anche quando questo utilizza una carta Alleato per “sostituire” un proprio punteggio.

**D:** Cosa accade se il Supereroe e l’Arcinemico sono mandati a KO nella stessa fase di combattimento? (Questo è possibile, ad esempio, con l’abilità di combattimento di Hulk.)

**R:** In questa situazione, il Supereroe viene considerato vincitore, ma viene ferito e mosso in stato A Riposo.

Errata e Frequently Asked Questions – Ultima modifica 15 Dicembre 2006

Traduzione Gabriele “Falcon” Boldreghini