




## MEUTERER

### Setup:

3 giocatori = 9 turni

4 giocatori = 8 turni

Piazza le 12 carte isola in cerchio, solo Hochland è rivolta a faccia chiara in su (attiva). La nave parte da Hochland. Scegliere a caso il capitano. Piazza le carte azione (eccetto le 2 Capitano) al centro coperte e distribuisci 5 merci ciascuno.

1. Il capitano offre 0, 1, 2 o 3 dei suoi PV perché l'eventuale capomastro lo aiuti a domare l'ammutinamento.
2. Giocare a turno merci o passare e prendere una carta azione, eccetto il capitano che piazza la sua carta destinazione (beige) lontana dalla nave in senso orario di un numero di isole pari al numero di carte nella sua mano.
3. Rivelare le carte azione. L'ammutinato piazza la sua carta destinazione (blu) come sopra.
4. Partendo dal capitano, giocare carte conflitto (una ciascuno). Il capomastro aiuta il capitano, il mozzo aiuta l'ammutinato. Risolvere contando le carte conflitto (+ 1 del capomastro). L'ammutinato vince i pareggi. Se l'ammutinato vince, è il nuovo capitano.
5. Punti vittoria (PV) per:
  -  **Isola** – il vincitore riceve i PV per l'isola vicina alla sua carta destinazione,
  -  **Ammutinamento** – il capomastro riceve i PV dell'offerta + 1 ed il capitano perde tanti punti quanti offerti **oppure** il mozzo ne riceve 2
  -  **Merci** – partendo dal (nuovo) capitano, decidere in quale isola attiva vendere merci. Ogni isola è contata separatamente. Quello col maggior n° di merci ottiene i PV del 1° posto.  
**Pareggi:** 2 giocatori = entrambi il 2° posto, 3 giocatori = 3° posto, 4 giocatori = 0 PV, (il mercante ottiene sempre i PV del 1° posto).
6. Muovi la nave sulla destinazione del (nuovo) capitano e gira sul lato attivo (chiaro) solo il nuovo approdo e quello precedente.
7. Rimuovi le merci giocate e le destinazioni.
8. Ogni giocatore pesca carte fino a 5 in mano. Lo scaricatore ne pesca altre 3 e sceglie le sue 5 fra le 8 in mano.
9. Rimetti coperte al centro le carte azione. Il nuovo capitano prende le 2 carte capitano.