

C28 KING ROTBELLY

DIFFICILE / 4+ SOPRAVVISSUTI / 90 MINUTI

Una Missione di Ron Price

Traduzione di

Alex Death Wing

Ci stavamo prendendo la mano con tutto questo "combattere con le unghie e con i denti per la sopravvivenza" finchè quel puzzolente ammasso di pus non è comparso. Ovunque vada gli zombi gli si affollano intorno. Lo chiameremmo un leader se avesse, come dire, un cervello.

Materiale necessario: Stagione 1.

Tessere necessarie: 1B, 1C, 2B, 2C, 4B, 4C, 5E & 7B.



OBIETTIVI

Uccidi Rotbelly e scappa con la tua vita.

- 1- Uccidi Rotbelly. E' un'Abomination, quindi non sarà facile.
- 2- Ritorno a casa. Raggiungi la Zona di Uscita con tutti i restanti Sopravvissuti. Qualsiasi Sopravvissuto può scappare da questa Zona alla fine del suo turno finchè è libera da zombi.





REGOLE SPECIALI

- Rotbelly è qui! All'inizio del gioco colloca un'Abomination nella zZona segnata sulla mappa. Questo è Rotbelly!
- Dobbiamo andarcene. I Sopravvissuti non possono cercare nella Zona di partenza
- La Corte di Zombi di Re Rotbelly. L'Abomination agisce come una Spawn Zone ambulante. Durante la Fase di generazione pesca una carta Zombi aggiuntiva e colloca il numero indicato di Zombi nella Zona di Rotbelly.
- Nessuna fretta per Rotbelly. Quando Rotbelly deve muovere tira un dado. Con un risultato di 4 o più resta ferma dov'è. Con un risultato di 3 o meno si muove normalmente.

Zona di partenza dei giocatori	Re Rotbelly
Porta	Porta aperta
Spawn Zone degli zombi	Zona di Uscita

