



La Tana
dei Goblin
<http://www.goblins.net>



games.LEGO.it

Nella Tana del Ragno

MONSTER
4

Variante per Monster 4
proposta da Romendil

Difficoltà leggermente maggiore rispetto al gioco base

Quando esce la **faccia nera del dado** il giocatore sceglie uno dei 4 settori del cimitero e manda via tutti i mostri dei giocatori, lasciando gli scheletri, come nel gioco base.

PUO' quindi decidere di non mandare via uno dei mostri (proprio o altrui) ma di posizionarlo sopra il ragno. In questo caso il ragno verrà messo fuori dal cimitero e si dice che quel mostro è andato a "*visitare la tana del ragno*". Il mostro è a tutti gli effetti fuori dal gioco e il relativo giocatore non può disporre per le normali azioni di piazzamento/spostamento.

Quando viene nuovamente lanciata la **faccia nera del dado** il giocatore sceglie uno dei 4 settori del cimitero e manda via tutti i mostri dei giocatori, lasciando gli scheletri, come nel gioco base. Quindi, se c'è un mostro nella tana del gioco (ovvero posizionato sopra il ragno), il giocatore DEVE piazzare quel mostro in uno degli spazi rimasti liberi del settore a suo piacimento. Si dirà che quel mostro è "*di ritorno dalla tana del ragno*". Resterà nella tana del ragno solo nel caso eccezionale in cui il settore sia occupato da 4 scheletri.

Miglior variante LEGO Games nella selezione fatta da La Tana dei Goblin il 15-10-2010

www.goblins.net