

CARTE MISSIONE SEGRETA

► **Aerial Assault**

Distruggi 1 unità nemica durante la Fase Movimento con attacco speciale del Rubium Dragon (o Monolith Wyrms).

► **Break in the Recruits**

Inizia una battaglia in un esagono dove sono presenti almeno 4 tue unità Humans (o Clones).

► **Crystal Slayer**

Distruggi 1 Crystalline (o Shardian) in battaglia.

► **Death from above**

Vinci una battaglia su un esagono con una Base avversaria con almeno 1 Rubium Dragon (o Monolith Wyrms) che ha mosso dal monolite durante questo turno.

► **Dominate the Forest**

Controlla più esagoni di Liquifungus Forest di ogni altro avversario .

► **Dominate the Plans**

Controlla più esagoni di Rock Plans di ogni altro avversario.

► **Dominate the Spires**

Controlla più esagoni di Crystal Spires di ogni altro avversario

► **Dragon Slayer**

Distruggi 1 Rubium Dragon (o Monolith Wyrms) in battaglia.

► **Fungus Slayer**

Distruggi 1 Fungoid (o Sporling) in battaglia.

► **Humanoid Slayer**

Distruggi 2 Human (o Clone) nella stessa battaglia.

► **Magma Slayer**

Distruggi 1 Lava Leaper (o Magma Diver) in battaglia.

► **Make Trouble**

Combatti una battaglia in due differenti esagoni durante la stessa Fase Battaglia.

► **Overwhelming Force**

Vinci una battaglia senza perdere alcuna unità.

► **Research Study: Magma Pool**

Controlla 1 esagono di Magma Pool dove è presente almeno 1 tuo Lava Leaper (o Magma Diver).

► **Rock 'N Roll**

Inizia una battaglia in un esagono di Rock Plan dove hai solo unità di Rock Strider (o Boulder Blitzers).

► **Rock Slayer**

Distruggi 1 Rock Strider (o Boulder Blitzer) in battaglia.

► **Secure the Monolith**

Vinci una battaglia sul Monolite con almeno 1 Rubium Dragon (o Monolith Wyrms) sopravvissuto.

► **Send in the Crystal Creatures**

Vinci una battaglia con almeno 1 Crystalline (o Shardians) sopravvissuto.

► **Send in the Fungus Creatures**

Vinci una battaglia con almeno 1 Fungoids (o Sporling) sopravvissuto.

► **Send in the Humanoids**

Vinci una battaglia con almeno 1 Human (o Clone) sopravvissuto.

► **Target Crystal Spires**

Vinci una battaglia su un esagono di Crystal Spire.

► **Target Encampment**

Vinci una battaglia in un esagono che non contiene una Raffineria.

► **Target Liquifungus Forest**

Vinci una battaglia su un esagono di Liquifungus Forest.

► **Target Magma Pool**

Vinci una battaglia su un esagono di Magma Pool.

► **Target Refinery**

Vinci una battaglia in un esagono che contiene una Raffineria.

► **Target Rock Plans**

Vinci una battaglia su un esagono di Rock Plain.

► **Threat Assessment: Humanoid**

Distruggi 1 unità nemica in battaglia con un attacco di Humans (o Clones).

► **Threat Assessment: Magma Beast**

Distruggi 1 unità nemica in battaglia con un attacco di Lava Leapers (o Magma Divers).

► **Threat Assessment: Winged Beast**

Distruggi 1 unità nemica in battaglia con un attacco di Rubium Dragons (o Monolith Wyrms).

CARTE ENERGIA

► **Battle Stimulant**

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi.

Aggiungi +2 al risultato di un dado

► **Critical Objective**

Gioca questa carta dopo che una battaglia è terminata su esagono che è rimasto conteso.

Risolvere un'altra battaglia in questo esagono.

► **Crystal Cloud**

Distruggi 1 Fungoid (o Sporling) in un esagono qualunque.

► **Crystal Regeneration**

Gioca questa carta prima che inizi la battaglia.

Ogni Crystalline (o Shardian) rimosso come perdita durante questa battaglia viene immediatamente posto sulla rispettiva base sull'esagono di Crystal Spires anziché posto nella rispettiva riserva.

► **Crystal Roundup**

Prendi 1 Crystalline (o Shardian) dalla tua riserva e piazzalo su un esagono di Crystal Spire che controlli.

► **Crystal Swarm**

Durante la Fase Movimento, puoi muovere fino a 4 dei tuoi Crystalline (o Shardian) da 1 esagono Crystal Spires che controlli verso un altro esagono di Crystal Spires eccetto quelli con le Basi avversarie. Questo movimento speciale non costa Rubium ma sostituisce il movimento normale consentito a queste unità.

► **Day of the Dragon**

Durante la Fase Movimento, puoi muovere 1 tuo Rubium Dragon (o Monolith Wurm) su un esagono qualunque eccetto quelli con le Basi avversarie. Questo movimento speciale non costa rubium ma sostituisce il movimento normale consentito all'unità.

► **Forced March**

Durante la successiva Fase Movimento, 2 tue unità poste ovunque sul tabellone possono muovere ognuna di 1 esagono extra.

► **Fungus Regeneration**

Gioca questa carta prima che inizi la battaglia.

Ogni Fungoid (o Sporling) rimosso come perdita durante questa battaglia viene immediatamente posto sulla rispettiva base sull'esagono di Liquifungus Forest anziché posto nella rispettiva riserva.

► **Fungus Roundup**

Prendi 1 Fungoid (o Sporling) dalla tua riserva e posizionalo su un esagono di Liquifungus Forest da te controllato.

► **Fungus Swarm**

Durante la Fase Movimento, puoi muovere fino a 4 dei tuoi Fungoid (o Sporling) da 1 esagono Liquifungus Forest che controlli verso un altro esagono di Liquifungus Forest eccetto quelli con le Basi avversarie. Questo movimento speciale non costa Rubium ma sostituisce il movimento normale consentito a queste unità.

► **Frenzy**

Gioca questa carta prima che inizi la battaglia.

Durante questa battaglia, ogni unità in questo esagono (sia amica che nemica) lancia 2 dadi anziché 1. Applicare entrambi i risultati.

► **Gravity Anomaly**

Gioca questa carta prima che inizi la battaglia.

Durante questa battaglia, l'ordine di battaglia è invertito (iniziano quindi gli Humans o Clones, seguiti dai Fungoid o Sporling ecc.).

► **Magma Blitz**

Durante la Fase Movimento, puoi muovere ognuno dei tuoi Lava Leaper (o Magma Diver) come se fossero su un esagono di Magma Pool. Questo movimento speciale non costa Rubium ma sostituisce il movimento normale consentito a queste unità.

► **Outflank**

Gioca questa carta prima di lanciare i dadi per le unità scelte.

Scegli 2 unità nello stesso esagono e aggiungi +2 al risultato del dado ottenuto da queste due unità.

► **Radiation Cloud**

Distruggi 2 Human (o Clone) nello stesso esagono.

► **Scattered Rubium**

Puoi immediatamente: o ricevere 3 Rubium, o ricevere 2 Rubium per ognuno degli esagono controllati che non contengono una raffineria.

► **Spore Cloud**

Distruggi 1 Crystalline (o Shardian) in un esagono qualunque.