

NOTA. Il presente materiale non sostituisce in alcun modo quello originale del gioco.
Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.
Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Grafica a cura di *demian*



www.goblins.net

OLYMPOS

Variante per 2 giocatori

Nel gioco a 2 giocatori si applicano le seguenti modifiche:

- La **quinta colonna** del tabellone sviluppo non viene usata
- Solo **una tessera di ogni tipo** viene usata nel tabellone sviluppo:
Le 5 tessere scoperte con il retro rosso vengono mischiate e solo 4 di queste vengono estratte e posizionate sulla prima traccia del tabellone. Le altre tessere sono scartate.
Ripetere questo processo con le tessere con il retro giallo, verde, blu, viola e con le Meraviglie.
Eccezione: Se l'Agricoltura viene estratta e posizionata sul tabellone entrambe le tessere Agricoltura saranno messe in gioco. Se un giocatore acquista questa scoperta può scegliere quale delle due tessere prendere, l'altra viene scartata. Procedete allo stesso modo con la scoperta Soldi.
- Il giocatore che ha il segnalino in cima alla pila, all'inizio della partita, elimina **12 territori invece di 8** utilizzando 3 segnalini Territorio per ogni tipo e prosegue come nella partita a 4 giocatori. Come nella partita a 4 giocatori, almeno un territorio per tipo segnato con la Stella deve essere disponibile.
- Il giocatore che ha il segnalino in cima alla pila, all'inizio della partita, prende **4 colonizzatori** di un colore non utilizzato e li pone su **4 territori vuoti**, uno per ogni diversa risorsa. Questi dischi segnalano la presenza della Tribù dei Barbari, i quali hanno una forza di combattimento pari a **1 Spada**. Per conquistare questi territori i giocatori dovranno combattere contro i barbari. Anche quando sono stati sconfitti i barbari restano nel loro territorio e torneranno ad averne il controllo se il giocatore lo abbandona.
- All'inizio della partita ogni giocatore riceve una risorsa diversa estratta a caso.