

## Puerto Rico - Variante per 2 giocatori

Due condizioni erano per noi (autore e distributore) indispensabili, al momento in cui abbiamo sviluppato la variante seguente: non volevamo assolutamente creare nuovo materiale (come ad es. nuovi edifici viola) e volevamo mantenere le regole originali il più possibile, in maniera che la preparazione del gioco non cambiasse troppo al cambiare del numero dei giocatori.

Volentieri leggeremo i vostri commenti in merito a questa variante. Quali sono gli edifici troppo forti? Quali quelli deboli? Come e perché cambiereste alcune regole?

Inviateci una mail a: [info@aleaspiele.de](mailto:info@aleaspiele.de)

Ecco le piccole modifiche:

### Preparazione del gioco

Per giocatore	1 plancia + 3 dobloni + 1 piantagione di Indigo (per il governatore) rispettivamente 1 piantagione di Mais (per il secondo giocatore)
Pool piantagioni	Togliere 3 per tipo Scoprirne 3 (come sempre: numero dei giocatori +1)
Cave	Togliere 3
Edifici	2 Edifici produttivi ed 1 Edificio viola per tipo
Punti vittoria	65
Coloni	40 (come riserva) 2 sulla nave dei coloni (come sempre: minimo = numero giocatori)
Merci	Togliere 2 per tipo
Navi	2 navi: da 4 e da 6 spazi merce
Emporio	(come sempre)
Carte ruolo	7 ruoli (tutti eccetto un cercatore d'oro)

### Svolgimento del gioco

Il governatore comincia e sceglie un ruolo. A turno i giocatori scelgono un ruolo fino a che ognuno ha scelto tre ruoli. Sulla carta ruolo non scelta viene piazzata 1 moneta. Dopo aver risolto il terzo ruolo le carte vengono rimesse a disposizione, si cambia il e si ricomincia la scelta dei ruoli. Tutte le altre regole restano invariate.